

Napisać funkcje:

1. `int dlugosc(char* s);`  
zwracającą długość napisu.
2. `int porownaj(char* s, char* t);`  
zwracającą 0 jeśli napisy są równe, 1 jeśli s jest większe od t w porządku leksykograficznym i -1 jeśli s jest mniejsze.
3. `void wspak(char* s);`  
która odwraca dany napis
4. `int policz(char* s, char c);`  
która zwraca liczbę wystąpień litery c w napisie s.
5. `void podciag(char* s, int p, int n, char* t, int d);`  
która kopiuje n znaków z napisu s do napisu t poczynając od znaku o indeksie p. W tablicy t jest miejsce na d znaków.
6. `void polacz(char* s1, char* s2, char* t, int d);`  
która kopiuje złączenie napisów s1 i s2 do tablicy t.
7. `int znajdz(char* s, char* t);`  
zwracającą indeks pierwszego wystąpienia napisu t w napisie s. Jeśli podciąg nie został znaleziony, należy zwrócić -1.
8. `int wartosc(char* s);`  
zwracającą liczbę zapisaną w s (lub -1 jeśli ta liczba nie jest poprawna).