

Dany jest zbiór przykładów trenujących T z atrybutem decyzyjnym $PlayTennis$:

Day	$Outlook$	$Temperature$	$Humidity$	$Wind$	$PlayTennis$
D_1	Sunny	Hot	High	Weak	No
D_2	Sunny	Hot	High	Strong	No
D_3	Overcast	Hot	High	Weak	Yes
D_4	Rain	Mild	High	Weak	Yes
D_5	Rain	Cool	Normal	Weak	Yes
D_6	Rain	Cool	Normal	Strong	No
D_7	Overcast	Cool	Normal	Strong	Yes
D_8	Sunny	Mild	High	Weak	No
D_9	Sunny	Cool	Normal	Weak	Yes
D_{10}	Rain	Mild	Normal	Weak	Yes
D_{11}	Sunny	Mild	Normal	Strong	Yes
D_{12}	Overcast	Mild	High	Strong	Yes
D_{13}	Overcast	Hot	Normal	Weak	Yes
D_{14}	Rain	Mild	High	Strong	No

Zadanie 1

Wygeneruj na podstawie tabeli T regułę za pomocą algorytmów CN2 i AQ, z dwuelementowym zbiorem kandydatów. W algorytmie AQ wybierz $e_{pos} = D_1$, $d = No$.

Zadanie 2

Wygeneruj redukty i redukty decyzyjne dla tabeli T . Wygeneruj reguły z wybranego reduktu minimalnego i je skróć.