

WYKŁAD

27.04.2015

Algorytmiczna teoria gier

0/1	1/0
1/0	0/1

2012

pełna wersja

na tym
208 skupiny

→ Elias Koutsoumpas, Christos Papadimitriou 2009

→ Tim Roughgarden, Éva Tardos 2002

Noam Nisan, Amir Ronen 2001

Najpierw zwrot do teorii gier, bardziej rybki?

Gry typu dylemat więźniów:

II

I

	E	A
E	1/1	0/n+1
A	0/n+1	n/n

E - strategia egoistyczna

A - strategia altruistyczna

E - bóg dla siebie i dobro

A - dla drugiej osoby i dla boga

Tu jest równowaga Nasha w strategiach czystych

(E, E), to jedyna r-ga Nasha.

Ogólnie może być wiele równowag Nasha w str. czystych imp. dane:

1/1	0/0
0/0	1/1

Albo nie też nie być w ogóle

0/1	1/0
1/0	0/1

Alc w str. mieszanych (wyprowadzamy)
 jest v-ga $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ g $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$.
 Tu. Nasha msu, że jest zawsze.

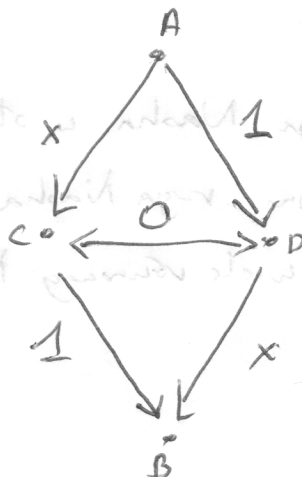
Może być też wyliczenia wiele, np. w grach, każdy
 ma 2 strategię, wypłaty zawsze 0.

Można zadać pytanie w stylu „price of anarchy”,
 a ile razy gorsza może być v-ga Nasha o optymalnej
 sytuacji. W dylematach w ogólnie v.N. to (E,E),
 suma wypłat to 2. Natomiast (A,A) daje 2n, czyli jest
 n razy lepsza, nie ma ograniczenia.

0/1	1/0
1/0	0/1

Prace, o których mówimy skupia się na szczególnym
 scenariuszu, specyficznej grze.

Przykład (paradoks Braessa)



z A do B chce przejść 1.

0/1	1/1
1/1	0/0

R.N. — cały przepływ lew $A \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow B$, koszt 2.

Optimum — $\frac{1}{2}$ lew: $A \rightarrow C \rightarrow B$, $\frac{1}{2}$ lew: $A \rightarrow D \rightarrow B$, koszt

$$\frac{1}{2} \cdot \frac{3}{2} + \frac{1}{2} \cdot \frac{3}{2} = \frac{3}{2}.$$

Czy w nowo był $\frac{2}{\frac{3}{2}} = \frac{4}{3}$ razy gorzej.

Jeszcze dyskrejsza, d-d tu. Nasha (ewentualnie).

Tw. (Nash)

Zawsze istnieje rega Nasha w strategjach mieszanych

D-d

Bzdurem korzystaj z tw. ^{Brouwera} ~~Brouwera~~ o punkcie stałym.

Tw. ~~Brouwera~~ Brouwera: każda ciągła funkcja na wypukłym zbiorze zwartym ma punkt stały.

Idea naszego rozumowania będzie taka, że skonstruujemy mapowanie z przestrzeni tupli strategii mieszanych w siebie

także, że jego punkt stały będzie regą Nasha.

Δ Niech N to liczba graczy, $A = A_1 \times \dots \times A_N$ to prz. str. czystych,

$\Delta = \Delta_1 \times \dots \times \Delta_n$ to przestrzeń str. mieszanych.

Dla $\sigma \in \Delta$, $1 \leq j \leq N$ oznaczmy strategię $a \in A_j$ definiujemy

$$G_{a, i}(\sigma, a) = \max(0, u_i(a, \sigma_{-i}) - u_i(\sigma_j, \sigma_{-j})),$$

czyli zysk i -tego gracza przy zmianie σ_i na a .

Definiujemy $g_i(\sigma)(a) = \sigma_i(a) + \text{Gain}_i(\sigma, a)$

Zobaczymy, że

$$\begin{aligned} \sum_{a \in A_i} g_i(\sigma)(a) &= \sum_{a \in A_i} (\sigma_i(a) + \text{Gain}_i(\sigma, a)) = \\ &= 1 + \sum_{a \in A_i} \text{Gain}_i(\sigma, a) > 0 \end{aligned}$$

Teraz dla $f: \Delta \rightarrow \Delta$, to do celujemy

$$f_i(\sigma)(a) = \frac{g_i(\sigma)(a)}{\sum_{b \in A_i} g_i(\sigma)(b)}$$

istotnie $(f_1, \dots, f_N) \in \Delta$.

Z tw. Brouniera mamy punkt stały, niech to będzie σ^* .

Pokażemy, że σ^* to r.N. Wystarczy pokazać, że

$$\forall 1 \leq i \leq N \quad \forall a \in A_i \quad \text{Gain}_i(\sigma^*, a) = 0.$$

Przyjmijmy przeciwnie, niech $\exists 1 \leq i \leq N \quad \exists a \in A_i \quad \text{Gain}_i(\sigma^*, a) > 0$.

$$\text{Noczek } C = \sum_{a \in A_i} g_i(\sigma^*)(a) = 1 + \sum_{a \in A_i} \text{Gain}_i(\sigma^*, a) > 1$$

Mamy $f(\sigma^*) = \sigma^*$, wsc

$$\sigma_i^* = \frac{g_i(\sigma^*)(a)}{\sum_{a \in A_i} g_i(\sigma^*)(a)} \Rightarrow \sigma_i^* = \frac{\sigma_i^* + \text{Gain}_i(\sigma^*, a)}{C}$$

$$\sigma_i^* = \frac{\text{Gain}_i(\sigma^*, a)}{C-1}$$

Zauważmy, że zachodzą:

$$\sigma_i^*(a) \left[u_i(a_i, \sigma_{-i}^*) - u_i(\sigma_i^*, \sigma_{-i}^*) \right] = \sigma_i^*(a) \text{Gain}_i(\sigma^*, a)$$

- jeśli $\text{Gain}_i(\sigma^*, a) > 0$ to $\sigma_i^*(a) = 0$
- jeśli $\text{Gain}_i(\sigma^*, a) = 0$, to $\sigma_i^*(a) = 0$ o to OK

Mamy więc:

$$\begin{aligned} 0 &= u_i(\sigma_i^*, \sigma_{-i}^*) - u_i(\sigma_i^*, \sigma_{-i}^*) = \\ &= \left(\sum_{a \in A_i} \sigma_i^*(a) u_i(a_i, \sigma_{-i}^*) \right) - u_i(\sigma_i^*, \sigma_{-i}^*) = \\ &= \sum_{a \in A_i} \sigma_i^*(a) \left(u_i(a_i, \sigma_{-i}^*) - u_i(\sigma_i^*, \sigma_{-i}^*) \right) \stackrel{\text{z ostat. paragrafu}}{=} \\ &= \sum_{a \in A_i} \sigma_i^*(a) \text{Gain}_i(\sigma^*, a) = \sum_{a \in A_i} (c-1) \sigma_i^*(a)^2 > 0 \end{aligned}$$

Spełniamy c.n.d.

c.n.d.

Teraz przechodzimy do rozważań nt. nagrody Góla.

Kontrowersja i Paradygmaty zaskakująco wprowadziły model

i zrobił kilka podstawowych rzeczy:

- analizował model z dwoma więźniakami i współzawodniczą

- ~~przeanalizował~~ analizował maksymalną stratę jednego gościa

- pokazał, że dla $m=2$ wychodzi $\frac{3}{2}$, co wcale nie jest banalne i dwóch identycznych łazek

- dla $m=2$ i dwóch różnych łazek może być $\phi = \frac{\sqrt{5}-1}{2}$

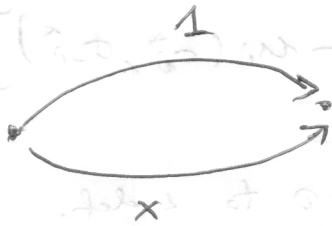
- dla m oczekiwany wynik dla każdego gościa jest $\leq 2 - \frac{1}{m}$ razy

gościa

- maksymalna strata - $\Omega\left(\frac{\log m}{\log \log m}\right)$

Kilka
 5.15.4
 o modelu.
 Teraz
 RN nie
 był gorzej
 od standardu.
 Góla - w sensie
 najgorszego gościa
 lub w sensie
 sumy.

Inny przykład, rzenie ~~nie~~ kosołowy jak w poprzednim
Braessa.



- v-ga Nasha: 1

- sterowanie: $\frac{1}{2} \cdot 1 + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{3}{4}$ (średnia)

$$\frac{1}{2} = \frac{4}{8}$$

Dla 2 ~~graczy~~ ~~graczy~~ identycznych Tacy (o prop. ~~1~~ $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{2}$) podległy
straty maksymalnej.



2 graczy, kosołowy Tacy, to jest v.N.

~~Ważne~~ Dla str. og. 1-grzy pasów gęz.

Jeśli drugi pasów gęz $(\frac{1}{2})$, to 2, jeśli dołem $(\frac{1}{2})$ to 1,

czyli w efekcie na koszt $\frac{3}{2}$.

Stwierdzenie - pierwszy gęz, drugi dołem: 1.

Czyli są przykłady, że wychodzi $\frac{3}{2}$.

Dla m Tacy w m graczy sterowanie daje 1.

Jeśli porozumieją kosołowy, to koszt maksymalny, to maksymalny


liczność Tacy. Jest fakt, że jest $\Omega\left(\frac{\log m}{\log \log m}\right)$

Teraz ogr. gsmc dla



dla n graczy.

O dziwo to jeden z głównych wyników pracy.

Tw. Mamy n graczy, ~~ka~~ wyrytą w_1, \dots, w_n tożsamą p. 
PotA wynosi $\leq \frac{3}{2}$.

Dowód:

Mamy n graczy. Niech q_i to prop. re gracza i wyryta potceieniem o maksymalnym zatadowaniu.

Kont to $\sum_i q_i w_i$

Niech t_{ik} to prop. kedyz graczy i orzek.

$$\text{Mamy } t_{ik} = \sum_{j=1}^n p_{ij}^j - p_{ik}^j$$

$$\text{Zatem } q_i + q_k \leq 1 + t_{ik}$$

(jezli ~~graczy~~ $t_{ik} = 1$ to q_i i orzek k og w holnym, to q_k k kedyz)

Kont agents i, wrzba c_i to

$$c_i = w_i + \sum_{k \neq i} t_{ik} w_k \quad (\text{innosy dektadys z prop. } t_{ik})$$

Mamy:

$$\sum_{k \neq i} (q_i + q_k) w_k \leq \sum_{k \neq i} (1 + t_{ik}) w_k =$$

Leant
1

$$= \sum_{k \neq i} w_k + \sum_{k \neq i} t_{ik} w_k = \sum_{k \neq i} w_k + (c_i - w_i) \leq$$

$$\leq \sum_{k \neq i} w_k + \frac{\sum_k w_k}{2} + \frac{w_i}{2} - w_i = \frac{3}{2} \sum_{k \neq i} w_k$$

Temat ~~z~~ bez dwóch patrzeć na prace Roughgardena i Tardos. Koszt rozwiązania to będzie suma kosztu / graczy. Tu np. paradoksu Braessa i $\frac{1}{x}$ dostarczą
 Opisac model ~~o~~ $\frac{4}{3}$. Ich 2 najważniejsze rezultaty to:

- dla liniowych przepustowości $P_{oA} \leq \frac{4}{3}$
- dla dowolnych może być dowolnie duże, ale koszt v.N. nie przekracza kosztu optymalnego sterowania dla 2 razy większego przepływu.

Najpierw skupiamy się na pierwszych twierdzeniu.

Fakt

$$\forall x, y \geq 0 \quad xy \leq x^2 + \frac{y^2}{4}$$

D-1

$$\left(x - \frac{y}{2}\right)^2 \geq 0$$

Tw.

P_{oA} dla liniowych przepustowości jest $\leq \frac{4}{3}$

D-1

Wystarczy pokazać, że $w(f) \leq \frac{4}{3} \min_{f^*} w(f^*)$, gdzie f to v.N.

Def. $w^+(f^*)$ - przesuniemy f^* , przep. są jak w f .

Fakt

$$w(f) = w^+(f) \leq w^+(f^*) \text{ gdy } f \text{ - v.N.}$$

D-d

Przepisując, c.e. $w^+(f^*) < w^+(f)$.

w^+ edy

$$\sum_{i=1}^k \sum_{p: \sigma_i \rightarrow \tau_i} f_p^* \sum_{e \in p} l_e(f_e) < \sum_{i=1}^k \sum_{p: \sigma_i \rightarrow \tau_i} f_p \sum_{e \in p} l_e(f_e)$$

Maną

$$\forall \sum_{p: \sigma_i \rightarrow \tau_i} f_p = \sum_{p: \sigma_i \rightarrow \tau_i} f_p^* = v_i$$

Maną wybrano przez (σ_i, τ_i) oraz

dwie ścieżki p, q z σ_i do τ_i +, z_0

$$\sum_{e \in p} l_e(f_e) < \sum_{e \in q} l_e(f_e)$$

$$f_p^* > f_p, f_q^* < f_q.$$

Ale to już sprz. z t_2 - z_0 f to v.N.

c.n.d. (fakt)

Wystarczy więc pokazać że

$$w^+(f^*) \leq \frac{4}{3} w^+(f) \text{ dla dowolnego } f^*$$

$$w^+(f) \leq \text{Maną } w^+(f^*) = \sum_{e \in E} f_e^* (a_e \cdot f_e + b_e) =$$

$$= \sum_{e \in E} a_e f_e f_e^* + \sum_{e \in E} b_e f_e^* \leq$$

$$\leq \sum_{e \in E} a_e (f_e)^2 + \sum_{e \in E} a_e f_e^2 \cdot \frac{1}{2} + \sum_{e \in E} b_e f_e^* \leq w^+(f_e) + \frac{1}{2} w^+(f)$$

$$= w^+(f^*) + \frac{1}{2} w^+(f).$$

Stąd $\frac{3}{4} w(f) \leq w(f^*)$, co widać z

$$w(f) \leq \frac{4}{3} w(f^*)$$

c.u.d.

EW
?
Można pokazać, że dla przystawień kwadratowych
(ax^2+bx+c) można pogorszyć co najwyżej 2 razy.
Trzeba wykazać nierówność

$$xy^2 \leq x^3 + \frac{y^3}{2}$$

$$y = kx$$

$$\Downarrow$$
$$k^2 \leq 1 + \frac{k^3}{2}$$

$$\Downarrow$$
$$2k^2 \leq k^3 + 2$$

$$\frac{k^3}{2} + \frac{k^3}{2} + 2 \geq \sqrt[3]{\frac{k^3}{2} \cdot 2} = k^2 \cdot \sqrt[3]{\frac{1}{2}}$$

(średnia)

$$\Downarrow$$
$$k^3 + 2 \geq k^2 \cdot 3\sqrt[3]{\frac{1}{2}} \geq k^2 \cdot 2$$

$$3\sqrt[3]{\frac{1}{2}} \geq 2$$

$$\sqrt[3]{\frac{1}{2}} \geq \frac{2}{3} \geq 1/3$$

$$\frac{1}{2} \geq \frac{8}{27} \checkmark$$

Teraz drugi ich główny wynik.

Tw.

Koszt v.N. dla przepięcia v jest \leq niż

koszt optymalnego rozwiązania dla przepięcia $2v$.

D-d

Niech f to v.N., a f^* to t optymalne rozwiązanie. Chcemy, by $C(f) \leq C(f^*)$.

Wprowadzamy funkcję \bar{l} , która przybiera oryginalną przepustowość l .

$$\bar{l}_e(x) = \begin{cases} l_e(f_e) & \text{jeśli } x \leq f_e \\ l_e(x) & \text{jeśli } x > f_e \quad (\text{albo } x \geq f_e) \end{cases}$$

Mamy $\sum_{e \in E} \bar{l}_e(f_e^*) f_e^* - C(f^*) =$

$$= \sum_{e \in E} \bar{l}_e(f_e^*) f_e^* - \sum_{e \in E} l_e(f_e^*) f_e^* =$$

$$= \sum_{e \in E} f_e^* (\bar{l}_e(f_e^*) - l_e(f_e^*)) \leq$$

$$\leq \sum_{e \in E} l_e(f_e) f_e = C(f)$$

$\hookrightarrow x (\bar{l}_e(x) - l_e(x)) \leq f_e \cdot l_e(f_e),$ bo

$\bar{l}_e(x) - l_e(x) = 0$ dla $x \geq f_e$, a powyżej jest $\leq l_e(f_e)$

Czyli jak zmawiamy z l_c na \bar{l}_c to
 dostajemy co najwyżej $C(f)$, natomiast
 jak drugi jest przepływ.

Jeśli f_0 to przepływ zero, to

$$\bar{l}_p(f_0) \geq L_i(f) \quad \text{dla każdej siatki z } P_i, \\ \text{z def.}$$

suma
 potęgowa

Ponieważ \bar{l}_p jest nie malejąca, to

$$\bar{l}_p(f^*) \geq L_i(f) \quad \forall p \in P_i$$

Zatem

$$\sum_p \bar{l}_p(f^*) f_p^* \geq \sum_{p \in P_i} \sum L_i(f) f_p^* \\ = \sum_i L_i(f) \cdot 2v_i = 2C(f)$$

Zatem

$$C(f^*) \geq \sum_{e \in E} \bar{l}_e(f^*) f_e^* = 2C(f) \\ \geq 2C(f) - C(f) = C(f)$$

C. n. d.

Analogicznie jeśli zwiększymy przepływ $(1, x)$ razy to

$$C(f) \geq \gamma C(f).$$