

Algorytmy i Struktury Danych, 2. ćwiczenia

2019-10-09

Spis treści

1	Analiza algorytmu InsertionSort	1
2	Sortowanie metodą Shella	2
3	Przesunięcie cykliczne tablicy	3
4	Stabilne i w miejscu sortowanie ciągów 0/1	3
5	Kodowanie permutacji	3

1 Analiza algorytmu InsertionSort

Algorithm 1: InsertionSort(A)

Input: array $A[1..n]$
Output: sorted array $A[1..n]$
for $i := 2$ **to** n **do**
 $j := i$
 while $j > 1$ **and** $A[j - 1] > A[j]$ **do**
 swap $A[j - 1]$ and $A[j]$
 $j := j - 1$

- złożoność optymistyczna: $\Theta(n)$ (dla ciągu $A = 1, 2, \dots, n$),
- złożoność pesymistyczna: $\Theta(n^2)$ (dla ciągu $A = n, n - 1, \dots, 1$),
- średnia złożoność: koszt algorytmu to $O(n)$ + liczba inwersji w A , dla losowej permutacji oczekiwania liczba inwersji wynosi $f(n) = \Theta(n^2)$:

$$f(n) = \frac{1}{n} \cdot \sum_{i=0}^{n-1} i + f(n-1) = \frac{n-1}{2} + f(n-1)$$

$$f(n) = \frac{n(n-1)}{4}$$

czyli średnia złożoność algorytmu InsertionSort to $\Theta(n^2)$.

2 Sortowanie metodą Shella

Lemat 1 Niech m, n, r będą nieujemnymi liczbami całkowitymi i niech (x_1, \dots, x_{m+r}) oraz (y_1, \dots, y_{n+r}) będą dowolnymi ciągami liczbowymi takimi, że $y_i \leq x_{m+i}$ dla $1 \leq i \leq r$. Jeśli elementy x oraz y posortujemy niezależnie tak, że $x_1 \leq \dots \leq x_{m+r}$ oraz $y_1 \leq \dots \leq y_{n+r}$ to nadal będziemy mieli $y_i \leq x_{m+i}$ dla $1 \leq i \leq r$.

Po posortowaniu element x_{m+i} jest większy bądź równy od co najmniej $m+i$ elementów z x , wśród nich jest co najmniej i elementów które przed sortowaniem były na pozycjach $m, \dots, m+r$, każdy z tych elementów ma wśród y element od którego jest większy, stąd x_{m+i} jest większy bądź równy od i najmniejszych elementów y .

(pełny dowód jest w Knuth, tom III, strona 94)

Lemat 2 Jeśli tablica jest h posortowana i k posortujemy, to nadal będzie h posortowana.

Niech a_i i a_{i+h} elementy które po sortowaniu nie są h posortowane. Niech Y ciąg zawierający $a_i, a_{i+k}, a_{i+2k}, \dots$. Niech X ciąg zawierający $a_{i+h}, a_{i+h+k}, a_{i+h+2k}, \dots$. Po k posortowaniu ciągi Y i X są uporządkowane, z poprzedniego lematu mamy jednak, że $a_i \leq a_{i+h}$ — sprzeczność.

Lemat 3 Liczba porównań wymagana przy h posortowaniu tablicy rozmiaru n wynosi $O(n^2/h)$.

Mamy h ciągów, każdy o długości n/h — stąd całkowity czas wynosi $h \cdot n^2/h^2 = n^2/h$.

Lemat 4 Liczba porównań wymagana przy h_i posortowaniu tablicy rozmiaru n , która jest h_{i+1} i h_{i+2} posortowana wynosi $O(nh_{i+1}h_{i+2}/h_i)$ (przy założeniu, że h_{i+1} i h_{i+2} są względnie pierwsze)

Trzeba pokazać, że jeśli ciąg jest h_{i+1} i h_{i+2} posortowany, to jeśli $k \geq h_{i+1}h_{i+2}$, to $a_i \leq a_{i+k}$.

Lemat 5 Dla ciągu $h = \{2^i - 1 : i \in N\}$ algorytm ShellSort ma złożoność $O(n\sqrt{n})$.

(Knuth, tom III, strona 95)

Niech B_i koszt i -tej fazy, $t = \lceil \log n \rceil$. Dla pierwszy $t/2$ przebiegów $h \geq \sqrt{n}$, ponieważ koszt jednej fazy jest ograniczona przez $O(n^2/h)$ stąd sumaryczny koszt jest rzędu $O(n^{1.5})$. Dla pozostałych przebiegów możemy skorzystać z poprzedniego lematu, koszt pojedynczej fazy jest równy $B_i = O(nh_{i+2}h_{i+1}/h_i)$, więc sumaryczny koszt tych faz jest również rzędu $O(n^{1.5})$.

Lemat 6 Dla ciągu $h = \{2^i 3^j : i, j \in N\}$ algorytm ShellSort ma złożoność $O(n \log^2 n)$.

Wszystkich faz algorytmu jest $O(\log^2 n)$. Trzeba pokazać, że każda z faz zajmuje czas $O(n)$.

Obserwacja: jeśli ciąg jest 2 i 3-uporządkowany, to jego 1-posortowanie wymaga czasu $O(n)$.

Analogicznie jeśli ciąg jest 2i oraz 3i-uporządkowany to jego i -posortowanie wymaga czasu $O(n)$.

3 Przesunięcie cykliczne tablicy

Function CyclicLeftShift(a, k)

```
 $n := \text{len}(a)$   
Reverse( $a, 1, n - k$ )  
Reverse( $a, n - k + 1, n$ )  
Reverse( $a, 1, n$ )
```

4 Stabilne i w miejscu sortowanie ciągów 0/1

Algorithm 2: StableMergeSort01(A)

```
Input: array  $A[1..n]$   
Output: number of elements with value 0  
if  $n = 1$  then  
| return (1 if  $A[1] = 0$  else 0)  
else  
|  $m = \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$   
|  $c_1 = \text{StableMergeSort01}(A[1, \dots, m])$   
|  $c_2 = \text{StableMergeSort01}(A[m + 1, \dots, n])$   
| if  $c_1 < m$  and  $c_2 > 0$  then  
| | Swap( $A[c_1 + 1, \dots, m], A[m + 1, \dots, m + c_2]$ ) – przy użyciu  
| | CyclicShift
```

Złożoność czasowa: $T(n) = 2T(n/2) + O(n) = O(n \log n)$. Złożoność pamięciowa: $O(\log n)$ (ale można to też zapisać w pamięci $O(1)$).

5 Kodowanie permutacji

Zadanie: dla danego wektora inwersji permutacji $w(\pi)$, odkoduj oryginalną permutację π .

Gdzie:

$$w(\pi)[i] = |\{j : 1 \leq j < i \text{ oraz } \pi[j] > \pi[i]\}|$$

Rozwiązanie: <https://www.mimuw.edu.pl/~jrad/asd/inwersje.pdf>