

Obsługa zawodów jeździeckich:

Zbigniew Skowron, zs210995

Opis:

Program będzie służył do obsługi zawodów jeździeckich. Zaimplementowany będzie przy użyciu serwera aplikacji z grubym klientem okienkowym (i ew. cienkim klientem WWW).

Program będzie umożliwiał operacje takie jak dodanie i usunięcie zawodników, list startowych, konkursów, koni oraz klubów jeździeckich. Będzie pozwalał komponować listy startowe oraz opracowywać wyniki. Dodatkowo będzie można z jego pomocą wygenerować różnorakie raporty (np. statystyki).

Gruby klient będzie używany przez biuro zawodów, które będzie się zajmowało rejestracją i obsługą zawodników.

Jego odpowiedzialnością będzie też tworzenie list startowych i tabel wyników.

Jednocześnie będzie mogło współpracować wielu pracowników biura zawodów, każdy używając własnego klienta.

Ew. cienki klient WWW będzie pozwalał zawodnikom na oglądanie list startowych oraz wyników.

Wymagania funkcjonalne:

Pracownik biura zawodów musi mieć możliwość:

Dodawania i usuwania konkursów:

Dodawanie konkursu

1. pracownik wybiera opcję "Dodaj konkurs",
2. pracownik wpisuje nazwę konkursu,
3. pracownik wpisuje godziny rozpoczęcia i zakończenia konkursu,
4. pracownik wpisuje typ konkursu (Kuce, LL, L, P lub N),
5. pracownik wpisuje podtyp konkursu (wyboru przeszkód, z rozgrywką, bez rozgrywki, dwufazowy...),
6. pracownik zatwierdza zmiany,
7. konkurs pojawia się w liście konkursów, tworzona jest dla niego pusta lista startowa i pusta tabela wyników.

Usuwanie konkursu

1. pracownik przechodzi do widoku konkursów,
2. pracownik wybiera opcję "Usuń konkurs",

3. wyświetla się okienko potwierdzenia,
4. konkurs, wraz z jego listą startową i tabelą wyników zostaje usunięty.

Dodawania i usuwania zawodników:

Dodawanie zawodnika

1. zawodnik przychodzi do biura zawodów i dostarcza niezbędnych danych pracownikowi biura zawodów,
2. pracownik wybiera opcję "Dodaj zawodnika",
3. pracownik wpisuje imię i nazwisko, nazwę klubu, imię konia,
4. w razie potrzeby pracownik wypełnia metryczkę konia, wpisując datę urodzenia, rasę, pochodzenie i numer paszportu,
5. pracownik wpisuje liczbę przejazdów zawodnika w poszczególnych konkursach,
6. pracownik zatwierdza zmiany,
7. zawodnik pojawia się w liście startowej i tabeli wyników odpowiednich konkursów.

Usuwanie zawodnika

1. pracownik przechodzi do widoku zawodników,
2. pracownik wybiera opcję "Usuń zawodnika",
3. wyświetla się okienko potwierdzenia,
4. zawodnik, wraz z jego wpisami na listach startowych i tabelach wyników zostaje usunięty.

Wypisania koni startujących z danego klubu:

1. pracownik wybiera opcję "Wypisz konie"
2. pojawia się lista koni startujących w zawodach

Przesuwania zawodników na listach startowych:

1. pracownik przechodzi do widoku konkursów,
2. pracownik wybiera odpowiednią listę startową,
3. pojawia się tabela przejazdów,
4. pracownik może przesuwać przejazdy w dół i w górę listy startowej.

Opracowywania wyników:

1. pracownik przechodzi do widoku konkursów,
2. pracownik wybiera listę startową,
3. pracownik wybiera opcję "Wyniki",
4. pojawia się tabela z wynikami,
5. pracownik wpisuje przy każdym przejeździe wynik (w zależności od rodzaju konkursu może wpisać punkty karne, punkty bonifikacyjne i czas, zarówno w konkursie jak i w rozgrywce, dyskwalifikację, eliminację i jej powód),
6. pracownik może wybrać opcję sortuj,
7. tabela wyników jest gotowa.

Zawodnik musi mieć możliwość:

Sprawdzenia w jakich konkursach startuje:

1. zawodnik loguje się do systemu,
2. pojawia się tabela z listą konkursów, w jakich zawodnik startuje.

Obejrzenia wszystkich list startowych:

1. z listy konkursów, zawodnik wybiera odpowiedni,
2. pojawia się lista startowa danego konkursu.

Obejrzenia wyników wszystkich konkursów:

1. z listy konkursów, zawodnik wybiera odpowiedni,
2. pojawia się lista startowa danego konkursu,
3. zawodnik wybiera opcję "Wyniki",
4. pojawia się tabela wyników danego konkursu.