

Automaty a rekurencja – zadania zaliczeniowe

Zadanie 1. (0.5p) Typ postaci $\alpha_1 \rightarrow \dots \rightarrow \alpha_k \rightarrow o$ nazwiemy jednorodnym, jeśli $\text{ord}(\alpha_1) \geq \dots \geq \text{ord}(\alpha_k)$ oraz wszystkie $\alpha_1, \dots, \alpha_k$ są jednorodne. Na przykład typ $(o \rightarrow o) \rightarrow (o \rightarrow o \rightarrow o) \rightarrow o \rightarrow o$ jest jednorodny, natomiast $(o \rightarrow (o \rightarrow o) \rightarrow o) \rightarrow o$ nie jest. Udowodnij, że dla każdego schematu rekurencyjnego istnieje schemat tego samego rzędu, w którym typy wszystkich nieterminali są jednorodne.
Wskazówka: Nie zmieniaj kolejności argumentów. Próbuuj raczej zmienić typy niektórych argumentów, zwiększając ich rząd.

Zadanie 2. (0.5p) Automat z k stosami oprócz stanu ma k stosów (zwykłych, czyli rzędu 1). Podejmuje decyzję na podstawie stanu oraz krotki a_1, \dots, a_k symboli znajdujących się w wierzchołkach stosów (gdzie $a_i = \perp$ jeśli i -ty stos jest pusty). Dozwolone operacje to

- $\text{push}(i, a)$, wkładająca a na i -ty stos,
- $\text{pop}(i)$, zdejmująca jeden symbol z i -tego stosu i jednocześnie całkowicie opróżniająca stosy o numerach $i + 1, i + 2, \dots, k$.

Udowodnij, że każdy język rozpoznawany przez automat z k stosami można rozpoznać przez automat ze stosem rzędu k .

Zadanie 3. (0.5p) Automat antykopiujący rzędu 2 to automat ze stosem rzędu 2, w którym zamiast operacji pop_2 jest operacja antypush_2 ; umożliwia ona usunięcie najwyższego stosu rzędu 1, ale tylko pod warunkiem, że jest on identyczny ze stosem znajdującym się poniżej. Udowodnij, że język jest rozpoznawany przez pewien automat antykopiujący rzędu 2 wtedy i tylko wtedy, gdy jest rozpoznawany przez pewien zwykły automat ze stosem rzędu 2.

Zadanie 4. (0.5p) Rozważmy następujący język L nad alfabetem nawiasów kwadratowych i okrągłych, $[,], (,)$. Słowo w należy do L jeśli:

- po usunięciu z w wszystkich nawiasów okrągłych otrzymujemy poprawnie ponawiasowane słowo nawiasów kwadratowych,
- po usunięciu z w wszystkich nawiasów kwadratowych otrzymujemy poprawnie ponawiasowane słowo nawiasów okrągłych oraz
- między każdym otwierającym nawiasem kwadratowym a odpowiadającym mu zamykającym nawiasem kwadratowym mamy tę samą liczbę symboli (co) .

Na przykład słowa $()$, $[(\)]$, $([\])$, $([(\]))$ należą do L , natomiast $(, (\]), [\]$ nie należą do L . Podaj niedeterministyczny automat ze stosem rzędu 2 lub niedeterministyczny schemat rekurencyjny rzędu 2 rozpoznający L .

Zadanie 5. (0.5p) Dla drzewa t nad alfabetem Σ oraz jego wierzchołka u , niech $\text{mark}(t, u)$ będzie drzewem nad alfabetem $\Sigma \times \{0, 1\}$ powstałym przez dopisanie w wierzchołkach drzewa t liczby 0 lub 1: w u dopisujemy 1, a w pozostałych wierzchołkach 0. Podaj algorytm rozwiązujący poniższe zagadnienie:

Dane: λY -term M generujący drzewo nieskończone nad alfabetem Σ oraz automat skończony A z trywialnym warunkiem akceptacji, wczytujący drzewa nieskończone nad alfabetem $\Sigma \times \{0, 1\}$.

Wynik: λY -term M' generujący drzewo t zawierające dodatkowo w każdym wierzchołku u informację TAK/NIE, mówiącą czy A akceptuje $\text{mark}(t, u)$.

Wskazówka: Zredukuj powyższy problem do podobnego problemu rozwiązanego na wykładzie.

Zadanie 6. (0.5p) Rozważmy λ -termy bez operatora rekurencji Y ; generują one drzewa skończone. Oszacuj (chodzi o podanie zbliżonych do siebie ograniczeń górnego i dolnego) maksymalny rozmiar drzewa generowanego przez taki term M o złożoności n , jako funkcję n i rozmiaru M , w następujących przypadkach:

- gdy dostępne litery to a o randze 2 i c o randze 0,
- gdy dostępne litery to b o randze 1 i c o randze 0.