

## Pierwszy projekt z labu - metoda Steffensena 2019-20

Zaprogramować funkcję octave'a z testami *metody Steffensena* zdefiniowanej wzorem

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)^2}{f(x_n + f(x_n)) - f(x_n)}$$

- która ma znaleźć przybliżenie  $x^*$  rozwiązania  $f(x^*) = 0$  oraz drukować na ekranie  $|e_{n+1}|/|e_n|^p$  dla  $p = 1, 2, 3$  i  $e_n = x_n - x^*$ . Jako warunek stopu przyjąć  $|f(x_n)| < tola + tolr * |f(x_0)|$  lub to, że ilość iteracji przekroczyła zadaną liczbę  $Nmax$ .

Dokładnie napisać funkcję octave'a w m-pliku `steff.m`:

```
function [y,it,fx,e]=steff(FCN, x0, sol, tolr, tola, Nmax)
```

z parametrami wejściowymi:

- *FCN* - 'wskaźnik' do funkcji  $f$  (function handle),
- $x_0$  - przybliżenie startowe,
- *sol* - rozwiązanie równania  $x^*$
- *tolr, tola* - tolerancje błędu
- *Nmax* - maksymalna ilość iteracji.

Funkcja ma zwracać:

- $y$  - obliczone pierwiastek
- *it* - ilość iteracji.
- *fx* - wektor zawierający kolejne  $f(x_n)$ .
- $e$  - wektor zawierający błędy tj.  $e(n) = e_n$ .

W razie gdyby ilość iteracji przekroczyła *Nmax* funkcja powinna zwrócić komunikat o tym na ekran.

Funkcja ma działać również przy podaniu tylko trzech lub czterech zmiennych, wtedy odpowiednie parametry mają przyjąć następujące wartości :  $tol_a = tol_r * 100 = 10^{-9}$  i  $Nmax = 100$ .

Przetestować rząd zbieżności tej metody dla następujących równań:

1.  $f_1(x) = x^k - 2^k = 0$  dla  $k = 2, 8$  (zero jednokrotne)
2.  $f_2(x) = (2 + \sin(x)) * (x - 2)^p = 0$  dla  $p = 2, 8$  i  $x_0 = 2.1, 1.8, 3$  (zero wielokrotne)
3.  $f_3(x) = \sin(x^* - 2)$  dla  $x_0 = 2.1, 3, 1.99$ . ( $f'_3(x^*) \neq 0 = f''_3(x^*)$  - metoda Newtona ma wtedy zbieżność kubiczną)

Przy testowaniu mogą poprosić o inne  $x_0$  lub równanie.