

Rozwiązania różnych zadań mają znaleźć się na różnych kartkach, bo sprawdzać je będą różne osoby.

Każda kartka musi być podpisana w LEWYM GÓRNYM ROGU imieniem i nazwiskiem piszącego, jego nr. indeksu oraz nr. grupy ćwiczeniowej i nazwiskiem osoby prowadzącej ćwiczenia.

**Nie wolno korzystać z kalkulatorów, telefonów komórkowych ani innych urządzeń elektronicznych; jeśli ktoś ma, muszą być schowane i wyłączone!** Nie dotyczy rozruszników serca.

*Nie wolno korzystać z tablic ani notatek!*

Wszystkie stwierdzenia należy uzasadniać. Wolno i **NALEŻY** powoływać się na twierdzenia, które zostały udowodnione na wykładzie lub na ćwiczeniach.

Należy przeczytać **CAŁE** zadanie **PRZED** rozpoczęciem rozwiązywania go!

1. (10 pt.) Wykazać, że dla dowolnych liczb całkowitych  $a, b$  istnieją takie liczby całkowite  $x, y$ , że

$$\begin{pmatrix} 13 & 4 \\ 16 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}.$$

Znaleźć wartości własne macierzy  $\begin{pmatrix} 13 & 4 \\ 16 & 5 \end{pmatrix}$ .

Czy istnieje taki niezerowy wektor  $\vec{v}$ , że  $\|A\vec{v}\| = \|\vec{v}\|$ ?

2. (10 pt.) Niech  $A = \begin{pmatrix} 2 & \sqrt{2} & 2 - \sqrt{2} \\ 0 & \sqrt{2} & \sqrt{2} \\ 0 & -\sqrt{2} & \sqrt{2} \end{pmatrix}$ .

Znaleźć wartości i wektory własne macierzy  $A$ .

Znaleźć wartości i wektory własne macierzy  $A^{-1}$ .

Znaleźć wartości i **wszystkie** wektory własne macierzy  $A^4$ .

Znaleźć macierz  $A^8$ .

3. (10 pt.) Niech  $\vec{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ .

(3.1) Znaleźć macierz  $A$  taką, że  $A\vec{x} = \frac{1}{18}(\vec{w} \cdot \vec{x})\vec{w} + \frac{1}{2}\vec{x} - \frac{\sqrt{3}}{6}\vec{w} \times \vec{x}$ .

(3.2) Znaleźć  $A\vec{w}$ .

(3.3) Sprawdzić, że jeśli wektor  $\vec{x}$  jest prostopadły do wektora  $\vec{w}$ , to również wektor  $A\vec{x}$  jest prostopadły do wektora  $\vec{w}$ .

(3.4) Sprawdzić, że dla każdego wektora  $\vec{x}$  zachodzi równość  $\|A\vec{x}\| = \|\vec{x}\|$ .

(3.5) Niech  $\vec{x}$  oznacza wektor prostopadły do wektora  $\vec{w}$ . Znaleźć kosinus kąta między wektorami  $\vec{x}$  i  $A\vec{x}$ .

(3.6) Sprawdzić, że jeśli  $\lambda$  jest wartością własną macierzy  $A$ , to  $|\lambda| = 1$ .

4. (10 pt.) Rozwiązać układ równań  $\begin{cases} x'(t) = 6x(t) - 3y(t), \\ y'(t) = 8x(t) - 5y(t). \end{cases}$

5. (10 pt.) Znaleźć rozwiązanie układu równań  $\begin{cases} x'(t) = -13x(t) + 25y(t), \\ y'(t) = -9x(t) + 17y(t), \end{cases}$

które spełnia warunek  $x(0) = -2$ ,  $y(0) = -1$ .