

# Matematyka A, kolokwium, 23 kwietnia 2009, rozwiązania

Poprawione 5 maja.

Po sugestiach niektórych osób studiujących na pierwszym roku chemii postanowiłem napisać rozwiązania zadań z drugiego kolokwium. Mam nadzieję, że nie wielu pomyłek. Wyobrażam sobie, że kilka osób przeczyta te rozwiązania i być może dzięki tej lekturze lepiej zrozumie, o czym ostatnio mówimy.

1. (10 pt.) Obliczyć całkę  $\int_0^{\pi/2} \sin^3 x \cos^3 x \ln(\sin x) dx$ .

Rozwiązanie.

$$\begin{aligned} \int_0^{\pi/2} \sin^3 x \cos^3 x \ln(\sin x) dx & \stackrel{y=\sin x}{dy=\cos x dx} \int_0^1 y^3(1-y^2) \ln y dy = \\ & = \left( \left( \frac{y^4}{4} - \frac{y^6}{6} \right) \ln y - \int \left( \frac{y^4}{4} - \frac{y^6}{6} \right) \frac{1}{y} dy \right) \Big|_0^1 = \left( \left( \frac{y^4}{4} - \frac{y^6}{6} \right) \ln y - \int \left( \frac{y^3}{4} - \frac{y^5}{6} \right) dy \right) \Big|_0^1 = \\ & = \left( \left( \frac{y^4}{4} - \frac{y^6}{6} \right) \ln y - \left( \frac{y^4}{16} - \frac{y^6}{36} \right) \right) \Big|_0^1 = -\frac{1}{16} + \frac{1}{36} = \frac{-5}{144}, \end{aligned}$$

bowiem  $\lim_{y \rightarrow 0^+} y \ln y = \lim_{y \rightarrow 0^+} \frac{\ln y}{1/y} = \lim_{y \rightarrow 0^+} \frac{1/y}{-1/y^2} = \lim_{y \rightarrow 0^+} (-y) = 0$  — zastosowaliśmy regułę de l'Hospitala. Trzeba było obliczyć granicę, bo  $\lim_{y \rightarrow 0^+} \ln y = -\infty$ .

- 
2. (10 pt.) Znaleźć wartości własne (również nierzeczywiste) i wektory własne im odpowiadające macierzy  $A$ , macierzy  $A^2$  i macierzy  $A^{-1}$ , jeśli  $A = \begin{pmatrix} -9 & 13 \\ -7 & 10 \end{pmatrix}$ .

Rozwiązanie.

Liczba  $\lambda$  jest wartością własną tej macierzy wtedy i tylko wtedy, gdy jest pierwiastkiem równania charakterystycznego:

$$0 = \begin{vmatrix} -9 - \lambda & 13 \\ -7 & 10 - \lambda \end{vmatrix} = (-9 - \lambda)(10 - \lambda) - 13 \cdot (-7) = \lambda^2 - \lambda + 1,$$

zatem, gdy  $\lambda = \frac{1}{2}(1 + i\sqrt{3})$  albo  $\lambda = \frac{1}{2}(1 - i\sqrt{3})$ . Wektor  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  jest wektorem własnym odpowiadającym wartości własnej  $\lambda = \frac{1}{2}(1 + i\sqrt{3})$  wtedy i tylko wtedy, gdy

$$\begin{pmatrix} -9 & 13 \\ -7 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -9x + 13y \\ -7x + 10y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \end{pmatrix},$$

czyli gdy  $-9x + 13y = \frac{1}{2}(1 + i\sqrt{3})x$  i  $-7x + 10y = \frac{1}{2}(1 + i\sqrt{3})y$ . Ponieważ  $\frac{1}{2}(1 + i\sqrt{3})$  jest wartością własną, więc te równania są równoważne, zatem wektor  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  jest wektorem własnym wtedy i tylko wtedy, gdy  $13y = \frac{1}{2}(19 + i\sqrt{3})x$  tzn., gdy  $y = \frac{1}{26}(19 + i\sqrt{3})x$ , np. wektorem własnym odpowiadającym  $\lambda = \frac{1}{2}(1 + i\sqrt{3})$  jest wektor  $\begin{pmatrix} 26 \\ (19 + i\sqrt{3}) \end{pmatrix}$ . Ogólnie

dla dowolnej liczby zespolonej  $t \neq 0$  wektor  $\begin{pmatrix} 26t \\ (19 + i\sqrt{3})t \end{pmatrix}$  jest wektorem własnym odpowiadającym wartości własnej  $\frac{1}{2}(1 + i\sqrt{3})$ .

Druga wartość własna, to  $\frac{1}{2}(1 - i\sqrt{3}) = \overline{\frac{1}{2}(1 + i\sqrt{3})}$ , a ponieważ macierz jest **rzeczywista**, więc odpowiada jest wektor własny  $\begin{pmatrix} 26 \\ (19 - i\sqrt{3}) \end{pmatrix}$  oraz każdy inny otrzymany przez pomnożenie tego wektora przez jakąś liczbę zespoloną.

Założmy teraz, że  $A\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}$  dla pewnego wektora  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ . Wtedy  $A^2\mathbf{v} = A(A\mathbf{v}) = A(\lambda\mathbf{v}) = \lambda A\mathbf{v} = \lambda^2\mathbf{v}$ . Oznacza to, że jeśli  $\mathbf{v}$  jest wektorem własnym macierzy  $A$  odpo-

wiadającym wartości własnej  $\lambda$ , to  $\mathbf{v}$  jest też wektorem własnym macierzy  $A^2$ , ale tym razem odpowiada on wartości własnej  $\lambda^2$ . Wobec tego wartościami własnymi macierzy  $A^2$  są liczby  $(\frac{1}{2}(1+i\sqrt{3}))^2 = \frac{1}{4}(1+2i\sqrt{3}-3) = \frac{1}{2}(-1+i\sqrt{3})$  oraz  $(\frac{1}{2}(1-i\sqrt{3}))^2 = \frac{1}{4}(1-2i\sqrt{3}-3) = \frac{1}{2}(-1-i\sqrt{3})$ . Odpowiadają im wektory własne  $(\begin{smallmatrix} 26 \\ 19+i\sqrt{3} \end{smallmatrix})$  i  $(\begin{smallmatrix} 26 \\ 19-i\sqrt{3} \end{smallmatrix})$ .

Jeśli wyznacznik macierzy jest różny od 0, to — jak wiadomo — macierz ma odwrotną. Jest tak w naszym przypadku, bo wyznacznik macierzy  $A$  jest równy 1. Iloczyn wszystkich wartości własnych macierzy jest równy jej wyznacznikowi. Jeśli  $A = \lambda\mathbf{v}$ , to  $A^{-1}A\mathbf{v} = A^{-1}\lambda\mathbf{v} = \lambda A^{-1}\mathbf{v}$ , zatem  $A^{-1}\mathbf{v} = \frac{1}{\lambda}\mathbf{v}$ . Oznacza to, że jeśli  $\mathbf{v}$  jest wektorem własnym macierzy  $A$  odpowiadającym wartości własnej  $\lambda$ , to  $\mathbf{v}$  jest też wektorem własnym macierzy  $A^{-1}$ , ale tym razem odpowiada on wartości własnej  $\lambda^{-1} = \frac{1}{\lambda}$ . Wobec tego wartościami własnymi macierzy  $A^{-1}$  są liczby  $(\frac{1}{2}(1+i\sqrt{3}))^{-1} = \frac{1}{2}(1-i\sqrt{3})$  oraz  $(\frac{1}{2}(1-i\sqrt{3}))^{-1} = \frac{1}{2}(1+i\sqrt{3})$ . Odpowiadają im wektory własne  $(\begin{smallmatrix} 26 \\ 19+i\sqrt{3} \end{smallmatrix})$  i  $(\begin{smallmatrix} 26 \\ 19-i\sqrt{3} \end{smallmatrix})$ .

3. Niech  $A = \frac{1}{54} \cdot \begin{pmatrix} -26 & 4-24\sqrt{3} & 8+12\sqrt{3} \\ 4+24\sqrt{3} & -11 & 32-3\sqrt{3} \\ 8-12\sqrt{3} & 32+3\sqrt{3} & 37 \end{pmatrix}$ ,  $V_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 8 \end{pmatrix}$ ,  $V_2 = \begin{pmatrix} -4 \\ 11 \\ -5 \end{pmatrix}$ ,

$$V_3 = \begin{pmatrix} 12 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix} = 3 \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

(1 pt.) Obliczyć  $A \cdot V_1$  oraz iloczyny skalarne wektorów  $V_1$  i  $V_2$ ,  $V_1$  i  $V_3$ ,  $V_2$  i  $V_3$ .

(4 pt.) Znaleźć takie liczby  $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ , że  $A \cdot V_2 = \alpha V_2 + \beta V_3$  i  $A \cdot V_3 = \gamma V_2 + \delta V_3$ .

(5 pt.) Znaleźć **rzeczywiste** wartości własne i wektory własne macierzy  $A$ .

*Rozwiązanie.*

$$\text{Mamy } A \cdot V_1 = \frac{1}{54} \begin{pmatrix} 1 \cdot (-26) + 4 \cdot (4-24\sqrt{3}) + 8 \cdot (8+12\sqrt{3}) \\ 1 \cdot (4+24\sqrt{3}) + 4 \cdot (-11) + 8 \cdot (32-3\sqrt{3}) \\ 1 \cdot (8-12\sqrt{3}) + 4 \cdot (32+3\sqrt{3}) + 8 \cdot 37 \end{pmatrix} = \frac{1}{54} \begin{pmatrix} 54 \\ 216 \\ 432 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 8 \end{pmatrix} =$$

$$V_1. \quad V_1 \cdot V_2 = -4 + 44 - 40 = 0, \quad V_1 \cdot V_3 = 12 + 12 - 24 = 0, \quad V_2 \cdot V_3 = -48 + 33 + 15 = 0.$$

$$\begin{aligned} AV_2 &= \frac{1}{54} \begin{pmatrix} (-4) \cdot (-26) + 11 \cdot (4-24\sqrt{3}) + (-5) \cdot (8+12\sqrt{3}) \\ (-4) \cdot (4+24\sqrt{3}) + 11 \cdot (-11) + (-5) \cdot (32-3\sqrt{3}) \\ (-4) \cdot (8-12\sqrt{3}) + 11 \cdot (32+3\sqrt{3}) + (-5) \cdot 37 \end{pmatrix} = \\ &= \frac{1}{54} \begin{pmatrix} 108 - 324\sqrt{3} \\ -297 - 81\sqrt{3} \\ 135 + 81\sqrt{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 - 6\sqrt{3} \\ -\frac{11}{2} - \frac{3}{2}\sqrt{3} \\ \frac{5}{2} + \frac{3}{2}\sqrt{3} \end{pmatrix} = -\frac{1}{2}V_2 - \frac{\sqrt{3}}{2}V_3, \end{aligned}$$

$$\text{zatem } \alpha = -\frac{1}{2}, \quad \beta = -\frac{\sqrt{3}}{2}.$$

$$\begin{aligned} AV_3 &= \frac{1}{54} \begin{pmatrix} 12 \cdot (-26) + 3 \cdot (4-24\sqrt{3}) + (-3) \cdot (8+12\sqrt{3}) \\ 12 \cdot (4+24\sqrt{3}) + 3 \cdot (-11) + (-3) \cdot (32-3\sqrt{3}) \\ 12 \cdot (8-12\sqrt{3}) + 3 \cdot (32+3\sqrt{3}) + (-3) \cdot 37 \end{pmatrix} = \\ &= \frac{1}{54} \begin{pmatrix} -324 - 108\sqrt{3} \\ -81 + 297\sqrt{3} \\ 81 - 135\sqrt{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 - 2\sqrt{3} \\ -\frac{3}{2} + \frac{11}{2}\sqrt{3} \\ \frac{3}{2} - \frac{5}{2}\sqrt{3} \end{pmatrix} = \frac{\sqrt{3}}{2}V_2 - \frac{1}{2}V_3, \end{aligned}$$

$$\text{zatem } \gamma = \frac{\sqrt{3}}{2}, \quad \delta = -\frac{1}{2}.$$

Z wzoru  $A \cdot V_1 = V_1$  i z definicji wartości własnej wynika, że  $V_1$  jest wektorem własnym odpowiadającym wartości własnej 1. Wektory  $V_1, V_2, V_3$  są wzajemnie prostopadłe. Niech  $V$  będzie dowolnym wektorem. Istnieją takie liczby  $a, b, c$ , że

$$V = aV_1 + bV_2 + cV_3,$$

przy czym wektor  $V$  wyznacza liczby  $a, b, c$  jednoznacznie. Wobec tego

$$\begin{aligned} AV &= aAV_1 + bAV_2 + cAV_3 = aV + b(\alpha V_2 + \beta V_3) + c(\gamma V_2 + \delta V_3) = \\ &= aV + (b\alpha + c\gamma)V_2 + (b\beta + c\delta)V_3. \end{aligned}$$

Jeśli  $V$  jest wektorem własnym odpowiadającym wartości własnej  $\lambda$ , to musi zachodzić równość

$$\begin{aligned} \lambda aV_1 + \lambda bV_2 + \lambda cV_3 &= \lambda V = AV = aV + b(\alpha V_2 + \beta V_3) + c(\gamma V_2 + \delta V_3) = \\ &= aV + (b\alpha + c\gamma)V_2 + (b\beta + c\delta)V_3, \end{aligned}$$

zatem, ponieważ wektory  $V_1, V_2, V_3$  są wzajemnie prostopadłe, zachodzić muszą równości  $\lambda a = a$ ,  $\lambda b = b\alpha + c\gamma$ ,  $\lambda c = b\beta + c\delta$ . Ten układ równań z niewiadomymi  $a, b, c$  i parametrem  $\lambda$  można przepisać w postaci  $(1-\lambda)a = 0$ ,  $(\alpha-\lambda)b + \gamma c = 0$ ,  $\beta b + (\delta-\lambda)c = 0$ .

Wyznacznik tego układu równań to: 
$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & \alpha-\lambda & \gamma \\ 0 & \beta & \delta-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda) \begin{vmatrix} \alpha-\lambda & \gamma \\ \beta & \delta-\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= (1-\lambda)((\alpha-\lambda)(\delta-\lambda) - \gamma\beta) = (1-\lambda)(\lambda^2 - \lambda(\alpha+\delta) + \alpha\delta - \gamma\beta) = (1-\lambda)(\lambda^2 + \lambda + 1).$$

Jasne jest, że jeśli  $\lambda$  jest liczbą **rzeczywistą**, to  $\lambda^2 + \lambda + 1 > 0$ , zatem jedynym rzeczywistym parametrem  $\lambda$ , dla którego układ równań ma niezerowe rozwiązanie jest  $\lambda = 1$  — ma on niezależnie od wartości  $\lambda$  zerowe rozwiązanie, ale nas interesują rozwiązania niezerowe. Wtedy jednak muszą zachodzić równości  $b = 0 = c$ , a więc jedynymi rzeczywistymi wektorami własnymi tej macierzy są wektory postaci  $aV_1$ , gdzie  $a \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ .

*Komentarz: Można oczywiście znaleźć wielomian charakterystyczny, a potem jego pierwiastki. Okazuje się, że jest on równy  $(1-\lambda)(\lambda^2 + \lambda + 1)$ . Wynika to stąd, że jeśli  $A$  jest dowolną macierzą kwadratową, a  $D$  dowolną macierzą tego samego wymiaru o wyznaczniku różnym od zera, to wielomiany charakterystyczne macierzy  $A$  i  $D^{-1}AD$  są równe. Matematycy zwykli mówić, że macierze  $A$  i  $D^{-1}AD$  są podobne. W naszym przypadku  $D = \begin{pmatrix} 1 & -4 & 12 \\ 4 & 11 & 3 \\ 8 & -5 & -3 \end{pmatrix}$  (jej kolejne kolumny to wektory  $V_1, V_2, V_3$ ) i siłą*

*rzeczy  $D^{-1} = \frac{1}{162} \begin{pmatrix} 2 & 8 & 16 \\ -4 & 11 & -5 \\ 12 & 3 & -3 \end{pmatrix}$  i jeśli przyjrzeć się uważnie obliczeniom zaprezen-*

*wanym wyżej, to można zauważyć, że zachodzi równość  $D^{-1}AD = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ 0 & -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$ ,*

*ale oczywiście tekst komentarza nie jest częścią rozwiązania.*

*Dodajmy jeszcze, że jeśli  $V \cdot V_1 = 0$ , czyli jeśli wektor  $V$  jest prostopadły do wektora  $V_1$ , to również  $AV \cdot V_1 = 0$  oraz  $\|AV\| = \|V\|$  i  $AV \cdot V = -\frac{1}{2}\|V\|^2 = \|V\| \cdot \|AV\| \cdot \cos \frac{2\pi}{3}$ . Wynika stąd, że wektory  $AV$  i  $V$  tworzą kąt  $\frac{2\pi}{3}$ . Stąd wynika, że macierz  $A$  to macierz obrotu wokół prostej  $\ell$ , która przechodzi przez początek układu współrzędnych i jest równoległa do wektora  $V_1$ . Z tej geometrycznej interpretacji wynika od razu, że jedyna prosta przechodząca przez  $\mathbf{0}$ , która jest przekształcana na siebie za pomocą odwzorowania, które przeprowadza punkt  $V \in \mathbb{R}^3$  na punkt  $A \cdot V$ , to prosta  $\ell$ , czyli oś tego obrotu.*

---

4. (10 pt.) Znaleźć rozwiązanie równania różniczkowego  $(1+t^2)x'(t) = 1 + (x(t))^2$ , które spełnia warunek  $x(0) = 1$ .

Rozwiązanie.

Mamy  $\operatorname{arctg} t + c = \int \frac{dt}{1+t^2} = \int \frac{x'(t)dt}{1+x^2} = \int \frac{dx}{1+x^2} = \operatorname{arctg} x$ . Stąd  $x(t) = \operatorname{tg}(\operatorname{arctg} t + c)$ . Z równości  $1 = x(0) = \operatorname{tg}(\operatorname{arctg} 0 + c) = \operatorname{tg} c$  wynika, że  $c = \frac{\pi}{4}$ . Wobec tego zachodzi równość:

$$x(t) = \operatorname{tg}(\operatorname{arctg} t + \frac{\pi}{4}) = \frac{\operatorname{tg}(\operatorname{arctg} t) + \operatorname{tg} \frac{\pi}{4}}{1 - \operatorname{tg}(\operatorname{arctg} t) \cdot \operatorname{tg} \frac{\pi}{4}} = \frac{t+1}{1-t}.$$

Rozwiązanie jest określone dla  $t < 1$ .

5. (10 pt.) Znaleźć taką funkcję  $f: (0, \infty) \rightarrow (0, \infty)$  zmiennej  $x$ , że styczna do jej wykresu w dowolnym punkcie  $X = (x, f(x))$  przecina dodatnią półoś poziomą układu współrzędnych w punkcie  $P(x)$  i pole trójkąta  $T$  o wierzchołkach  $(0, 0)$ ,  $P(x)$  i  $X$  jest 3 razy większe od pola trójkąta prostokątnego o wierzchołku  $(0, 0)$ , który powstaje w wyniku podzielenia trójkąta  $T$  na dwa trójkąty wysokością poprowadzoną z wierzchołka  $X$ .

Rozwiązanie.

Ponieważ styczna do wykresu funkcji  $f$  w punkcie  $(x, f(x))$  ma przecinać poziomą oś układu współrzędnych, więc  $f'(x) \neq 0$ . Liczba  $f'(x)$  to tangens kąta nachylenia stycznej do dodatniego kierunku osi  $OX$ . Wobec tego punktem przecięcia osi  $OX$  ze styczną jest punkt  $(x - \frac{f(x)}{f'(x)}, 0)$  (ten wynik można też uzyskać pisząc równanie stycznej do wykresu funkcji  $f$  w punkcie  $(p, f(p))$ , czyli  $y = f'(p)(x - p) + f(p)$  i wstawiając 0 w miejsce  $y$ ). Wysokość poprowadzona z wierzchołka  $(x, f(x))$  ma być zawarta we wnętrzu trójkąta  $T$ , a to oznacza, że spełniona jest nierówność  $f'(x) < 0$ . Lewy trójkąt ma mieć trzy razy mniejsze pole niż trójkąt  $T$ . Oznacza to, że  $3 \cdot \frac{1}{2} \cdot x \cdot f(x) = \frac{1}{2} \cdot (x - \frac{f(x)}{f'(x)}) \cdot f(x)$ , tzn.  $2x = -\frac{f(x)}{f'(x)}$  (podzieliłymi stronami przez  $f(x) > 0$  i pomnożyliśmy przez 2).

Mamy więc  $\frac{f'(x)}{f(x)} = \frac{-1}{2x}$ . Stąd  $\ln |f(x)| = -\frac{1}{2} \ln |x| + C$  albo  $f(x) = \pm e^C \frac{1}{\sqrt{x}}$ . Ponieważ wartości funkcji mają być dodatnie, więc rozwiązaniem zadania jest dowolna funkcja postaci  $f(x) = \frac{e^C}{\sqrt{x}}$ . Oczywiście w postaci  $e^C$  można zapisać dowolną liczbę dodatnią (i żadnej innej, bo  $C$  oznacza tu liczbę rzeczywistą).

---

Kilka kwadratów dla potrzebujących:  $11^2 = 121$ ,  $12^2 = 144$ ,  $13^2 = 169$ ,  $14^2 = 196$ ,  $15^2 = 225$ ,  $16^2 = 256$ ,  $17^2 = 289$ ,  $18^2 = 324$ ,  $19^2 = 361$ ,  $20^2 = 400$ ,  $21^2 = 441$ ,  $22^2 = 484$ ,  $23^2 = 529$ ,  $24^2 = 576$ ,  $25^2 = 625$ ,  $26^2 = 676$ ,  $27^2 = 729$ ,  $28^2 = 784$ ,  $29^2 = 841$ ,  $30^2 = 900$ ,  $31^2 = 961$ ,  $32^2 = 1024$ ,  $33^2 = 1089$ ,  $34^2 = 1156$ ,  $35^2 = 1225$ ,  $36^2 = 1296$ ,  $37^2 = 1369$ ,  $38^2 = 1444$ ,  $39^2 = 1521$ ,  $40^2 = 1600$ ,  $41^2 = 1681$ ,  $42^2 = 1764$ ,  $43^2 = 1849$ ,  $44^2 = 1936$ ,  $45^2 = 2025$ ,  $46^2 = 2116$ ,  $47^2 = 2209$ ,  $48^2 = 2304$ ,  $49^2 = 2401$ ,  $50^2 = 2500$ ,  $51^2 = 2601$ ,  $52^2 = 2704$ ,  $53^2 = 2809$ ,  $54^2 = 2916$ ,  $55^2 = 3025$ .

Kilka iloczynów dla potrzebujących:  $8 \cdot 12 = 96$ ,  $6 \cdot 18 = 108$ ,  $4 \cdot 24 = 96$ ,  $11 \cdot 24 = 264$ ,  $4 \cdot 26 = 104$ ,  $3 \cdot 27 = 81$ ,  $5 \cdot 27 = 135$ ,  $11 \cdot 27 = 297$ ,  $4 \cdot 32 = 128$ ,  $5 \cdot 32 = 160$ ,  $8 \cdot 32 = 256$ ,  $11 \cdot 32 = 352$ ,  $5 \cdot 37 = 185$ ,  $8 \cdot 37 = 296$ ,  $4 \cdot 54 = 216$ ,  $6 \cdot 54 = 324$ .