

Laboratorium z programowania obiektowego

6.03.2013 r.

1. Skompiluj i uruchom z linii poleceń program HelloWorld.
2. Skompiluj i uruchom z linii poleceń program z pierwszych zajęć.
3. Napisz program wypisujący na ekran wszystkie argumenty z wiersza polecenia.
4. Napisz metodę, która przyjmuje jako argument dwie tablice liczb całkowitych posortowane rosnąco i zwraca tablicę z częścią wspólną obu tablic.
Staramy się nie marnować miejsca: wynikowa tablica powinna mieć jak najmniejszy rozmiar.
5. Napisz metodę, która przyjmuje jako argument dwie tablice liczb całkowitych. Tablice reprezentują współczynniki dwóch wielomianów. Metoda zwraca tablicę reprezentującą sumę danych wielomianów.
Staramy się nie marnować miejsca: wynikowa tablica powinna mieć jak najmniejszy rozmiar.
6. Zadanie o osobistości: Dana jest tablica **zna** rozmiaru $n \times n$ wartości **boolean**. Wartość **zna[i][j]** oznacza, że osoba *i* zna osobę *j*. Osobistość to osoba, którą każdy zna, ale ona nie zna nikogo. Sprawdzić, czy w tablicy **zna** jest osobistość.
Utrudnienie: Zrobić to w czasie $O(n)$.
Wskazówka: Osobistość może być co najwyżej jedna.