

Laboratorium z programowania obiektowego

14.03.2012 r.

1. Zaimplementuj klasy reprezentujące wyrażenia arytmetyczne jednej zmiennej rzeczywistej x . Wyrażenia mogą zawierać:

- stałe liczbowe,
- wystąpienia zmiennej x ,
- operatory arytmetyczne (dwuargumentowe): $+$, $*$,
- funkcje jednoargumentowe: $-$,
- nawiasy okrągłe.

Interesują nas następujące operacje:

- wypisywanie,
- policzenie wartości w zadanym punkcie,
- policzenie (symboliczne) pochodnej,
- policzenie (numeryczne) całki oznaczonej.

2. Napisz w JUnicie testy Twoich klas.