

Laboratorium z programowania obiektowego

29.02.2012 r.

1. Skompiluj i uruchom w Eclipse program `HelloWorld` z poprzednich zajęć. Podepnij w Eclipse źródła Javy.
2. Napisz klasę `Osoba`. Każda osoba ma imię, nazwisko oraz płeć. W innej klasie napisz program, który wczytuje listę 10 osob, a następnie wypisuje ich dane w odwrotnej kolejności.
3. Zmień klasę `Osoba` z poprzedniego zadania tak, aby każda osoba miała matkę i ojca. Stwórz kilka osób i powiązań pomiędzy nimi. Dodaj metodę, która zwraca imię i nazwisko ojca lub napis „Nieznany”, jeśli referencja do ojca jest `null`em. Dodaj metodę, która przyjmuje parametr typu `Osoba` i zwraca informację, czy podane osoby mają tę samą matkę.
4. Utwórz klasę `Ulamek` reprezentującą ułamek zwykły. Klasa ma udostępniać operacje dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia oraz wypisywania ułamków (metoda `toString()`). Ułamki powinny być przechowywane w postaci uproszczonej (zadbaj o to w konstruktorze).

W innej klasie napisz program, który wczyta 10 ułamków ze standardowego wejścia, a następnie policzy ich sumę oraz iloczyn.

Wskazówki:

- Do wczytywania danych z wejścia możesz użyć klasy `Scanner` oraz metody `next()`. Szczegóły użycia znajdziesz w dokumentacji klasy `Scanner`.