

Laboratorium z programowania obiektowego

31.03.2010

1. Zaprojektuj interfejs `Stos` reprezentujący stos liczb całkowitych.
2. Zaimplementuj interfejs `Stos` za pomocą tablicy liczb całkowitych. Rozmiar tablicy ma być podany w konstruktorze. Twoja implementacja powinna rzucać odpowiednie wyjątki (trzeba je zdefiniować) przy próbie zdjęcia elementu z pustego stosu i położenia elementu na przepelniony stos.
3. Napisz program, który wczytuje wyrażenie w odwrotnej notacji polskiej (+, *, -, /) i wylicza jego wartość używając stosu z poprzedniego zadania.