

Laboratorium z programowania obiektowego

10.03.2010 r.

1. Napisz klasę `Osoba`. Każda osoba ma imię, nazwisko oraz płeć. Napisz program, który wczytuje listę 10 osób, a następnie wypisuje ich dane w odwrotnej kolejności. Do wczytywania danych z wejścia możesz użyć klasy `Scanner` oraz metody `next()`.
2. Zmień klasę `Osoba` z poprzedniego zadania tak, aby każda osoba miała matkę i ojca. Stwórz kilka osób i powiązań pomiędzy nimi. Dodaj metodę, która zwraca imię i nazwisko ojca lub napis „Nieznany”, jeśli referencja do ojca jest nullem. Dodaj metodę, która przyjmuje parametr typu `Osoba` i zwraca informację, czy podane osoby mają tę samą matkę.
3. Utwórz klasę `Ulamek` reprezentującą ułamek zwykły. Klasa ma udostępniać operacje dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia oraz wypisywania ułamków (metoda `toString()`). Ułamki powinny być przechowywane w postaci uproszczonej (zadbaj o to w konstruktorze).

Utwórz klasę `TestUlamka`, zawierającą testy Twojej implementacji.