

Dodatkowe zadania ze strumieni

27.05.2009

1. Napisz program, który zliczy wystąpienia każdego znaku w pliku podanym jako argument. Po zliczeniu należy wypisać na konsoli znaki i odpowiadające im liczby wystąpień w kolejności kodów i w kolejności częstości znaków. Znaki niedrukowalne (np. CR) należy na konsoli reprezentować jakimiś symbolami (np. „\r”).
2. Napisz program, który odwróci zawartość pliku tekstowego w następujący sposób:
 - (a) Odwróci kolejność wierszy.
 - (b) W każdym wierszu odwróci kolejność słów.
 - (c) W nazwie pliku odwróci kolejność liter, pomijając ewentualne rozszerzenie `.txt`.
3. Napisz program `Grep` wyszukujący słowo podane jako argument w pliku o nazwie podanej jako drugi argument. Jeśli nazwa pliku określa katalog, to jest przeszukiwany rekurencyjnie wraz z podkatalogami. W trakcie działania program wypisuje na konsoli nazwę pliku, numer wiersza i sam wiersz dla każdego odnalezionego wystąpienia danego słowa oraz opcjonalnie numer kolumny.