

Gry

1. Bolek i Lolek grają w dodawanie. Zaczynają od zera i na przemian dodają liczby całkowite dodatnie nieprzekraczające 10. Wygrywa ten, kto pierwszy powie liczbę 100. Zaczyna Bolek, obaj grają najlepiej, jak się da. Kto wygra?
2. Dziewczynka z zapałkami gra z kolegą w następującą grę: mają stosik 17 zapałek i na przemian wolno im wziąć 1, 2 lub 3 zapałki. Dziewczynka z zapałkami chce wygrać. Czy powinna chcieć wykonać pierwszy ruch, jeśli gracz, który bierze w tej grze ostatnią zapałkę,
 - (a) wygrywa?
 - (b) przegrywa?
3. Na okrągłym kawiarnianym stoliku Żwirek i Muchomorek grają w grę o następujących zasadach: gracze na przemian kładą na stoliku jednozłotówki, przy czym nie mogą one wystawać poza stolik ani nachodzić na siebie oraz nie wolno przesuwając leżących już monet. Zaczyna Żwirek. Przegrywa ten, który jako pierwszy nie może położyć monety. Czy któryś z graczy może tak grać, aby niezależnie od ruchów przeciwnika zagwarantować sobie zwycięstwo? Jeśli tak, to który i jak powinien grać?
4. Puchatek i Prosiaczek bawią się w rysowanie na przemian takich przekątnych 24-kąta foremnego, które się nie przecinają. Ten, kto nie może wykonać ruchu, przegrywa. Zaczyna Prosiaczek. Czy ma strategię wygrywającą?