

## **Konspekt prezentacji na temat: „Wielodziedziczenie klas a interfejsów”**

1. Wstęp, omówienie o czym będzie prezentacja.
2. Czym jest wielodziedziczenie?
3. Wielodziedziczenie klas: cechy charakterystyczne, zalety, przykłady zastosowania (języki).
4. Wielodziedziczenie klas w praktyce.
5. Wielodziedziczenie interfejsów: cechy charakterystyczne, zalety, przykłady zastosowania (języki).
6. Wielodziedziczenie interfejsów w praktyce.
7. Wady wielodziedziczenia interfejsów.
8. Wady wielodziedziczenia klas.
  - a) niejednoznaczność - "diamond ambiguity problem"
9. Przewaga wielodziedziczenia klas nad wielodziedziczeniem interfejsów w praktyce.
10. Przewaga wielodziedziczenia interfejsów nad wielodziedziczeniem klas w praktyce.
11. Podsumowanie. Co jest lepsze i dlaczego? (a może wszystko zależy od zastosowania?)

*Autorzy:*

*Piotr Laskowski i Winicjusz Szyszka*

