

SBQL

język zapytań dla obiektowych
baz danych

Kamil Adamczyk

Uniwersytet Warszawski
20.IV.2009

Spis treści

1. Wstęp

2. Obiektowe bazy danych

- Model danych
- Języki zapytań
- Dostępne produkty

3. Sbql

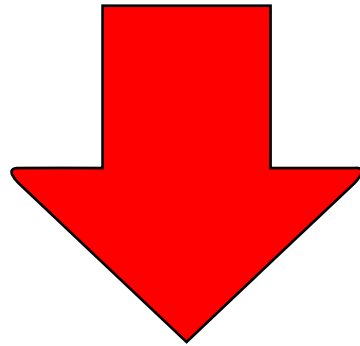
- Główne cechy
- Model danych
- Podejście stosowe
- Przykłady
- Składnia

4. Materiały

Stack-Based Architecture (SBA)

Stack-Based Query Language (SBQL)

(prof. Kazimierz Subieta (PJWSTK) [1])



(?) “ODMG 4.0”

Abstract Store Model (AS)

Abstract Object Query Language (AOQL)

OMG - "Next-Generation Object Database Standardization" [3]

Obiektowe bazy danych

Obiektowa baza danych to zbiór obiektów, których zachowanie się, stan oraz związki są określone zgodnie z obiektowym modelem danych. [wikipedia]

- zapewniają tradycyjną funkcjonalność baz danych
- udostępniają dane w postaci obiektowej, czyli takiej samej w jakiej są przechowywane w programach
- znika konieczność odwzorowania pomiędzy modelem obiektowym a modelem relacyjnym

Model danych

Relacyjna baza danych (przypomnienie)

Pojęcia pierwotne:

A – zbiór nazw atrybutów

D – zbiór wartości atomowych (napisy, liczby, daty, wartości logiczne)

E – zbiór typów atomowych (integer, float, string, boolean, date)

K – zbiór nazw relacji (potem będzie to zbiór klas)

Schemat tabel (relacji)

kol: $K \rightarrow \mathcal{P}_{\text{fin}}(A)$ (nazwie relacji przyporządkujemy skończone zbiory nazw kolumn)

typ: $K \times A \rightarrow E$ (nazwie relacji i nazwie atrybutu przyporządkujemy typ elementarny)

funkcja typ jest określona dla takich k i a należących od K i A , że a należy do $\text{kol}(k)$

Schemat bazy relacyjnej

SchRel = (K, kol, typ)

Obiektowy model danych

Pojęcia pierwotne

- **A** – zbiór nazw atrybutów
- **O** – zbiór identyfikatorów obiektów (OID)
- **D** – wartości atomowe (napisy, liczby, wartości logiczne, daty)
- **K** – zbiór nazw klas i **IsA** częściowy porządek na K
- **E** – zbiór typów atomowych (integer, float, string, boolean, date)

Wartości złożone W to najmniejszy zbiór o następujących właściwościach:

1. $D \subseteq W$ (skalar)
2. $O \subseteq W$ (referencja)
3. Jeśli $A_1, A_2, \dots, A_n \in A$ ($A_i \neq A_j$ dla $i \neq j$) oraz $w_1, w_2, \dots, w_n \in W$,
to $[A_1:w_1, A_2:w_2, \dots, A_n:w_n] \in W$ (krotka)
4. Jeśli $w_1, w_2, \dots, w_m \in W$ ($w_i \neq w_j$ dla $i \neq j$), to $\{w_1, w_2, \dots, w_m\} \in W$ (zbiór)

Obiekt

Para (o, w) przy czym $o \in O, w \in W$.

Obiektowy model danych

Typy T to najmniejszy zbiór o następujących właściwościach:

1. $E \subseteq T$ (typ elementarny)
2. $K \subseteq T$ (typ referencyjny)
3. Jeśli $t \in T$, to $\{t\} \in T$ (typ zbiorowy)
4. Jeśli $A_1, A_2, \dots, A_n \in A$ ($A_i \neq A_j$ dla $i \neq j$) oraz $T_1, T_2, \dots, T_n \in T$, to $[A_1:T_1, A_2:T_2, \dots, A_n:T_n] \in T$ (typ krotkowy)

Hierarchia typów

\leq częściowy porządek na T (podtyp \leq nadtyp)

\leq jest najmniejszym częściowym porządkiem o następujących właściwościach:

1. Jeśli $K \text{ IsA } L$, to $K \leq L$ [Pracownik IsA Osoba, więc Pracownik \leq Osoba]
2. Jeśli $t = [A_1:T_1, A_2:T_2, \dots, A_n:T_n] \in T$ i $u = [B_1:U_1, B_2:U_2, \dots, B_m:U_m] \in T$ oraz $n \leq m$ i dla każdego $i = 1, 2, \dots, n$ istnieje j takie, że $A_i = B_j$ i $U_j \leq T_i$, to $u \leq t$.
3. Jeśli $t \leq u$, to $\{t\} \leq \{u\}$.

Schemat struktury

SchStruct = (K, IsA, typ)

typ: $K \rightarrow T$ musi spełniać warunek: $K \text{ IsA } L \Rightarrow \text{typ}(K) \leq \text{typ}(L)$

Języki zapytań

OQL - Object Query Language

```
SELECT struct( w: x.wiek, p: x.płeć )  
FROM (SELECT y FROM Pracownicy AS y  
      WHERE y.gr_zawodowa = 10) AS x  
WHERE x.nazwisko = "Nowak"
```

```
SELECT d.adres  
FROM Osoby AS x, x.dzieci AS d  
WHERE x.adres.ulica = "Chrobrego"  
      AND count(x.dzieci) >= 2  
      AND d.adres.miasto != x.adres.miasto
```

Jezyki zapytań

- **XML-QL**
- **XSLT**

- **OCL** - Object Constraint Language
- **ODL** - Object Definifion Language

- **AOQL (SBQL)**

Dostępne produkty

1. POET
2. *Versant*
3. Objectivity/DB
4. Gemstone
5. **ObjectStore**
6. Jasmine

Inne:

- opcja obiektowa w Oracle
- loxim, ODRA, jloxim

SBQL - główne cechy

- podejście stosowe w którym zakładamy, że języki zapytań są szczególnym przypadkiem języków programowania
- zapytania pełnią rolę wyrażeń znanych z języków programowania
- posiada mechanizm mocnej kontroli typów
- został on wymieniony w publikacji OMG (Object Management Group) jako podstawa do dalszych prac nad standaryzacją obiektowych baz danych [3]

Model danych

Stack-Based Architecture (SBA)

- **as0**: obejmuje dowolnie powiązane hierarchiczne struktury danych; nie obejmuje klas, dziedziczenia, interfejsu i hermetyzacji.

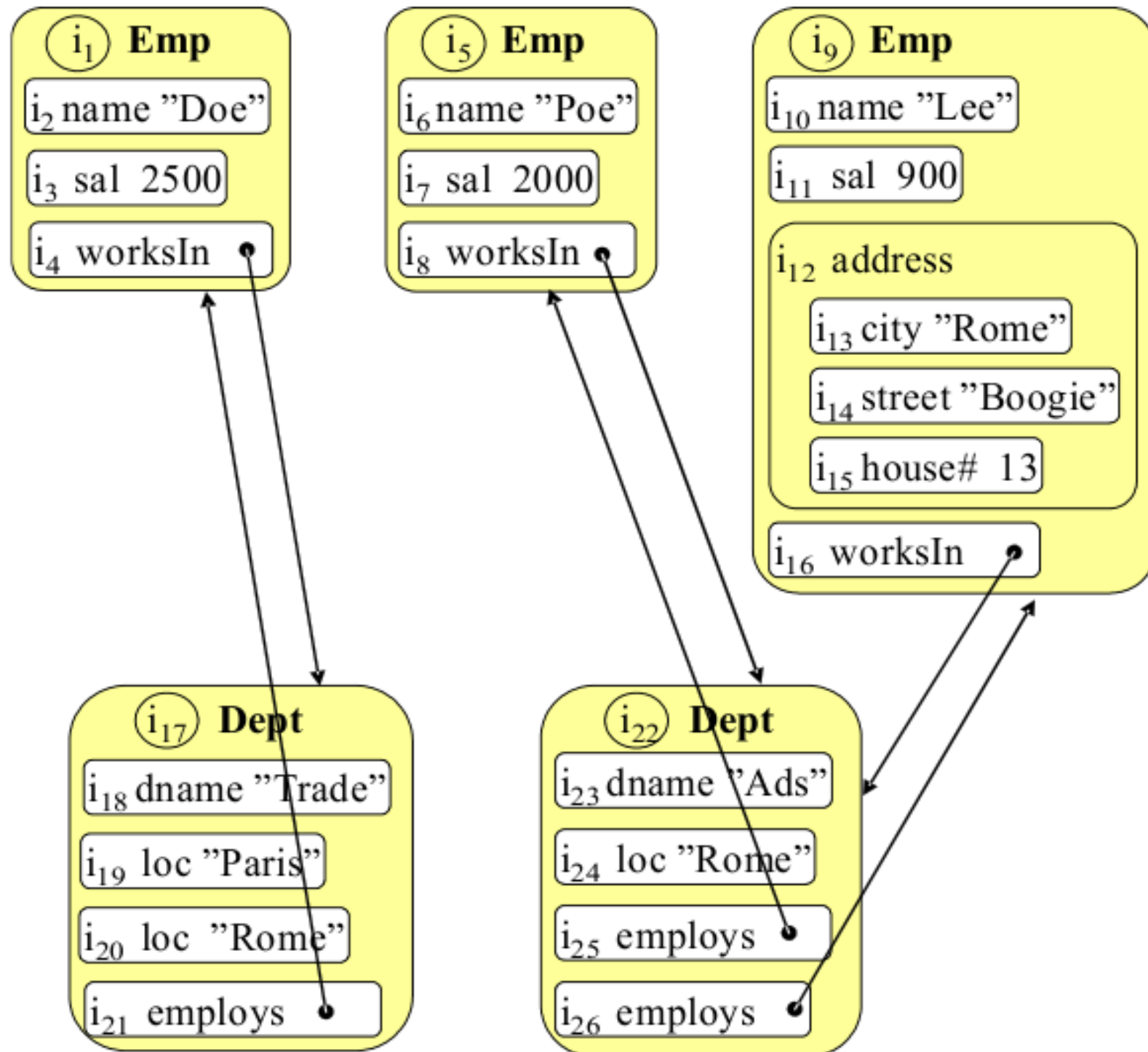
Model as0 pozwala wyjaśnić semantykę relacyjnych języków zapytań (szczególnie SQL), przykrywa koncepcję zagnieżdżonych relacji, struktury implikowane przez XML i dane określane jako pół-strukturalne.

SBQL - model danych

Podstawowe pojęcia

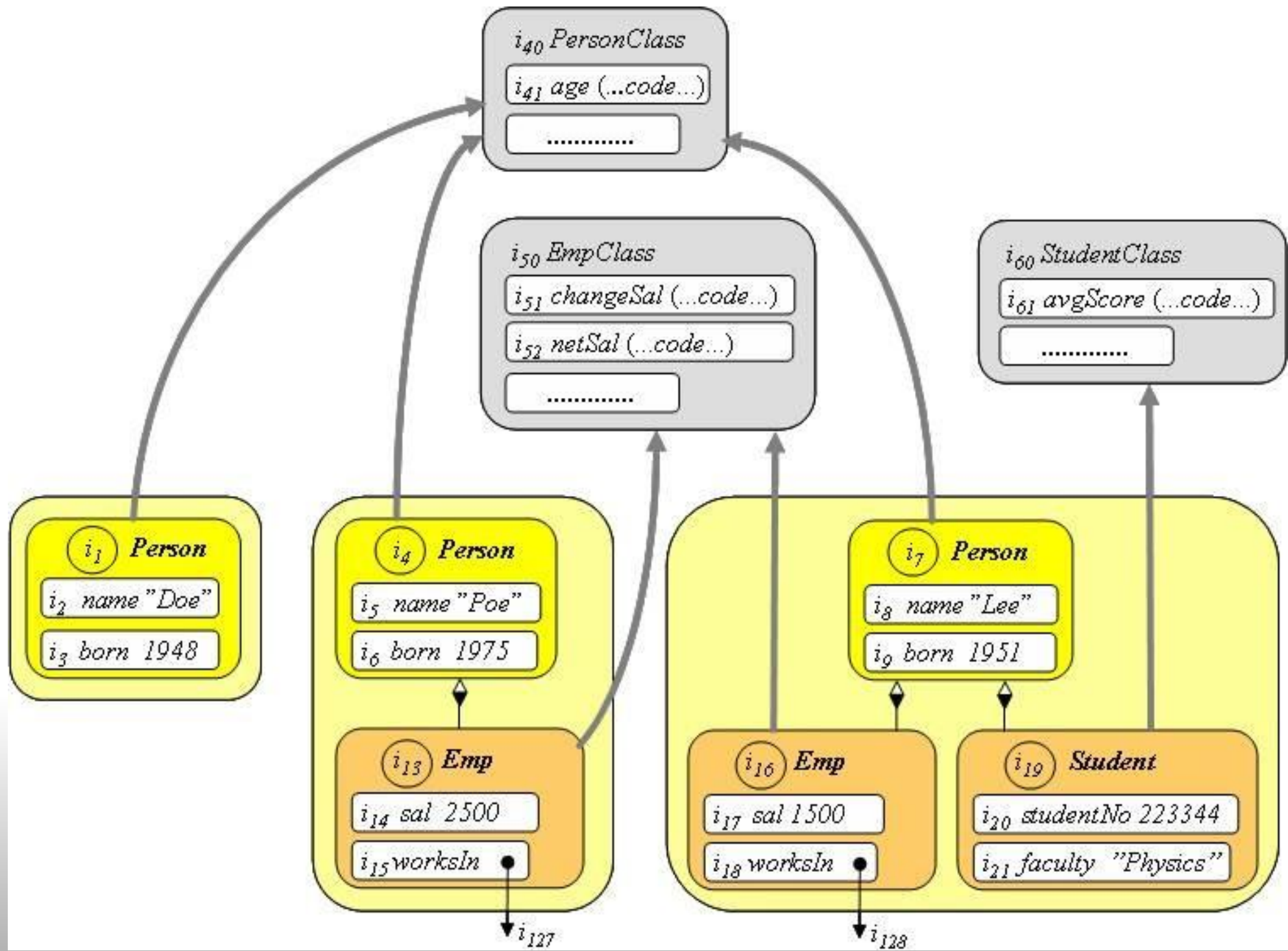
- **I** - zbiór identyfikatorów (i, i_1, i_2, \dots - oznaczenia identyfikatorów)
- **N** - zbiór nazw (n, n_1, n_2, \dots - oznaczenia nazw)
- **V** - zbiór wartości atomowych (v, v_1, v_2, \dots - oznaczenia wartości)

- **Obiekt atomowy**: trójka $\langle i, n, v \rangle$.
- **Obiekt pointerowy**: trójka $\langle i_1, n, i_2 \rangle$. Obiekt jest identyfikowany przez i_1 , natomiast i_2 jest pointerem (referencją) do innego obiektu.
- **Obiekt złożony**: trójka $\langle i, n, T \rangle$, gdzie T jest zbiorem dowolnych obiektów. Powyższa reguła umożliwia rekurencyjne tworzenie obiektów o nieograniczonej złożoności i o nieograniczonej liczbie poziomów hierarchii.



Model danych

- **as1**: uzupełnia as0 o pojęcia klasy, dziedziczenia i wielodziedziczenia w najczęściej spotykanym rozumieniu; nie obejmuje hermetyzacji i interfejsu.
- **as2**: uzupełnia model as1 oraz nieco go modyfikuje wprowadzając dziedziczenie pomiędzy obiektami oraz dynamiczne role. Można go również uważać jako model odwzorowujący koncepcję wielu interfejsów do obiektu.
- **as3**: uzupełnia model as1 lub as2 o pojęcie hermetyzacji - podział własności klas i obiektów na publiczne i prywatne.



Podejście stosowe

- Zakłada, że języki zapytań są szczególnym przypadkiem języków programowania.
- Kluczową rolę odgrywa stos środowisk (**environment stack**)

Przykłady

- 2000

Literał

- Emp

Nazwa

- Sal

Nazwa

- 2+2

Operator algebraiczny

- sal > 2000

Przykłady

- **Emp where** (sal > 2000)
- **Emp where** (sal > 2000) . (name, (worksIn.Dept))
- ((**Emp as e**) **where** ((e.sal) > (2000 + x + y))).e.name
- ((**Emp as e**) **join** ((e.worksIn.Dept) **as d**)) .
(e.name, **Dependent join with auxiliary** d.dname)

Przykłady

- \forall (Emp where sal < 1000) ((worksIn.Dept.dname) = "Ads")
- \exists (Emp as e) count(e.address) = 0
- bag(1, 1, 2, 3, 5, 8, 3, 13)
Bag constructor

Składnia

query ::= literal

query ::= name

query ::= unaryAlgOperator query

unaryAlgOperator ::= count | sum | max | - | sqrt | not | avg | ...

query ::= query binaryAlgOperator query

binaryAlgOperator ::= = | < | > | + | - | * | / | and | or | intersect | ...

Składnia

query ::= query NonAlgOperator query

NonAlgOperator ::= where | . | join | \forall | \exists

query ::= \forall query query | \exists query query

query ::= query as name

query ::= query group as name

query ::= if query then query

query ::= if query then query else query

Składnia

`querySeq ::= query | query, querySeq`

Sequence of queries

`query ::= struct(querySeq) | (querySeq)`

Structure constructor

`query ::= bag() | bag(querySeq)`

Bag constructor

`query ::= sequence() | sequence(querySeq)`

Sequence constructor

Materiały

1. www.sbql.pl
2. <http://www.ipipan.waw.pl/~subieta/wyklady>
3. <http://www.omg.org/docs/mars/07-09-13.pdf>
4. <http://stencil.mimuw.edu.pl/obd>