

# Why

Daria Walukiewicz-Chrząszcz  
Weryfikacja Wspomagana Komputerowo

24 kwietnia 2014

# Co to jest Why ?

Why to narzędzie do weryfikacji programów

# Co to jest Why ?

Why to narzędzie do weryfikacji programów

<http://why3.lri.fr/>

# Co to jest Why ?

Why to narzędzie do weryfikacji programów

<http://why3.lri.fr/>

LRI, Uniwersytet Paris-Sud:

François Bobot, Jean-Christophe Filliâtre, Claude Marché, Guillaume Melquiond, Andrei Paskevich,

- na wejściu dany program imperatywny i jego specyfikacja

# Co to jest Why ?

Why to narzędzie do weryfikacji programów

<http://why3.lri.fr/>

LRI, Uniwersytet Paris-Sud:

François Bobot, Jean-Christophe Filliâtre, Claude Marché, Guillaume Melquiond, Andrei Paskevich,

- na wejściu dany program imperatywny i jego specyfikacja
- Why3 generuje VC (verification conditions), term w Coqu zawierający funkcyjne tłumaczenie programu oraz dowód poprawności programu oparty na VC

# Co to jest Why ?

Why to narzędzie do weryfikacji programów

<http://why3.lri.fr/>

LRI, Uniwersytet Paris-Sud:

François Bobot, Jean-Christophe Filliâtre, Claude Marché, Guillaume Melquiond, Andrei Paskevich,

- na wejściu dany program imperatywny i jego specyfikacja
- Why3 generuje VC (verification conditions), term w Coqu zawierający funkcyjne tłumaczenie programu oraz dowód poprawności programu oparty na VC
- VC mogą być dowodzone w Coqu lub w innych interaktywnych lub automatycznych proverach.

# Provery działające z Why3

**automatyczne** Alt-Ergo, CVC3 E-prover, Gappa, Simplify, SPASS,  
Vampire, veriT, Yices, Z3,  
**interaktywne** Coq

Platforma Why3 składa się zasadniczo z dwóch części:

Platforma Why3 składa się zasadniczo z dwóch części:

- **Why** - język logiki pierwszego rzędu z polimorficznymi typami

Platforma Why3 składa się zasadniczo z dwóch części:

- **Why** - język logiki pierwszego rzędu z polimorficznymi typami
- **Why3ml** - język programowania – oprócz logiki można używać referencji, pętli, wyjątków, anotacji, można definiować funkcje nieterminujące, terminujące ...

# Weryfikacja programów w Why3

Używanie Why3 do weryfikacji programów:

# Weryfikacja programów w Why3

Używanie Why3 do weryfikacji programów:

- zapisanie programu w Why3ml,

Używanie Why3 do weryfikacji programów:

- zapisanie programu w Why3ml,
- zapisanie specyfikacji (warunki wstępne, końcowe, niezmienniki) używając języka logicznego,

Używanie Why3 do weryfikacji programów:

- zapisanie programu w Why3ml,
- zapisanie specyfikacji (warunki wstępne, końcowe, niezmienniki) używając języka logicznego,
- generowane są VC (verification conditions) oparte o najśłabszy warunek wstępny i niezmienniki; terminacja dowodzona w oparciu o varianty

Używanie Why3 do weryfikacji programów:

- zapisanie programu w Why3ml,
- zapisanie specyfikacji (warunki wstępne, końcowe, niezmienniki) używając języka logicznego,
- generowane są VC (verification conditions) oparte o najśłabszy warunek wstępny i niezmienniki; terminacja dowodzona w oparciu o warianty
- VC tłumaczone są do używanych proverów

Używanie Why3 do weryfikacji programów:

- zapisanie programu w Why3ml,
- zapisanie specyfikacji (warunki wstępne, końcowe, niezmienniki) używając języka logicznego,
- generowane są VC (verification conditions) oparte o najśłabszy warunek wstępny i niezmienniki; terminacja dowodzona w oparciu o varianty
- VC tłumaczone są do używanych proverów
- interfejs graficzny: **why3ide**

# Specyfikacje w Why3

Warunki wstępne i końcowe

```
let f x y z
  requires {P} ensures {Q}
  = ....
```

Niezmienniki

```
while ... do invariant {I} ... done
for i = ... do invariant {I(i)} ... done
```

Terminacja pętli

```
variant {t}
```

gdzie  $t$  jest wyrażeniem typu `int` i maleje za każdym obrotem w relacji

$$y \prec x \equiv y < x \wedge 0 \leq x$$