

# Protokół DHCP

Patryk Czarnik

Wydział Matematyki, Informatyki i Mechaniki  
Uniwersytet Warszawski

Bezpieczeństwo sieci komputerowych – MSUI 2010/11

# DHCP – *Dynamic Host Configuration Protocol*

## Zastosowanie

- Pobranie przez stację w sieci lokalnej danych konfiguracyjnych z serwera
- Dotyczy zwykle konfiguracji sieci IP:
  - adres IP, maska podsieci
  - adres routera
  - adres serwera DNS
- Inne możliwości:
  - lokalizacja obrazu systemu (zwykle adres dla protokołu TFTP)

## Polityki przypisania adresu IP

- ręczne (stała tabelka)
- automatycznie (na stałe)
- dynamiczne (na określony okres czasu)

# DHCP – *Dynamic Host Configuration Protocol*

## Zastosowanie

- Pobranie przez stację w sieci lokalnej danych konfiguracyjnych z serwera
- Dotyczy zwykle konfiguracji sieci IP:
  - adres IP, maska podsieci
  - adres routera
  - adres serwera DNS
- Inne możliwości:
  - lokalizacja obrazu systemu (zwykle adres dla protokołu TFTP)

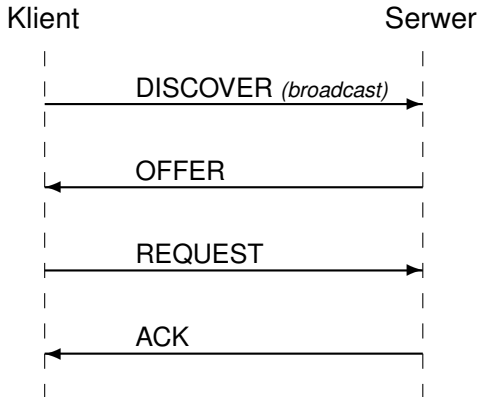
## Polityki przypisania adresu IP

- ręczne (stała tabelka)
- automatycznie (na stałe)
- dynamiczne (na określony okres czasu)

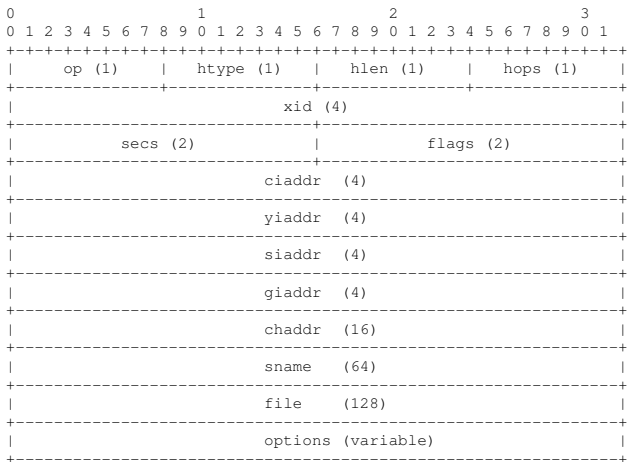
# Historia i standaryzacja

- 1985 – BOOTP (*Bootstrap Protocol*)
  - dla bezdyskowych stacji roboczych,
  - poznanie własnego adresu IP oraz położenia obrazu rozruchowego do załadowania systemu operacyjnego.
- 1993 – RFC 1531
  - pierwsza wersja DHCP.
- 1997 (RFC 2131, 2132)
  - obecnie stosowana wersja.
- DHCPv6 (RFC 3315)
  - DHCP dla IPv6.
- Authentication for DHCP Messages (RFC 3118)
  - rozszerzenia dla bezpieczeństwa.

# Schemat komunikacji



# DHCP – komunikaty



# DHCP – problemy z bezpieczeństwem

DHCP zbudowane na niezabezpieczonym IP (UDP). Zagrożenia:

## Złośliwy serwer

- przypisywanie nieprawidłowych lub fałszywych adresów
- przypisywanie duplikatów adresów
- podawanie nieprawidłowych lub fałszywych adresów bramy, serwera DNS itp.

## Złośliwy klient

- zdobywanie informacji przeznaczonych dla innego klienta
- kradzież adresu IP (i często dostępu do sieci)
- przy dynamicznym przyznawaniu adresów możliwe wyczerpanie puli adresów serwera
- DoS na serwerze

# DHCP – problemy z bezpieczeństwem

DHCP zbudowane na niezabezpieczonym IP (UDP). Zagrożenia:

## Złośliwy serwer

- przypisywanie nieprawidłowych lub fałszywych adresów
- przypisywanie duplikatów adresów
- podawanie nieprawidłowych lub fałszywych adresów bramy, serwera DNS itp.

## Złośliwy klient

- zdobywanie informacji przeznaczonych dla innego klienta
- kradzież adresu IP (i często dostępu do sieci)
- przy dynamicznym przyznawaniu adresów możliwe wyczerpanie puli adresów serwera
- DoS na serwerze



# DHCP – opcja uwierzytelnienia

- RFC 3118: wprowadzenie możliwości uwierzytelniania komunikatów DHCP
- Technicznie: opcja w komunikatach DHCP
- Dwa sposoby uwierzytelniania:
  - uwierzytelnienie przez znacznik
  - uwierzytelnienie opóźnione

# Format opcja uwierzytelnienia

## Format opcji w komunikacie

```

0                               1                               2                               3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|   Code   |   Length   |   Protocol   |   Algorithm   |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|   RDM     | Replay Detection (64 bits) |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| Replay cont. |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| Replay cont. |
+---+---+---+---+---+   Authentication Information   |
|
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+

```

## Uwagi

- Kod tej opcji – **90**
- Długość liczona od pola `Protocol`

# Uwierzytelnianie przez znacznik

## Format opcji w komunikacie

```

0                               1                               2                               3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|           Code           |      Length      |0 0 0 0 0 0 0 0|0 0 0 0 0 0 0 0|
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|0 0 0 0 0 0 0 0| Replay Detection (64 bits) |           |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|  Replay cont.           |           |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|  Replay cont. |           |
|---+---+---+---+---+      Token      |           |
|           |           |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+

```

## Idea

- Obie strony mają wspólny znacznik
- Znacznik jest przesyłany w opcji jawnym tekstem
- Jeśli znacznik w komunikacie nie zgadza się z lokalną kopią, to komunikat porzucany

# Uwierzytelnienie opóźnione

- Klient żąda uwierzytelnienia od serwera, komunikat zawiera m.in.:
  - identyfikator klienta (opcja 61),
  - unikalną wartość.
- Serwer podaje w odpowiedzi:
  - unikalną wartość od klienta,
  - identyfikator sekretu,
  - HMAC-MD5 z zawartości komunikatu DHCP (z wyjątkami) oraz wskazanego sekretu.
- Klient w kolejnych komunikatach także się uwierzytelnia dodając HMAC.

# Uwierzytelnienie opóźnione – komunikaty

## DISCOVER lub INFORM

```

0                               1                               2                               3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|   Code   |   Length   |0 0 0 0 0 0 0 1| Algorithm |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|   RDM    | Replay Detection (64 bits) |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| Replay cont. |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| Replay cont. |
+---+---+---+---+---+

```

## OFFER, REQUEST lub ACK

```

0                               1                               2                               3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|   Code   |   Length   |0 0 0 0 0 0 0 1| Algorithm |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|   RDM    | Replay Detection (64 bits) |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| Replay cont. |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| Replay cont. | Secret ID (32 bits) |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| secret id cont| HMAC-MD5 (128 bits) ....
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+

```

# Uwierzytelnianie opóźnione – komunikaty

## DISCOVER lub INFORM

```

0                               1                               2                               3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|   Code   |   Length   | 0 0 0 0 0 0 0 1 | Algorithm |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|   RDM    | Replay Detection (64 bits) |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| Replay cont. |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| Replay cont. |
+---+---+---+---+---+

```

## OFFER, REQUEST lub ACK

```

0                               1                               2                               3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|   Code   |   Length   | 0 0 0 0 0 0 0 1 | Algorithm |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
|   RDM    | Replay Detection (64 bits) |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| Replay cont. |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| Replay cont. | Secret ID (32 bits) |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
| secret id cont | HMAC-MD5 (128 bits) ....
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+

```

## Opcja uwierzytelniania – zagrożenia

- Znacznik łatwo przechwycić.
- Przy uwierzytelnianiu z opóźnieniem można zablokować dostęp do DHCP przez zalanie komunikatami początkowymi:
  - nasycenie sieci,
  - wyczerpanie adresów.
- Zalanie komunikatami uwierzytelnionymi – wykonywanie obliczeń kryptograficznych może zająć cały czas procesora.
- Podszycie się pod pośrednika DHCP (relay agent).

# Opcja uwierzytelniania a pośrednicy DHCP

## Problemy

Przy przekazywaniu komunikatów zmiana niektórych pól:

- pola 'giaddr' i 'hops'
- opcja 81 (pośrednik)

## Rozwiązanie

Do liczenia skrótu:

- pola 'giaddr' i 'hops' – wyzerowane
  - opcja 81 – usunięta
- 
- Podopcje – działanie jak opcji DHCP.
  - Podopcja zawiera identyfikator pośrednika.
  - Podpis generowany jest z całego komunikatu DHCP w tym z: nagłówka DHCP, opcji DHCP, podopcji pośrednika.



# Opcja uwierzytelniania a pośrednicy DHCP

## Rozwiązanie bardziej ogólne

- Zostało zaproponowane („internet-draft”) wprowadzenie podopcji – działanie jak w opcji DHCP.
- Podopcja zawiera identyfikator pośrednika.
- Uwierzytelnianie pomiędzy każdymi pośrednimi węzłami na drodze komunikatu.
- Podpis generowany jest z całego komunikatu DHCP w tym z
  - nagłówka DHCP,
  - opcji DHCP,
  - podopcji pośrednika.

## Opcja uwierzytelniania — implementacje

- Wzorcowa implementacja Internet Software Consortium  
<http://www.isc.org/products/DHCP/>  
dostępny dla większości systemów uniksowych i dla Windows.
- Program *ethereal* rozpoznaje pakiety RFC 3118.