

Dokumentacja

Portal Mathfinance dla rynku Fixed Income kalkulatora

Magda Hubicz, Patrycja Pol, Rafał Rutkowski

Spis treści

1	Struktura katalogów	2
2	Schemat działania kalkulatora Fixed Income	4
3	Triggery	5
4	Plik views_fixed.py	6

1 Struktura katalogów

Poniżej opisana została struktura katalogu `mathfinance\` w zakresie rynku Fixed Income.

1. Katalog `mf\` - pliki pythona

- (a) `adapters.py` - plik z funkcjami odpowiedzialnymi za konwersję danych pomiędzy różnymi formatami (np. konwersję formatu daty, rozwijanie skrótów wykorzystywanych w funkcjach octave)
- (b) `enums.py` - plik z listami stałych; są to przede wszystkim elementy list wyboru dostępnych w aplikacji
- (c) `forms.py` - plik z funkcjami tworzącymi elementy stron w html (zwracającymi odpowiedni napis w html). Przede wszystkim są to różnego typu formy do wprowadzania danych
- (d) `helpers.py` - funkcje pomocnicze
- (e) `octave.py` - plik z funkcjami odpowiedzialnymi za kontakt z kodem octave. Do zadań tych funkcji należy między innymi mapowanie zmiennych octave, kontrola plików oraz odpalanie kodu octave
- (f) `views_fixed.py` - funkcje dla rynku fixed. Jest to główny plik dotyczący tego rynku i jego zawartość zostanie dokładniej opisana w rozdziale 4.
- (g) `views_fx.py` - funkcje dla rynku FX
- (h) `views_registration.py` - funkcje związane z zarządzaniem użytkownikami (rejestracja, zmiana hasła, usuwanie nieaktywnych)
- (i) `views_simple.py` - funkcje dla kalkulatora simple
- (j) `views.py` - ogólne funkcje związane z wyświetlaniem (np. logowanie, ładowanie stron startowych)

2. katalog `octavecodes\`

- (a) katalog `fixed\` - pliki octave'a do rynku Fixed Income
 - i. katalog `code\` - pliki z właściwym kodem octave'a
 - A. `base.m` - plik z danymi dotyczącymi standardów obowiązujących na różnych rynkach
 - B. `cap_swap_vol.m` - funkcje generujące strukturę volatylity dla capów i swopcji
 - C. `bond.m`, `irs.m`, `fixed_deriv.m` - funkcje obliczające ceny instrumentów
 - D. `discount_functions.m` - funkcje generujące krzywą dyskontową
 - E. `funkcje_kalendarzowe.m` - funkcje pomocnicze obliczające upływ czasu i dostosowujące daty wedle różnych konwencji

- ii. katalog `default\` - katalog z terminalami wczytywanymi przy pierwszym wywołaniu stron
 - iii. katalog `triggers\` - katalog z plikami Octave'a uruchamianymi bezpośrednio z kodu pythona (więcej na ten temat w rozdziale "Triggery"):
 - A. `load_dom_verify_start.m`, `load_dom_result_start.m`, `load_cap_start.m`, `load_swap_start.m` - pliki wywołujące funkcje generujące krzywą dyskontową oraz strukturę volatylity dla capów i swapcji
 - B. pliki typu `..._base_update.m` - pliki wczytujące z pliku `base.m` dane dotyczące standardów obowiązujących na różnych rynkach
 - C. pliki typu `...PriceSkrypt.m` - pliki wywołujące funkcje obliczające ceny instrumentów
3. katalog `static\` - katalog z pomocniczymi plikami javascript i css oraz:
- (a) `models\fixed\` - katalog z przykładowymi danymi csv do załadowania do aplikacji
4. katalog `userdata\username\` - katalog przechowujący dane wprowadzone przez użytkownika
- (a) katalog `fixed\`
 - i. `terminal.m` - plik przechowujący dodatkowe dane związane z wczytanymi kwotowniami rynkowymi (dane te dotyczą standardów obowiązujących na rynku)
 - ii. `depo_rates.m`, `fra_rates.m`, `irs_rates.m`, `EC.m`, `ES.m` - pliki zawierające wczytane kwotowania rynkowe
 - iii. pliki typu `..._terminal.m` - pliki przechowujące dane dotyczące poszczególnych instrumentów
 - iv. pliki typu `...Price.out` - pliki zawierające cenę instrumentu, jeśli obliczenia zakończyły się powodzeniem, lub komunikat błędu, w przeciwnym przypadku
 - v. `octave.sh` - skrypt tworzony przy każdym wywołaniu triggera (więcej na ten temat w sekcji "Triggery")
 - vi. `octave.txt`, `octave.err` - pliki zapisujące standardowe wyjście oraz standardowy błąd z uruchomienia octave w pliku `octave.sh` (więcej na ten temat w sekcji "Triggery")
5. katalog `views\` - template'y html
- (a) katalog `fixed\`
 - i. `header.html` - dziedziczy po `layuot.html`; zawiera górny pasek z przyciskami pomocy i przyciskiem zmiany rynku

- ii. `load.html` - dziedziczy po `header.html`; zawiera treść taba *Select*
 - iii. `load_dom.html`, `load_cap.html`, `load_swap.html` - dziedziczą po `load.html` - strony wczytywania kwotowań rynkowych
 - iv. pliki typu `calc_...html` - strony wprowadzania danych dotyczących poszczególnych instrumentów oraz wyświetlające wyniki obliczeń
- (b) katalog `registration\`
- i. `password_change_form.html` - dziedziczy po `layout.html`; formularz zmieniania hasła
 - ii. `registration_form.html` - dziedziczy po `layout.html`; formularz rejestracji użytkownika
- (c) `index_real.html` - dziedziczy po `layout.html`; jeśli użytkownik jest zalogowany to wyświetla linki do rynku fixed oraz FX, a w przeciwnym przypadku wyświetla formularz logowania
- (d) `index.html` - dziedziczy po `layout.html`; strona główna kalkulatora wyświetlająca linki do kalkulatorów *simple* oraz *real*

2 Schemat działania kalkulatora Fixed Income

W tym rozdziale opisany został typowy *use case* korzystania z kalkulatora Fixed Income.

Korzystanie z kalkulatora *real* możliwe jest tylko po zalogowaniu.

1. Użytkownik na głównej stronie wybiera link *real data calculator* i zostaje przekierowany na stronę logowania.
2. Jeśli użytkownik posiada już konto, to się loguje (jeśli nie, to najpierw korzysta z linka *Create Account* w celu stworzenia użytkownika).
3. Użytkownik wybiera linka *Fixed Income Market*, który otwiera stronę z menu dla tego rynku.
4. Użytkownik musi teraz wprowadzić dane. Robi to po kolei w trzech podobnie wyglądających etapach: *Domestic Interest Rates*, *Cap/Floor Volatility* oraz *Swaption Volatility*. Pokażemy to na przykładzie *Domestic Interest Rates*.
 - (a) Użytkownik klika link *Domestic Interest Rates*, który przekierowuje go na zakładkę *Input* dla tego etapu.
 - (b) W tej zakładce uzupełnia on kolejne dane. W szczególności musi uploadować pliki `.xml` ze stopami depozytów, FRA oraz IRSów (przykładowe pliki z kwotowaniami znajdują się w katalogu `mathfinance\static\models\fixed`).
 - (c) Po uzupełnieniu wszystkich pól użytkownik naciska przycisk *Save* na dole strony w celu zapisania wprowadzonych danych.

- (d) Po jego naciśnięciu należy przejść do następnej zakładki, co jest możliwe zarówno poprzez wybór zakładki *Verify* (u góry strony), jak i poprzez naciśnięcie przycisku *Next* (na dole strony).
 - (e) Użytkownik naciska *Regenerate Data*, co powoduje wyświetlenie tabeli z danymi. Tabela ta może być zmodyfikowana, co użytkownik zatwierdza przyciskiem *Save corrected data*.
 - (f) Użytkownik przechodzi do następnej zakładki, co znowu możliwe jest na dwa sposoby: poprzez wybranie zakładki lub przyciskiem *Next*.
 - (g) W zakładce *Result* możliwa jest zmiana sposobu interpolacji (zapisuje się ją przyciskiem *Save interpolation method*).
 - (h) Użytkownik naciska przycisk *Calculate Domestic Discount Factor Table*, który oblicza i zapisuje wynik tego etapu wprowadzania danych.
 - (i) Na koniec etapu użytkownik przechodzi z powrotem do zakładki *Select* (a konkretnie w tym wypadku *Selected: Domestic Interest Rates*), gdzie możliwy jest wybór kolejnego etapu.
5. Po zakończeniu wprowadzania danych użytkownik w zakładce *Select* wybiera instrument, który chciałby wycenić. Jego kliknięcie tworzy nową zakładkę: *Price calculation*.
 6. W tej zakładce użytkownik wprowadza żądane parametry instrumentu i zatwierdza je przyciskiem *Save*. W przypadku pól dotyczących standardów obowiązujących na rynku użytkownik może kliknąć przycisk *Set Default Values*, co spowoduje wypełnienie się pól danymi z bazy (plik `base.m`). W przypadku instrumentów niestandardowych możliwe są parametry zależne od okresu - w tym przypadku dane wprowadzane są w tabeli, której długość (liczbę okresów) ustala się za pomocą przycisków *Add Row* oraz *Delete Row*.
 7. Na zakończenie użytkownik naciska przycisk *Calculate Cash Flow Tables*, co powoduje wyświetlenie ceny oraz tabeli z informacjami dotyczącymi poszczególnych przepływów pieniężnych.
 8. W zakładce *Select* można wybrać kolejny instrument, którego cenę chcielibyśmy policzyć.

3 Triggery

Triggery są to pliki Octave'a uruchamiane bezpośrednio z pythona. Wszystkie triggerzy znajdują się w katalogu `octavecodes\fixed\triggers`. Rodzaje triggerów zostały opisane w punkcie 2.iii struktury katalogów. Triggery uruchamiane są przez naciśnięcie odpowiedniego przycisku na stronie (np. *Calculate Domestic Discount Factor Table*, *Calculate Cash Flow Tables*, *Set Default Values*):

1. Wywoływana jest funkcja `execute_wait_reload`, która:

- (a) wywołuje funkcję odpalającą kod octave'a,
 - (b) zmienia zawartość wskazanego diva na kółeczko oczekiwania,
 - (c) aktywnie oczekuje na pojawienie się znacznika zakończenia obliczeń (czyli aż odpowiedni adres przestanie zwracać błąd braku strony),
 - (d) po zakończeniu obliczeń przeładowuje stronę.
2. Funkcja odpalająca kod octave'a (`model_exec`) tworzy skrypt bashowy, który:
 - (a) kasuje wszystkie pliki tymczasowe `octave.*`,
 - (b) uruchamia octave'a przekazując mu jako parametr odpowiedni skrypt (wszystkie takie skrypty znajdują się w katalogu `octavecodes\fixed\triggers`),
 - (c) po wykonaniu poprzednich zadań tworzy plik `octave.stamp`.
 3. Plik `.sh` jest odpalany z pythona (a strona oczekuje na pojawienie się pliku `octave.stamp`).
 4. Gdy pojawia się plik `octave.stamp` ładowane są z odpowiedniego pliku wyniki działania skryptu octave'a.
 5. Każde takie obliczenie pozostawia po sobie plik `.m` lub plik `.out` z wynikami

4 Plik `views_fixed.py`

W tym rozdziale opisane zostały funkcje z pliku `views_fixed.py`.

1. `load_dom()` - funkcja zwracająca stronę odpowiedzialną za wprowadzanie danych na etapie `domestic`. Wykonuje ona kilka operacji:
 - (a) przygotowuje formularze do wprowadzania danych wraz z domyślnymi/ostatnio używanymi wartościami,
 - (b) jeśli zapytanie zawierało przekazanie danych (metoda `POST`), to zapamiętuje odpowiednie dane (to jakie dane to są zależy od tego, z jakiego taba nastąpiło wywołanie),
 - (c) w zależności od istnienia plików z poprzednich kroków ustawia czy powinny być widoczne przyciski dla kolejnych aktywności,
 - (d) wywołuje tworzenie strony (`mf_render`).
2. `load_cap()`, `load_swap()` - analogiczne funkcje dla struktury `volatility` dla `capów` oraz `swapcji`
3. funkcje typu `calc_...()` - funkcje zwracające strony odpowiedzialne za wprowadzanie danych dotyczących poszczególnych instrumentów i wyświetlające wyniki obliczeń. Funkcje działają analogicznie do funkcji `load_dom()`. Ponadto, w przypadku instrumentów niestandardowych, jeśli wywołanie strony nastąpiło przez kliknięcie przycisku *Add Row* lub przycisku *Delete Row*, funkcja modyfikuje pliki zawierające tabelę.

4. `model_exec()` - funkcja do odpalania triggerów (jej działanie zostało opisane w rozdziale "Triggery")