

## INFORMACJA O PODZIALE NA POTOKI I ROKU INFORMATYKI

Droży Państwo,

Przed wszystkim, w imieniu zespołu prowadzącego *Wstęp do programowania* na I roku informatyki, chcielibyśmy Państwu pogratulować dołączenia do grona naszych studentów. Zdajemy sobie sprawę, że mamy wysokie progi rekrutacyjne i Państwa osiągnięcia muszą budzić szacunek. Chcielibyśmy jak najlepiej wywiązać się z zadania nauczania Państwa programowania. Zapewne zdają Państwo sprawę, że nie jest to łatwe zadanie. Z kilku powodów.

Po pierwsze programowanie jest trudne. Może ściślej: programowanie byle jak jest w miarę łatwe do opanowania przez większość uczniów, ale programowanie na poziomie, którego sobie życzylibyśmy, jest prawdziwym wyzwaniem. Zależy nam na tym, żeby program napisany przez studenta nie tylko działał, ale aby był dobrze napisany: wykonywał się szybko, używał mało pamięci, był czytelny i – najważniejsze – dawał zawsze dobre wyniki.

Po drugie przychodzą Państwo do nas z bardzo różnych szkół. W niektórych nauczyciele uczą programowania, przygotowują do olimpiady informatycznej, prowadzą kółka informatyczne, na których robi się nieco więcej, niż projektowanie strony szkoły. Część z Państwa ma za sobą start w olimpiadzie informatycznej, część już pracuje jako programiści, ale dla części z Państwa programowanie jest czymś nowym. W końcu aby się do nas dostać trzeba było tak naprawdę napisać dobrze maturę z matematyki, a tam nic o programowaniu nie było.

Biorąc pod uwagę szczególnie te ostatnie uwagi postanowiliśmy zorganizować dwa potoki *Wstępu do programowania*. Oba są zaliczane odrębnie, ale w rozliczeniu studiów liczą się tak samo. Pierwszy z nich nie zakłada nic o Państwa dotychczasowym doświadczeniu w programowaniu. Drugi z potoków będzie zakładał pewną znajomość języka C lub C++, ale niekoniecznie znajomość jakichkolwiek technik programistycznych. Na obu potokach poznacie Państwo dokładnie ten sam zestaw podstawowych technik programistycznych, ale w każdym z potoków inaczej zostaną rozłożone akcenty: w potoku drugim więcej czasu poświęcimy na zaawansowane zagadnienia, a mniej na podstawowe. Planujemy wspólny egzamin końcowy dla obu potoków.

Chcąc przydzielić Państwa do właściwego potoku, zorganizujemy test sprawdzający podstawowe umiejętności programowania w języku C/C++. Będą Państwo poproszeni o rozwiązanie paru prostych zadań w portalu Szkopuł. Przystąpienie do testu oznacza, że chcecie Państwo być zakwalifikowani na potok zakładający znajomość podstaw C/C++, a wynik testu zadecyduje o tym, na jaki potok Państwo traficie. Nienapisanie testu oznacza automatyczne przypisanie do potoku, na którym nie zakładamy nic o Państwa znajomości języka C/C++. Test nie powoduje żadnych innych konsekwencji. Podstawowe informacje potrzebne do skorzystania z tego portalu dostaniecie Państwo w późniejszym terminie.

Finaliści i laureaci Olimpiady Informatycznej domyślnie będą zakwalifikowani do bardziej zaawansowanego potoku i nie muszą pisać testu, aby się na ten potok dostać.

Choć w żaden sposób nie kontrolujemy Państwa działań, zakładamy, że każdy student rozwiąże zadania samodzielnie. Wynik tego testu nie ma żadnego wpływu na późniejsze oceny, ani nie będzie też ogłaszany publicznie. Ma jedynie służyć takiemu podziałowi na

potoki, żeby nauka nie była dla Państwa ani zbyt trudna, ani zbyt nudna, tylko w sam raz.

Oto, czego się mogą Państwo spodziewać:

- pod koniec sierpnia dostaną Państwo mail ze szczegółami testu na adresy e-mail założone dla Państwa w domenie @students.mimuw.edu.pl oraz na adresy podane w systemie IRK,
- test w portalu Szkopuł ruszy najpóźniej w piątek 1-09-2023 rano i będzie czynny do poniedziałku 4-09-2023,
- ogłoszenie wstępnego podziału na potoki nastąpi 6-09-2023,
- do 8-09-2023 będziemy przyjmować sugestie innego przydziału niż zaproponowany,
- ostateczny przydział będzie widoczny w systemie USOS przed dniami adaptacyjnymi, jako rejestracja na zajęcia odpowiedniego potoku.

Piotr Chrząstowski-Wachtel, Marcin Kubica