

# Projekt zaliczeniowy

Projekt ma zostać wykonany tylko w octave'ie.

Chcemy rozpatrzeć model populacji: drapieżnika i ofiar ale z tzw. potencjalnym nasyceniem drapieżnika, tzn. jeśli ilość ofiar jest dostatecznie duża to szybkość z jaką drapieżnik je pożera stabilizuje się na pewnym poziomie.

Taką sytuację można wymodelować następująco:

$$\begin{aligned}x_1' &= -a * x_1 + \frac{b * x_2}{c + k * x_2} * x_1 \\x_2' &= (d - e * x_2) * x_2 - \frac{f * x_2}{c + k * x_2} * x_1,\end{aligned}$$

gdzie  $a, b, c, d, e, f, k$  nieujemne stałe,  $x_1(t)$  stan populacji drapieżnika,  $x_2(t)$  ofiary w czasie  $t$ . Stała  $k$  ustala poziom ilości ofiar dla którego drapieżnik się nasyci. Gdy  $k$  małe drapieżnik potrzebuje dużo ofiar zanim zacznie zachodzić nasycenie, gdy  $k$  duże - nasycy się przy małej liczbie ofiar.

My w naszym projekcie przyjmijmy standardowe wartości stałych jako:

$$a = 0.5, \quad b = 1.0, \quad c = 0.3, \quad d = 1.0, \quad e = 1.0, \quad f = 1.0, \quad k = 0.9.$$

Jedyną stałą, którą będziemy zmieniać jest  $k$ , pozostałe więc można przyjąć za ustalone a rozwiązanie zadania początkowego z warunkiem  $\vec{x}(0) = \vec{s}$  zapisać jako  $\vec{x}(t; \vec{s}; k)$ , lub  $\vec{x}(t; k)$  lub  $\vec{x}(t)$  o ile odpowiednie wartości  $\vec{s}$  i  $k$  są ustalone.

## Portret fazowy

- Narysuj krzywe całkowite rozwiązania  $\vec{x}(t; \vec{s}) := (x_1, x_2)^T(t; s)$  dla standardowych wartości stałych w modelu i warunku początkowego:  $\vec{s}_1 := (0.9, 0.1)^T$  na odcinku  $[0, 10]$  i  $[0, 200]$ . Powtórz to samo dla rozwiązania z  $\vec{s}_2 := (0.4, 0.4)^T$ .
- Narysuj trajektorie dla  $t \in [0, 10]$  dla następujących wartości  $\vec{s}$ :  $(0.9, 0.1)^T, (0.5, 0.5)^T, (0.1, 0.9)^T, (0.3, 0.6)^T, (0.4, 0.4)^T$  w jednym okienku graficznym.
- Powtórz poprzedni punkt ale dla  $t \in [0, 200]$ . Czy rozwiązania zbliżają się do jakiegoś zbioru?

## Zmiany charakteru trajektorii wraz ze zmianą wartości parametru

Ustalmy warunek początkowy  $\vec{s} = (0.5, 0.1)^T$  odcinek czasowy na  $[0, 200]$ .

- Rysuj trajektorie tzn.  $(x_1(t), x_2(t))$  w okienku dla rozwiązań ze zmieniającym się parametrem  $k = k_j = j * h$  dla  $j = 0, \dots, 40$  i  $h = 0.2$ , tzn rysuj kolejne trajektorie w nowych oknach co np. 2 sekundy.
- Narysuj wykresy rozwiązań względem  $k$  dla  $t = 200$  tzn wykresy  $(k, x_1(200, k))$  i  $(k, x_2(200, k))$  z wykorzystaniem rozwiązań obliczonych w poprzednim punkcie.

- Policz przybliżenie pochodnej względem parametru  $k$  tzn.  $\partial_k \vec{x}(t)$  dla  $k \in [0, 2]$  i  $t = 200$ . Narysuj wykresy  $(k, \partial_k x_j(200))$   $j = 1, 2$  w tym zakresie wartości  $k$  i policz maksymalne i minimalne wartości tego przybliżenia pochodnej.

Oczywiście jak mamy rysować wykres czy liczyć maksimum czy minimum - to robimy to na dyskretnej siatce punktów.