

**GAL (I INF)**  
**Egzamin (I termin)**  
**2-02-2011**

PRZYKŁADOWE ROZWIĄZANIA ZADAŃ

**Zadanie 1.**

Obliczając wyznacznik podanej macierzy w standardowy sposób otrzymujemy

$$\varepsilon^6 - 2\varepsilon^3 + 1 = (z - 1)^2 \quad \text{gdzie } z = \varepsilon^3.$$

Musimy więc rozwiązać równanie  $(z - 1)^2 = -1$ . Ponieważ  $-1 = i^2$  to  $z - 1 = \pm i$ , czyli  $z = 1 \pm i = 2^{-1/2}(\cos(2k\pi \pm \pi/4) + i \sin(2k\pi \pm \pi/4))$ . Dostajemy więc 6 różnych rozwiązań  $\varepsilon = 2^{-1/6}(\cos(2k/3 \pm 1/12)\pi) + i \sin(2k/3 \pm 1/12)\pi$ ,  $k = 0, 1, 2$ , albo w innym zapisie

$$\varepsilon = \left(\frac{1}{2}\right)^{1/6} \left( \cos\left(\frac{(8k \pm 1)\pi}{12}\right) + i \sin\left(\frac{(8k \pm 1)\pi}{12}\right) \right) \quad \text{dla } k = 1, 2, 3.$$

**Zadanie 2.**

Niech  $\vec{v}_1 = [-1, 1, -2, 0]^T$ ,  $\vec{v}_2 = [4, -1, 2, 0]^T$ ,  $\vec{v}_3 = [-2, 2, -1, 0]^T$ ,  $\vec{u} = [1, 1, 1, 1]^T$ . Wówczas

$$\vec{e}_1 = \frac{1}{3}\vec{v}_1 + \frac{1}{3}\vec{v}_2, \quad \vec{e}_2 = \frac{1}{3}\vec{v}_2 + \frac{2}{3}\vec{v}_3, \quad \vec{e}_3 = -\frac{2}{3}\vec{v}_1 + \frac{1}{3}\vec{v}_3.$$

Ponieważ  $A * \vec{v}_i = 3\vec{u}$  dla  $i = 1, 2, 3$ , więc  $A * \vec{e}_1 = 2\vec{u}$ ,  $A * \vec{e}_2 = 3\vec{u}$ ,  $A * \vec{e}_3 = \vec{u}$ , czyli macierz  $A$  jest postaci

$$A = [2\vec{u}, 3\vec{u}, \vec{u}, \vec{z}],$$

gdzie  $\vec{z} \in \mathbf{R}^4$  jest dowolnym wektorem. Łatwo też sprawdzić, że każda taka macierz spełnia warunki podane w treści zadania. Wobec tego

$$\text{rz}(A) = \dim(\text{span}(\vec{u}, \vec{z})) \in \{1, 2\}.$$

Jeżeli  $\vec{x} = [1, -1, 1, 0]^T$  to  $\vec{x} \in \mathcal{N}(A)$  dla każdej takiej macierzy  $A$ . Jeżeli  $\vec{y} = \vec{u}$  to  $\vec{y} \in \mathcal{R}(A)$  dla każdej takiej macierzy  $A$ .

**Zadanie 3.**

Wykonując operacje elementarne na wierszach (eliminacja Gaussa), sprowadzamy układ wyjściowy

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 5 \\ -1/2 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right]$$

do postaci

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 5/2 & 7/2 \end{array} \right].$$

(Wykonane operacje to: pomnożenie drugiego wiersza przez  $-2$ , dodanie go do pierwszego wiersza, zamiana wierszy miejscami, podzielenie wiersza drugiego przez  $2$ .) Stąd otrzymujemy

$$\begin{cases} x_1 = -2 + 2x_3 \\ x_2 = 7/2 - (5/2)x_3 \end{cases}$$

Ogólne rozwiązanie układu jest zatem postaci

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 + 2x_3 \\ 7/2 - (5/2)x_3 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 7/2 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ -5/2 \\ 1 \end{bmatrix} x_3,$$

a stąd  $\vec{x}_0 = [-2, 7/2, 0]^T$  oraz  $\mathcal{Y}_0 = \text{span}([2, -5/2, 1]^T)$ .

Zauważmy, że  $\mathcal{Y}_1 = \text{span}([4, -5, 2]^T) = \text{span}([2, -5/2, 1]^T) = \mathcal{Y}_0$ . Teraz trzeba tylko sprawdzić, czy  $\vec{x}_1$  może być rozwiązaniem szczególnym układu. Podstawiamy  $\vec{x}_1$  do układu i otrzymujemy

$$\begin{cases} \lambda + 5 = 5 \\ -\lambda/2 + 1 = 1 \end{cases}$$

Zatem ostatecznie, tylko dla  $\lambda = 0$  mamy  $W(\vec{x}_0, \mathcal{Y}_0) = W(\vec{x}_1, \mathcal{Y}_1)$ .

#### Zadanie 4.

Funkcjonały  $s_1, s_2, s_3$  tworzą bazę przestrzeni  $(\mathcal{P}_{\mathbb{R}}^3)^*$ . (Jest to baza sprzężona do bazy  $\mathcal{P}_{\mathbb{R}}^3$  złożonej z wielomianów Lagrange odpowiadającej punktom 1, 2, 3.) Z warunków zadania mamy

$$f(s_1) = 1 + t, \quad f(s_2) = 1 - t, \quad f(s_3) = 2.$$

Ponieważ  $(s_1, s_2, s_3)$  jest bazą, więc obraz  $\text{im}(f) = \text{span}(f(s_1), f(s_2), f(s_3)) = \text{span}(1, t)$ . Zatem bazą obrazu  $f$  są np. wielomiany 1 i  $t$ . Wobec tego  $\dim(\ker f) = 3 - \dim(\text{im} f) = 1$ . Skoro  $f(s_3 - s_1 - s_2) = 0$ , to bazą jądra  $f$  jest funkcjonal  $s = s_3 - s_1 - s_2$ , tzn.  $s(p) = p(3) - p(1) - p(2)$ .

#### Zadanie 5.

Szukamy rozkładu trójkątno-trójkątnego macierzy

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 & 3 \\ 2 & 4 & -5 & 3 \\ -2 & -4 & 7 & 18 \\ 1 & 2 & 10 & -6 \\ -3 & -5 & 8 & 8 \end{bmatrix}.$$

Ponieważ należy rozwiązać też układ równań  $A * \vec{x} = \vec{b}$  dla  $\vec{b} = [a, a, a, a, a]^T$ , wygodniej będzie przekształcać od razu macierz rozszerzoną układu:

$$[A|\vec{b}] = \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -2 & 3 & a \\ 2 & 4 & -5 & 3 & a \\ -2 & -4 & 7 & 18 & a \\ 1 & 2 & 10 & -6 & a \\ -3 & -5 & 8 & 8 & a \end{array} \right].$$

Wykonując operacje na wierszach:  $w_2 := w_2 - 2w_1$ ,  $w_3 := w_3 + 2w_1$ ,  $w_4 := w_4 - w_1$ ,  $w_5 := w_5 + 3w_1$  otrzymujemy macierz

$$[A_1|\vec{b}_1] = \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -2 & 3 & a \\ 0 & 0 & -1 & -3 & -a \\ 0 & 0 & 3 & 24 & 3a \\ 0 & 0 & 12 & -9 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 17 & 4a \end{array} \right]$$

oraz wektor eliminacji  $\vec{l}_1 = [0, 2, -2, 1, -3]^T$ . Zamieniamy teraz wiersz drugi z piątym, otrzymując macierz

$$[A_1^{(1)} | \vec{b}_1^{(1)}] = \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -2 & 3 & a \\ 0 & 1 & 2 & 17 & 4a \\ 0 & 0 & 3 & 24 & 3a \\ 0 & 0 & 12 & -9 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -3 & -a \end{array} \right]$$

oraz wektor eliminacji  $\vec{l}_1^{(1)} = [0, -3, -2, 1, 2]^T$ . Ponieważ w drugiej kolumnie pod główną diagonalą są zera, mamy od razu  $\vec{l}_2 = [0, 0, 0, 0, 0]^T$  oraz  $[A_2 | \vec{b}_2] = [A_1^{(1)} | \vec{b}_1^{(1)}]$ . Aby uniknąć w wektorze eliminacji ułamków, zamieniamy teraz wiersz trzeci z piątym, otrzymując macierz

$$[A_2^{(1)} | \vec{b}_2^{(1)}] = \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -2 & 3 & a \\ 0 & 1 & 2 & 17 & 4a \\ 0 & 0 & -1 & -3 & -a \\ 0 & 0 & 12 & -9 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 24 & 3a \end{array} \right].$$

Poprzednie wektory eliminacji (w zasadzie tylko pierwszy) również ulegają zmianie (permutacji  $T_{3,5}$ ):  $\vec{l}_1^{(2)} = [0, -3, 2, 1, -2]^T$ . Teraz wykonujemy eliminację:  $w_4 := w_4 + 12w_3$ ,  $w_5 := w_5 + 3w_3$  dostając macierz

$$[A_3 | \vec{b}_3] = \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -2 & 3 & a \\ 0 & 1 & 2 & 17 & 4a \\ 0 & 0 & -1 & -3 & -a \\ 0 & 0 & 0 & -45 & -12a \\ 0 & 0 & 0 & 15 & 0 \end{array} \right]$$

i wektor eliminacji  $\vec{l}_3 = [0, 0, 0, -12, -3]^T$ . Aby ponownie uniknąć ułamków, zamieniamy wiersze czwarty z piątym, otrzymując macierz

$$[A_3^{(1)} | \vec{b}_3^{(1)}] = \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -2 & 3 & a \\ 0 & 1 & 2 & 17 & 4a \\ 0 & 0 & -1 & -3 & -a \\ 0 & 0 & 0 & 15 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -45 & -12a \end{array} \right]$$

i wektor eliminacji  $\vec{l}_3^{(1)} = [0, 0, 0, -3, -12]^T$ , ponownie zmianie ulegają też poprzednie wektory eliminacji (w zasadzie tylko pierwszy):  $\vec{l}_1^{(3)} = [0, -3, 2, -2, 1]^T$ . Na koniec wykonujemy operację:  $w_5 := w_5 + 3w_4$ , otrzymując

$$[A_4 | \vec{b}_4] = \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -2 & 3 & a \\ 0 & 1 & 2 & 17 & 4a \\ 0 & 0 & -1 & -3 & -a \\ 0 & 0 & 0 & 15 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -12a \end{array} \right]$$

i wektor eliminacji  $\vec{l}_4 = [0, 0, 0, 0, -3]^T$ .

Ostatecznie otrzymujemy macierze

$$L = I_5 + [\vec{l}_1^{(3)}, \vec{l}_2, \vec{l}_3^{(1)}, \vec{l}_4, \vec{0}] = \left[ \begin{array}{ccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & -3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -12 & -3 & 1 \end{array} \right] \quad \text{oraz} \quad R = A_4 = \left[ \begin{array}{cccc} 1 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 17 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 15 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right].$$

Macierz permutacji wierszy otrzymujemy jako iloczyn

$$P = T_{4,5} * T_{3,5} * T_{2,5} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Istotnie, łatwo sprawdzamy, że  $P * A = L * R$ .

Teraz na mocy tw. Kroneckera-Capelliego widzimy, że dla  $a \neq 0$  układ jest sprzeczny. Jeżeli  $a = 0$ , to z macierzy  $A_4$  odczytujemy, że układ posiada jedno rozwiązanie  $\vec{x} = [x_1, x_2, x_3, x_4]^T = [0, 0, 0, 0]^T$ .

### Zadanie 6.

Macierz przekształcenia  $g$  podana w zadaniu dana jest wzorem  $G = \mathbb{B}^{-1} \cdot g \cdot \mathbb{A}$ . Niech  $M = \mathbb{E}^{-1} \cdot f \cdot \mathbb{B}$  będzie macierzą przekształcenia  $f$  w bazach standardowych  $\mathbb{B}$  przestrzeni  $\mathcal{P}_{\mathbb{R}}^3$  i  $\mathbb{E} = [1, t]$  przestrzeni  $\mathcal{P}_{\mathbb{R}}^2$ . Mamy więc

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix}.$$

Niech  $\mathbb{A} = \mathbb{E} * C$ , gdzie

$$C = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

jest macierzą zmiany bazy. Wówczas dla macierzy  $H$  będącej poszukiwaną macierzą przekształcenia  $h$  mamy

$$H = \mathbb{B}^{-1} \cdot g \circ f \cdot \mathbb{B} = (\mathbb{B}^{-1} \cdot g \cdot \mathbb{A}) * (\mathbb{A}^{-1} \cdot f \cdot \mathbb{B}) = G * ((\mathbb{E} * C)^{-1} \cdot f \cdot \mathbb{B}) = G * C^{-1} * M.$$

Odwracając macierz  $C$  otrzymujemy

$$C^{-1} = \frac{1}{2} \cdot \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

i ostatecznie

$$H = \frac{1}{2} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix}.$$

### Zadanie 7.

Zauważmy najpierw, że  $(\det(A))^2 = \det(A^T) \cdot \det(A) = \det(A^T * A)$ . Jeśli teraz wektor  $\vec{a}$  jest prostopadły do  $\mathcal{Y}$ , tzn.  $\vec{a}_{\mathcal{Y}} = \vec{0}$ , to  $A^T * A$  jest kwadratową macierzą diagonalną z jedynkami na głównej przekątnej poza wyrazem ostatnim, który wynosi  $\vec{a}^T * \vec{a} = \|\vec{a}\|_2^2$ . Stąd

$$|\det(A)| = \underbrace{(1 \cdot 1 \cdot \dots \cdot 1)}_{n-1} \cdot \|\vec{a}\|_2^2)^{1/2} = \|\vec{a}\|_2 = \|\vec{a} - \vec{a}_{\mathcal{Y}}\|_2.$$

Jeśli zaś  $\vec{a}$  nie jest prostopadły do  $\mathcal{Y}$  to

$$\begin{aligned} \det(A) &= \det([\vec{q}_1, \dots, \vec{q}_{n-1}, (\vec{a} - \vec{a}_{\mathcal{Y}}) + \vec{a}_{\mathcal{Y}}]) \\ &= \det([\vec{q}_1, \dots, \vec{q}_{n-1}, \vec{a} - \vec{a}_{\mathcal{Y}}]) + \det([\vec{q}_1, \dots, \vec{q}_{n-1}, \vec{a}_{\mathcal{Y}}]). \end{aligned}$$

Ponieważ rzut  $\vec{a}_{\mathcal{Y}}$  jest liniową kombinacją  $\vec{q}_1, \dots, \vec{q}_{n-1}$  to drugi składnik ostatniej sumy wynosi zero. Z kolei pierwszy składnik wynosi  $\|\vec{a} - \vec{a}_{\mathcal{Y}}\|_2$ , bowiem  $\vec{a} - \vec{a}_{\mathcal{Y}}$  jest prostopadły do  $\mathcal{Y}$ . Ostatecznie mamy  $\det(A) = \|\vec{a} - \vec{a}_{\mathcal{Y}}\|_2$ , czyli tezę zadania.

**Zadanie 8.**

Niech  $\mathbb{P} = [1, t, t^2]$  będzie bazą potęgową przestrzeni wielomianów  $\mathcal{P}_{\mathbb{R}}^3$ . Wtedy dla

$$p(t) = (\mathbb{P} * \vec{a})(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2, \quad \vec{a} = [a_0, a_1, a_2]^T$$

mamy

$$\|p\|^2 = 6a_0^2 + 2a_1^2 + 2a_2^2 + 2a_0a_1 + 6a_0a_2 = \vec{a}^T * A * \vec{a},$$

gdzie

$$A = (a_{i,j})_{i,j=1}^3 = \begin{bmatrix} 6 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \\ 3 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

jest macierzą formy kwadratowej  $h(p) = \|p\|^2$  w bazie  $\mathbb{P}$  i jednocześnie macierzą odpowiedniej formy dwuliniowej. Ponieważ, zgodnie z kryterium Sylwester'a, macierz ta jest dodatnio określona, forma jest też dodatnio określona i odpowiedni iloczyn skalarny wynosi

$$(p, q) = \vec{a}^T * A * \vec{b}, \quad p = \mathbb{P} * \vec{a}, \quad q = \mathbb{P} * \vec{b}.$$

Rzut  $r$  wielomianu  $t^2$  na podprzestrzeń  $\mathcal{Y} = \text{span}(1, t)$  wyraża się wzorem  $r = \mathbb{P} * \vec{c}$  gdzie

$$\begin{bmatrix} (1, 1) & (1, t) \\ (t, 1) & (t, t) \end{bmatrix} * \vec{c} = \begin{bmatrix} (1, t^2) \\ (t, t^2) \end{bmatrix}.$$

Współczynniki macierzy i prawej strony tego układu łatwo odczytać z macierzy  $A$ . Wobec tego, że  $a_{i,j} = (t^{i-1}, t^{j-1})$ , mamy

$$\begin{bmatrix} 6 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} * \vec{c} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Stąd  $\vec{c} = [6/11, -3/11]$  i ostatecznie szukany rzut wynosi  $r(t) = 3(2 - t)/11$ .