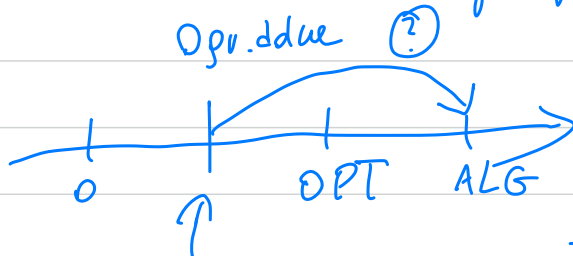


WYKŁAD: Programowanie liniowe w algorytmach aproksymacyjnych.

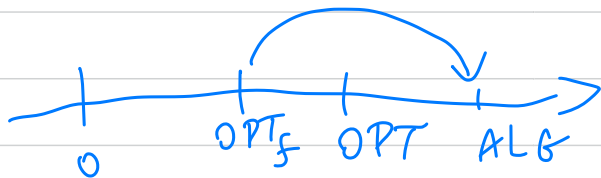
Przykład



min

TSP — row: cykle Hamiltona  $\rightarrow$  spójny, rozpięty  
 ~~$\rightarrow$   $\forall v \in V \deg_H v = 2$~~

koncept: problem  $\rightarrow$  ILP  $\rightsquigarrow$  LP  
OPT OPT  $\geq$  OPT<sub>f</sub>  
rozluźniany



MIN POKRYCIE WIERZCHOŃKOWE (wersja ważona)  $S \subseteq V : \forall uv \in E \quad u \in S \text{ lub } v \in S$

Wz:  $G = (V, E) \quad w: V \rightarrow \mathbb{R}$

Wy: znaleźć pokrycie miernotkowe  $S$  t.z.  $\sum_{v \in S} w(v)$  minimalne [gdz  $w(v) = 1 \quad \forall v$  - "wykryte"]

ILP:  $\min \sum_{v \in V} w(v) x_v$

$\forall uv \in E \quad x_u + x_v \geq 1$

$\forall v \quad x_v \geq 0, \quad x_v \in \mathbb{Z}$

LP:  $\min \sum_{v \in V} w(v) x_v$

$\forall uv \in E \quad x_u + x_v \geq 1$

$\forall v \quad x_v \geq 0$

$OPT_f \leq OPT$

Algorytm

1.  $\{x_v^*\}_{v \in V} \leftarrow \text{opt. row. LP [cas miern.]}$

2. for each  $v \in V \quad x_v \leftarrow \begin{cases} 1 & \text{gdz } x_v^* \geq \frac{1}{2} \\ 0 & \text{inaczej} \end{cases} \quad w(S) = \sum_{v \in V} w(v) x_v \leq 2 \cdot \sum_{v \in V} w(v) x_v^* = OPT_f \leq OPT$

3. Zwróć  $S = \{v : x_v = 1\}$

$x_v \leq 2x_v^*$

cas mierniany.  $O(n^6)$

Tu to jest alg. 2-approxymacyjny.

# MIN POKRYCIE WIERZCHOŁKOWE - METODA PRYMACNO-DUALNA

$$\min \sum_v w(v) x_v$$

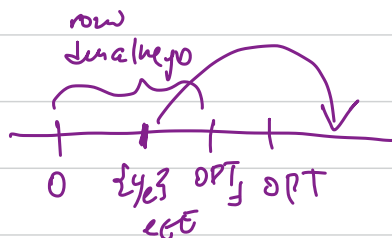
$$\forall u, v \in E: x_u + x_v \geq 1$$

$$\forall v: x_v \geq 0$$

$$\max \sum_e y_e$$

$$\forall v \in V: \sum_{u \in E} y_{uv} \leq w(v)$$

$$\forall e: y_e \geq 0$$



## Algorithm

1. for  $v \in V$   $x_v \leftarrow 0$

2. for  $e \in E$   $y_e \leftarrow 0$

3. while  $\exists u, v$   $x_u = x_v = 0$ :

Podnieś  $y_{uv}$  aż  $\sum_{u \in E} y_{uw} = w(u)$  lub  $\sum_{v \in E} y_{vw} = w(v)$ .

if  $\otimes$   $x_u \leftarrow 1$

if  $\otimes$   $x_v \leftarrow 1$

4.  $S = \{v \mid x_v = 1\}$ .

Ćwiczenie Ten algorytm można zaimplementować w czasie liniowym.

$$w(S) \leq \sum_{v \in S} w(v) = \sum_{v \in S} \sum_{u \in E} y_{uv} \leq 2 \sum_{e \in E} y_e \leq 2 \text{OPT}_f \leq 2 \text{OPT}$$

każde  $y_e$  pojawia się  $\leq 2$  x.

# PROBLEM LASU STEINERA

Wz:  $G = (V, E)$   $W: E \rightarrow \mathbb{R}_{>0}$

$S_1 \dots S_k \subseteq V$

Wy: Las TSE t.z.  $\forall i: S_i$  połączone, ten.  $T[S_i]$  spójna.

Algorithm pompowania balonów [Goemans  
Williamson '95]

1.  $F \leftarrow \emptyset$  [las n drew 1-miendh.]

2. for  $v \in V$   $r(v) \leftarrow 0$

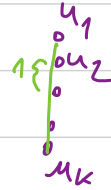
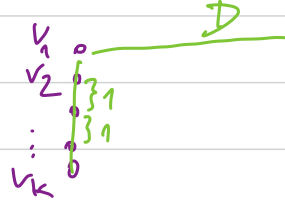
3. while  $F$  nie jest rowi:  $\exists i \exists x \in T_i \exists y \in T_i x, y \in S_i$ .

for each  $T_i$  - aktywne drew w  $F$   
 równomiernie podnosimy  $r(v) \forall v \in T_i$   
 aż balony dwóch wiod. z wtych drew  
 się dotkną  $v_i, w$   
 $F \leftarrow F \cup \{vw\}$

4. Usuwamy z  $F$  niepotrzebne krawędzie  
 t.z. nie rozdzielaj żadnego  $S_i$ .

## Punktad

nie daje takiej aproksymacji  
 rozwiązał osobno dla każdego  $S_i$ .



$S_i = \{v_i, u_i\}$

$\forall i: OPT_i = D \rightsquigarrow K \circ D$

$OPT \leq D + 2(k-1)$

•  
1

•  
2

•  
4

•  
5

•  
3

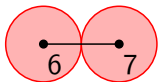
•  
6

•  
7

$$S_1 = \{1, 2\}$$

$$S_2 = \{3, 4, 5\}$$

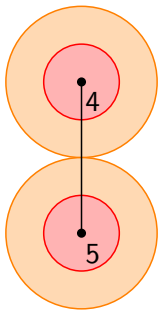
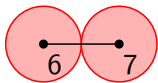
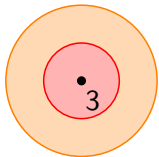
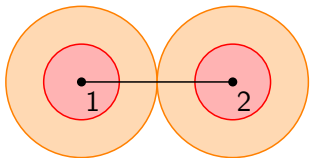
$$S_3 = \{6, 7\}$$



$$S_1 = \{1, 2\}$$

$$S_2 = \{3, 4, 5\}$$

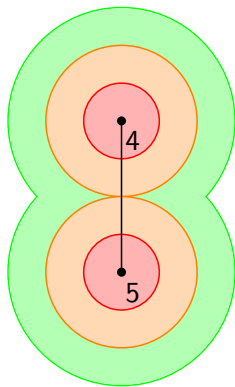
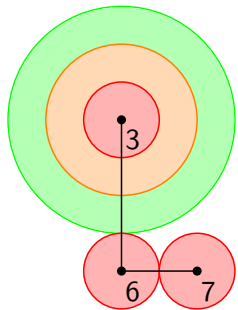
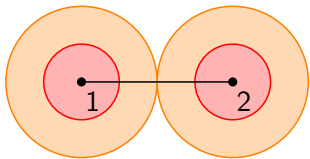
$$S_3 = \{6, 7\}$$



$$S_1 = \{1, 2\}$$

$$S_2 = \{3, 4, 5\}$$

$$S_3 = \{6, 7\}$$

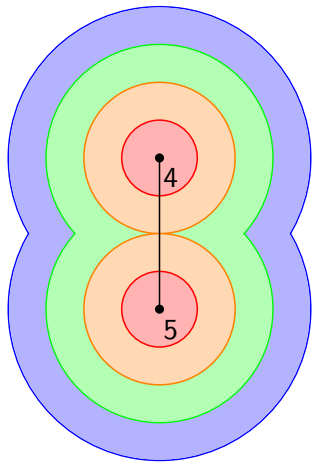
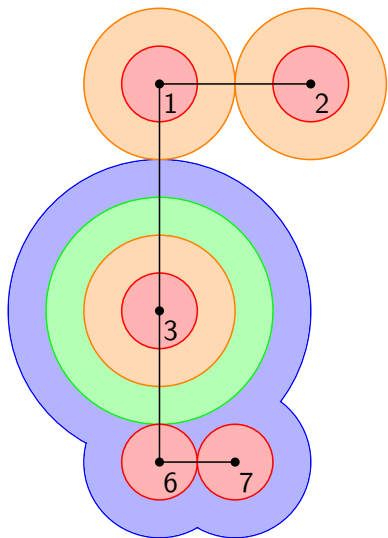


$$S_1 = \{1, 2\}$$

$$S_2 = \{3, 4, 5\}$$

$$S_3 = \{6, 7\}$$

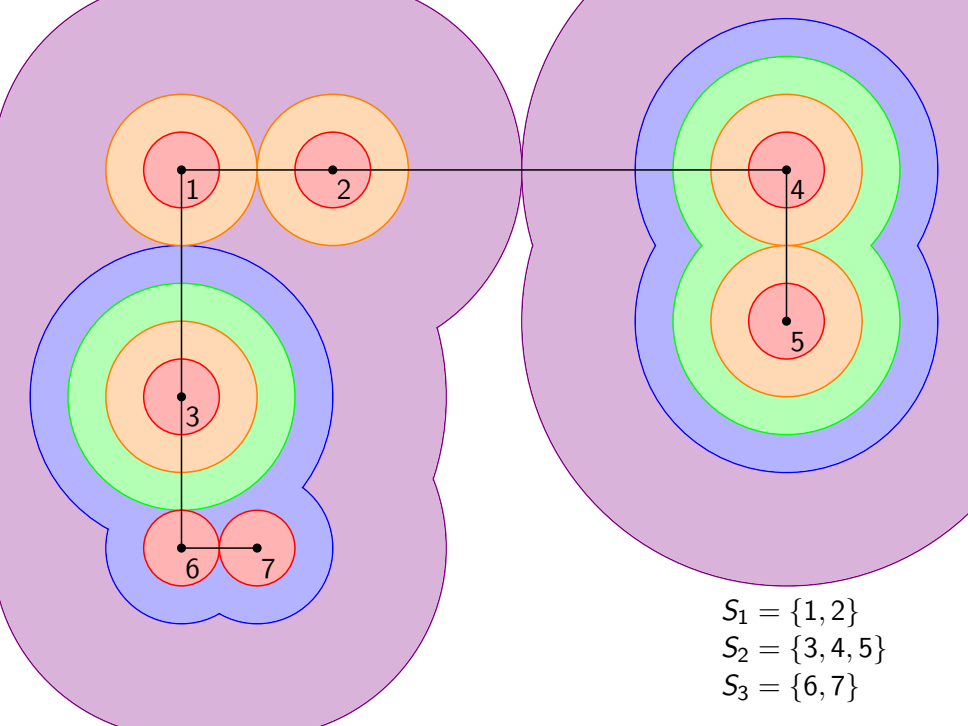




$$S_1 = \{1, 2\}$$

$$S_2 = \{3, 4, 5\}$$

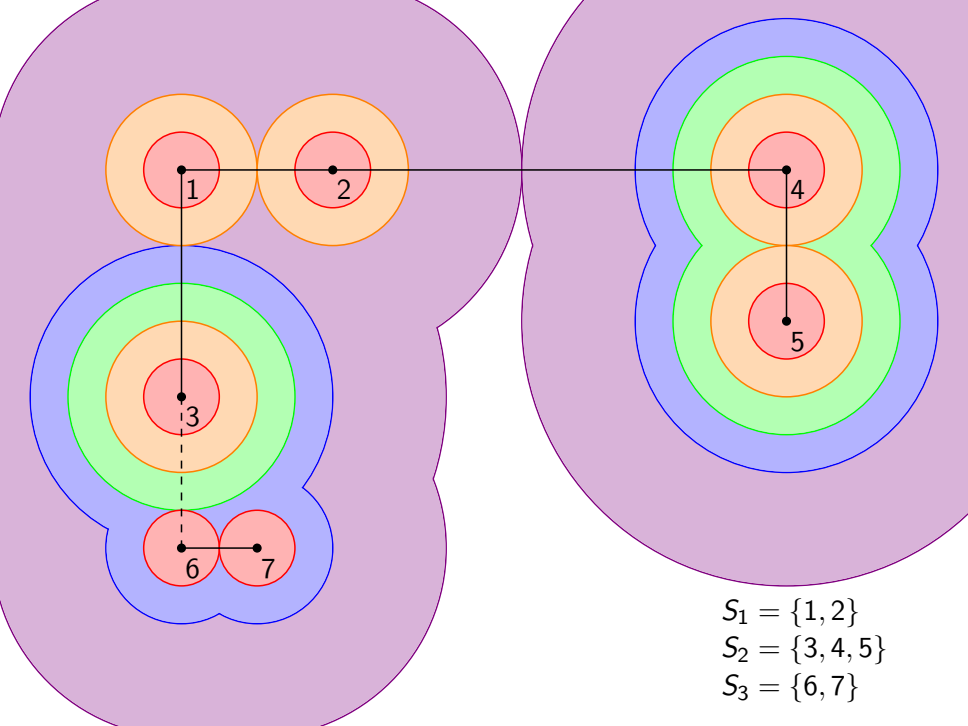
$$S_3 = \{6, 7\}$$



$$S_1 = \{1, 2\}$$

$$S_2 = \{3, 4, 5\}$$

$$S_3 = \{6, 7\}$$



program liniowy  
 $\min \sum_e w(e) \cdot x_e$

$$\forall S \subseteq V \quad \sum_{e \in E(S, \bar{S})} x_e \geq f(S)$$

$$\forall e \quad x_e \geq 0$$

1 gdy  $\exists i \exists x \in S y \in \bar{S} \quad x, y \in E$   
 $\left\{ \begin{array}{l} 1 \text{ gdy} \\ 0 \text{ wpp.} \end{array} \right.$

dually  
 $\max \sum_{S \subseteq V} f(S) \cdot y_S$

$$\forall e \in E \quad \sum_{S: e \in (S, \bar{S})} y_S \leq w(e)$$

$$\forall S \subseteq V \quad y_S \geq 0$$

Algorithm pompowania balonów

- $F \leftarrow \emptyset$  [las n drzew 1-miend.]  $x_e = 0 \quad \forall e \in E$
- for  $v \in V \quad r(v) \leftarrow 0 \quad y_S = 0 \quad \forall S \subseteq V$
- while  $F$  nie jest rown:  $\exists i \exists x \in T \exists T \quad x, y \in S_i$

for each  $T$ -aktywne drzewo w  $F$   $\rightarrow y_{r(v)}$   
 równomiernie podnosimy  $r(v) \quad \forall v \in T$   
 aż balony dwóch drzew, w których drzew się dotkną  
 $v, w \rightarrow$   
 $F \leftarrow F \cup \{vw\}$   $\rightarrow \exists vw \in E \quad \sum y_S = w(e)$

- Usuwamy z  $F$  niepotrzebne krawędzie  
 1. nie rodzicielski żadnego  $S_i$ .

Analiza (?)

$$AL = \sum_{e \in E} w(e) = \sum_{e \in E} \sum_{S: e \in (S, \bar{S})} y_S \leq 2 \cdot \sum_{S \subseteq V} y_S = 2 \cdot \sum_{S \subseteq V} y_S$$

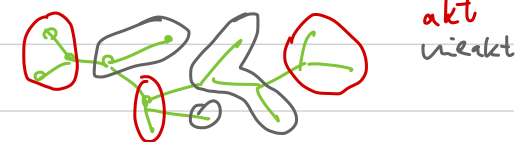
M  
2OPT

$$\sum_{S \subseteq V} \deg_F(S) \cdot y_S \leq 2 \sum_{S \subseteq V} y_S$$

1 iteracja:  $\forall$  aktywnego  $S \quad y_S$  rośnie o  $\epsilon$ .

$$\Delta L = \sum_{S \text{-akt.}} \epsilon \cdot \deg_F(S), \quad \Delta R = 2\epsilon \cdot \# \text{akt.}$$

Las  $F$ :



$\forall S$ -nieaktywny  $\deg_F(S) \geq 2$  [ $\leq 1 \rightarrow$  brzo... usunięta na końcu!]

ale  $\sum_{S \subseteq V} \deg_F(S) = 2(\# \text{drzew} - 1) < 2 \# \text{drzew}$   
 $\Rightarrow \sum_{S \text{-akt.}} \deg_F(S) < 2 \# \text{akt.}$

$$\Delta L < \Delta R$$

$$L < R$$

Uwaga na boku: Ten PL można rozwiązać w czasie wielomianowym chociaż ma  $2^n$  niewymierności

$$\min \sum_e w(e) \cdot x_e$$

$$\forall S \subseteq V \quad \sum_{e \in E(S, \bar{S})} x_e \geq f(S)$$

$\forall e \quad x_e \geq 0$

Tw Algorytm elipsoid rozwiązuje w czasie wielomianowym programy liniowe dane jako wyrocznia oddzielające.  $\square$

Wyrocznia oddzielająca dla naszego PL:

$\forall S, T \subseteq V$  oblicz  $\min_{s-t}$  przepływ  $(S, T)$  w sieci nieskierowanej  $(V, E, c)$   $c(e) = x_e$  wtedy  $f(S) = 1$

• jeśli  $c(S, T) < 1 \Rightarrow \sum_{e \in E(S, \bar{T})} x_e = c(S, T) < 1$

• jeśli  $c(S, T) \geq 1 \Rightarrow \forall S' \sum_{e \in E(S', \bar{T}')} x_e = c(S', \bar{T}') \geq 1$

$\forall S, T$  t.z.  $f(S) = 1$

algorytm t.z.

we: punkt  $x \in \mathbb{R}^n$

wy: TAK gdy  $x$  jest roz. dopuszcz.

wpp: niewłaściwość której  $x$  nie spełnia