

# Eclipse – środowisko programowania w Javie

Grzegorz Kulewski    Katarzyna Macioszek  
Wanda Niemyska    Aleksander Zabłocki

ZPP 2006/07  
Wydział Matematyki, Informatyki i Mechaniki  
Uniwersytetu Warszawskiego

14 marca 2007

## Po co nam środowisko programistyczne?

- ułatwia pisanie poprawnego kodu
- wygodne przeglądanie i poprawianie kodu
- możliwość prawie dowolnego zwiększenia funkcjonalności:  
przeglądanie dokumentacji, współpraca z systemem kontroli wersji, ...

## Krótki opis eclipse

- środowisko programistyczne napisane w Javie
- open-source, licencja EPL
- wygodne, elastyczne i (może być) bardzo rozbudowane

# Wtyczki

- sama platforma ma małe możliwości, ale można je dowolnie rozbudowywać za pomocą wtyczek
- dzięki wtyczkom można na przykład dodać: wsparcie do programowania w C/C++, PHP, Python, modelowanie aplikacji za pomocą UML, wsparcie dla  $\text{\LaTeX}$ a, współpracę z bazami danych, współpracę z systemami kontroli wersji...
- instalowanie nowej wtyczki: Help->Software Updates->Find and Install->Search for new features to install

## Tworzenie projektu na podstawie istniejącego kodu

- New->Project->Create project at external location->...
- New->Project, Import->File System
- ... lub jeszcze inaczej :)

## Krótką ściągawka z przydatnych skrótów

- Ctrl space – podpowieź asystenta
- Ctr 1 – podpowieź rozwiązania problemu
- Ctrl / – zakomentowanie (odkomentowanie) zaznaczonego fragmentu kodu
- Ctrl o – lista klas i metod w pliku
- Ctrl t – wyświetlenie hierarchii klasy
- Ctrl Shift strzałki – przeniesienie do następnej/poprzedniej metody lub klasy
- Shift Alt r – zmiana nazwy zmiennej/metody/klasy

## Przydatne linki

- <http://www.eclipse.org>
- <http://www.eclipseplugincentral.com>
- <http://www.eclipse-plugins.info>
- <http://www.google.pl>