

**Zadanie 1 (15 pkt)**

Liściem w drzewie z korzeniem nazywamy każdy węzeł bez następników (synów).

Niech  $T$  będzie drzewem wyszukiwań binarnych powstającym przez wstawienie, do początkowo pustego drzewa, kolejno  $n$  parami różnych kluczy  $k_1, k_2, \dots, k_n$ . W dalszym ciągu klucze utożsamiamy z zawierającymi je węzłami.

1. (2 pkt)

Zaproponuj liniowy algorytm, który dla danych:  $n$ , ciągu kluczy  $k_1, k_2, \dots, k_n$  i indeksu  $j$ ,  $1 \leq j \leq n$ , sprawdzi, czy węzeł  $k_j$  jest liściem w  $T$ .

2. (5 pkt)

Załóżmy, że ciąg  $k_1, k_2, \dots, k_n$  jest permutacją liczb  $1, 2, \dots, n$ . Zaproponuj algorytm, który w czasie  $O(n)$  wyznaczy wszystkie liście w drzewie  $T$ .

3. (1 pkt)

Udowodnij, że jeżeli z AVL-drzewa usuniemy wszystkie liście, to otrzymane drzewo będzie nadal AVL-drzewem.

4. (2 pkt)

Ile wynosi minimalna liczba liści w AVL-drzewie o wysokości 2012?

5. (5 pkt)

Załóżmy, że ciąg  $k_1, k_2, \dots, k_n$  jest permutacją liczb  $1, 2, \dots, n$  i wiemy, że po wstawieniu do początkowo pustego drzewa wyszukiwań binarnych kolejno kluczy  $k_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ , otrzymane drzewo  $T$  będzie AVL-drzewem (nie wykonujemy żadnych operacji równoważenia). Zaproponuj algorytm, który w czasie liniowym zbuduje drzewo  $T$ , tzn. dla każdego węzła (klucza) określi jego lewego i prawego syna.

**Zadanie 2 (5 pkt)**

Zaproponuj efektywną strukturę danych dla skończonego ciągu liczbowego  $\alpha$  o długości  $n$ , umożliwiającą efektywne wykonywanie on-line następujących operacji:

*Rosnący*:: ile wynosi długość najdłuższego podciągu rosnącego złożonego z kolejnych elementów ciągu  $\alpha$

*Zmień*( $i, \Delta$ ):: do  $i$ -tego elementu ciągu dodaj  $\Delta$  (to może być liczba ujemna)

Pokaż, w jaki sposób efektywnie zainicjować zaproponowaną strukturę danych dla początkowego ciągu  $\alpha$ .

**Zadanie 3 (bonus za 7 pkt)**

Dane jest  $n$ -wierzchołkowe drzewo z korzeniem  $T$ , z wagami na krawędziach (liczby całkowite). Dla każdego wierzchołka  $v$  różnego od korzenia dane są ojciec  $p[v]$  w drzewie i waga  $w[v]$  krawędzi  $v-p[v]$ . Przyjmujemy też, że wierzchołki są ponumerowane w porządku "preorder" i utożsamiamy je z tymi numerami –  $v$  oznacza zarówno wierzchołek, jak i jego numer.

Zaproponuj algorytm, który w czasie  $O(n+k)$  udzieli odpowiedzi na  $k$  z góry zadanych zapytań postaci:

*Max*( $u, v$ ):: ile wynosi waga najcięższej krawędzi na ścieżce z  $u$  do  $v$ ?

przy czym wiemy, że w każdym zapytaniu  $v$  jest przodkiem  $u$  w drzewie.

**Uzasadnij poprawność swoich rozwiązań. Każde (pod-)zadanie oddajemy na oddzielnej kartce.**