

## While-programy

### Składnia<sup>1</sup>

Wyrażenia logiczne ( $B$ ):  $false$ ,  $true$ ,  $E_1 = E_2$ ,  $\neg B$ ,  $B_1 \wedge B_2$ ,  $B_1 \vee B_2$ .

Wyrażenia arytmetyczne ( $E$ ):  $\underline{n}$ ,  $x$ ,  $E_1 + E_2$ ,  $E_1 * E_2$ ,  $-E$ .

Programy ( $P$ ):  $skip$ ,  $loop$ ,  $x := E$ ,  $begin P_1; P_2 end$ ,  $if B then P_1 else P_2$ ,  $while B do P_1$ .

### Semantyka operacyjna małych kroków

*Stan* to funkcja  $s$ , która zmiennym przypisuje wartości całkowite. Definiujemy trzy relacje:

$$\langle B, s \rangle \rightarrow \langle B', s \rangle, \quad \langle E, s \rangle \rightarrow \langle E', s \rangle, \quad \langle P, s \rangle \rightarrow \langle P', s' \rangle.$$

**Postaci normalne:**  $\langle skip, s \rangle$ ,  $\langle \underline{n}, s \rangle$ ,  $\langle false, s \rangle$ ,  $\langle true, s \rangle$ .

**Aksjomaty i reguły dla wyrażzeń:**<sup>2</sup>

$$\begin{aligned} \langle \underline{n} + \underline{m}, s \rangle &\rightarrow \langle \underline{n + m}, s \rangle, & \langle \underline{n} * \underline{m}, s \rangle &\rightarrow \langle \underline{n \cdot m}, s \rangle, & \langle -\underline{n}, s \rangle &\rightarrow \langle \underline{-n}, s \rangle, & \langle x, s \rangle &\rightarrow \langle \underline{s(x)}, s \rangle, \\ \langle \underline{n} = \underline{n}, s \rangle &\rightarrow \langle true, s \rangle, & \langle \underline{m} = \underline{n}, s \rangle &\rightarrow \langle false, s \rangle, & & & & \text{gd}y \ m \neq n. \\ \langle true \wedge true, s \rangle &\rightarrow \langle true, s \rangle, & \langle true \wedge false, s \rangle &\rightarrow \langle false, s \rangle, & & & & \text{etc.}^3 \end{aligned}$$

$$\begin{array}{c} \frac{\langle B_1, s \rangle \rightarrow \langle B'_1, s \rangle}{\langle B_1 \wedge B_2, s \rangle \rightarrow \langle B'_1 \wedge B_2, s \rangle} \quad \frac{\langle B_2, s \rangle \rightarrow \langle B'_2, s \rangle}{\langle true \wedge B_2, s \rangle \rightarrow \langle true \wedge B'_2, s \rangle} \quad \frac{\langle B_2, s \rangle \rightarrow \langle B'_2, s \rangle}{\langle false \wedge B_2, s \rangle \rightarrow \langle false \wedge B'_2, s \rangle} \\ \frac{\langle E_1, s \rangle \rightarrow \langle E'_1, s \rangle}{\langle E_1 = E_2, s \rangle \rightarrow \langle E'_1 = E_2, s \rangle} \quad \frac{\langle E_2, s \rangle \rightarrow \langle E'_2, s \rangle}{\langle \underline{n} = E_2, s \rangle \rightarrow \langle \underline{n} = E'_2, s \rangle} \\ \frac{\langle E_1, s \rangle \rightarrow \langle E'_1, s \rangle}{\langle E_1 + E_2, s \rangle \rightarrow \langle E'_1 + E_2, s \rangle} \quad \frac{\langle E_2, s \rangle \rightarrow \langle E'_2, s \rangle}{\langle \underline{n} + E_2, s \rangle \rightarrow \langle \underline{n} + E'_2, s \rangle} \end{array}$$

**Aksjomaty i reguły dla programów:**

$$\begin{aligned} \langle loop, s \rangle &\rightarrow \langle loop, s \rangle & \langle x := \underline{n}, s \rangle &\rightarrow \langle skip, s[x \mapsto n] \rangle & \frac{\langle E, s \rangle \rightarrow \langle E', s \rangle}{\langle x := E, s \rangle \rightarrow \langle x := E', s \rangle} \\ \frac{\langle P_1, s \rangle \rightarrow \langle P'_1, s' \rangle}{\langle begin P_1; P_2 end, s \rangle \rightarrow \langle begin P'_1; P_2 end, s' \rangle} & & \langle begin skip; P end, s \rangle &\rightarrow \langle P, s \rangle \\ \frac{\langle B, s \rangle \rightarrow \langle B', s \rangle}{\langle if B then P_1 else P_2, s \rangle \rightarrow \langle if B' then P_1 else P_2, s \rangle} & & & \\ \langle if true then P_1 else P_2, s \rangle &\rightarrow \langle P_1, s \rangle & \langle if false then P_1 else P_2, s \rangle &\rightarrow \langle P_2, s \rangle \\ \langle while B do P, s \rangle &\rightarrow \langle if B then begin P; while B do P end else skip, s \rangle \end{aligned}$$

<sup>1</sup>Nawiasowanie jest domyślne.

<sup>2</sup>Pominięto reguły dla alternatywy, negacji, odejmowania i mnożenia.

<sup>3</sup>Możliwy jest też wybór aksjomatów i reguł *non-strict* np.  $\langle \underline{0} * E, s \rangle \rightarrow \langle \underline{0}, s \rangle$ ,  $\langle false \wedge B, s \rangle \rightarrow \langle false, s \rangle$ , etc.

### Semantyka naturalna (dużych kroków)

Definiujemy relacje  $\langle B, s \rangle \Downarrow b$ ,  $\langle E, s \rangle \Downarrow \underline{n}$ ,  $\langle P, s \rangle \Downarrow s'$ , gdzie  $b \in \{true, false\}$  a  $s$  jest stanem.

**Wyrażenia:**  $\langle \underline{n}, s \rangle \Downarrow \underline{n}$      $\langle true, s \rangle \Downarrow true$      $\langle false, s \rangle \Downarrow false$      $\langle x, s \rangle \Downarrow \underline{s(x)}$   
 $\langle \underline{n} = \underline{n}, s \rangle \Downarrow true$      $\langle \underline{m} = \underline{n}, s \rangle \Downarrow false$

$$\frac{\langle E_1, s \rangle \Downarrow \underline{n} \quad \langle E_2, s \rangle \Downarrow \underline{m}}{\langle E_1 + E_2, s \rangle \Downarrow \underline{n + m}} \quad \frac{\langle E_1, s \rangle \Downarrow \underline{n} \quad \langle E_2, s \rangle \Downarrow \underline{m}}{\langle E_1 \cdot E_2, s \rangle \Downarrow \underline{n \cdot m}} \quad \frac{\langle E_1, s \rangle \Downarrow \underline{n}}{\langle -E_1, s \rangle \Downarrow \underline{-n}}$$

$$\frac{\langle B_1, s \rangle \Downarrow true \quad \langle B_2, s \rangle \Downarrow true}{\langle B_1 \wedge B_2, s \rangle \Downarrow true} \quad \frac{\langle B_1, s \rangle \Downarrow true \quad \langle B_2, s \rangle \Downarrow false}{\langle B_1 \vee B_2, s \rangle \Downarrow true} \quad \text{i tak dalej}$$

**Programy:**

$$\langle skip, s \rangle \Downarrow s \quad \frac{\langle E, s \rangle \Downarrow \underline{n}}{\langle x := E, s \rangle \Downarrow s[x \mapsto n]} \quad \frac{\langle P_1, s \rangle \Downarrow s' \quad \langle P_2, s' \rangle \Downarrow s''}{\langle \text{begin } P_1; P_2 \text{ end}, s \rangle \Downarrow s''}$$

$$\frac{\langle B, s \rangle \Downarrow true \quad \langle P_1, s \rangle \Downarrow s'}{\langle \text{if } B \text{ then } P_1 \text{ else } P_2, s \rangle \Downarrow s'} \quad \frac{\langle B, s \rangle \Downarrow false \quad \langle P_2, s \rangle \Downarrow s'}{\langle \text{if } B \text{ then } P_1 \text{ else } P_2, s \rangle \Downarrow s'}$$

$$\frac{\langle B, s \rangle \Downarrow true \quad \langle P, s \rangle \Downarrow s' \quad \langle \text{while } B \text{ do } P, s' \rangle \Downarrow s''}{\langle \text{while } B \text{ do } P, s \rangle \Downarrow s''} \quad \frac{\langle B, s \rangle \Downarrow false}{\langle \text{while } B \text{ do } P, s \rangle \Downarrow s}$$

### Maszyna abstrakcyjna SMC

Konfiguracja maszyny to stan, lub trójka  $\langle r, s, c \rangle$  składająca się ze *stosu*  $r$ , stanu  $s$  i *kodu*  $c$ . Stos jest listą zmiennych, programów, wartości liczbowych i logicznych. Kod jest listą wyrażeń, programów i operatorów ze zbioru  $\{+, *, -, \wedge, \vee, \neg, \text{asg}, \text{if}, \text{while}\}$ . Konfiguracja początkowa ma postać  $\langle nil, s, P \rangle$ . Definiujemy relację przejścia  $\rightarrow$  pomiędzy konfiguracjami.

$$\begin{aligned} \langle r, s, true : c \rangle &\rightarrow \langle true : r, s, c \rangle & \langle r, s, false : c \rangle &\rightarrow \langle false : r, s, c \rangle \\ \langle r, s, \underline{n} : c \rangle &\rightarrow \langle \underline{n} : s, r, c \rangle & \langle r, s, x : c \rangle &\rightarrow \langle s(x) : r, s, c \rangle \\ \langle r, s, E_1 + E_2 : c \rangle &\rightarrow \langle r, s, E_1 : E_2 : + : c \rangle & \langle r, s, B_1 \wedge B_2 : c \rangle &\rightarrow \langle r, s, B_1 : B_2 : \wedge : c \rangle \text{ etc.} \\ \langle \underline{n} : \underline{m} : r, s, + : c \rangle &\rightarrow \langle m + n : r, s, c \rangle & \langle true : false : r, s, \wedge : c \rangle &\rightarrow \langle false : r, s, c \rangle \text{ etc.} \\ \langle r, s, loop : c \rangle &\rightarrow \langle r, s, loop : c \rangle & \langle r, s, skip : c \rangle &\rightarrow \langle r, s, c \rangle \\ \langle r, s, x := E : c \rangle &\rightarrow \langle x : r, s, E : \text{asg} : c \rangle & \langle r, s, \text{begin } P_1; P_2 \text{ end} : c \rangle &\rightarrow \langle r, s, P_1 : P_2 : c \rangle \\ \langle r, s, \text{if } B \text{ then } P_1 \text{ else } P_2 : c \rangle &\rightarrow \langle P_1 : P_2 : r, s, B : \text{if} : c \rangle \\ \langle r, s, \text{while } B \text{ do } P : c \rangle &\rightarrow \langle B : P : r, s, B : \text{while} : c \rangle \\ \langle \underline{n} : x : r, s, \text{asg} : c \rangle &\rightarrow \langle r, s[x \mapsto n], c \rangle \\ \langle true : P_1 : P_2 : r, s, \text{if} : c \rangle &\rightarrow \langle r, s, P_1 : c \rangle & \langle false : P_1 : P_2 : r, s, \text{if} : c \rangle &\rightarrow \langle r, s, P_2 : c \rangle \\ \langle true : B : P : r, s, \text{while} : c \rangle &\rightarrow \langle r, s, P : \text{while } B \text{ do } P : c \rangle \\ \langle false : B : P : r, s, \text{while} : c \rangle &\rightarrow \langle r, s, c \rangle \\ \langle r, s, nil \rangle &\rightarrow s \end{aligned}$$

### Semantyka denotacyjna

Niech  $\mathcal{S}$  będzie zbiorem wszystkich możliwych stanów. Określamy znaczenie wyrażeń logicznych  $\llbracket B \rrbracket : \mathcal{S} \rightarrow \{0, 1\}$  i wyrażeń arytmetycznych  $\llbracket E \rrbracket : \mathcal{S} \rightarrow \mathbb{Z}$ , oraz znaczenie programów  $\llbracket P \rrbracket : \mathcal{S} \multimap \mathcal{S}$ , gdzie symbol  $\multimap$  oznacza funkcję częściową. Zamiast  $\llbracket X \rrbracket(s)$  piszemy  $\llbracket X \rrbracket_s$ .

$$\begin{aligned} \llbracket x \rrbracket_s &= s(x) & \llbracket n \rrbracket_s &= n & \llbracket true \rrbracket_s &= 1 & \llbracket false \rrbracket_s &= 0 \\ \llbracket E_1 + E_2 \rrbracket_s &= \llbracket E_1 \rrbracket_s + \llbracket E_2 \rrbracket_s & \llbracket B_1 \wedge B_2 \rrbracket_s &= \min\{\llbracket B_1 \rrbracket_s, \llbracket B_2 \rrbracket_s\} & \text{i tak dalej.} \\ \llbracket skip \rrbracket &= \text{ID} & \llbracket loop \rrbracket &= \lambda s. \perp & \llbracket x := E \rrbracket &= \lambda s. s[x \mapsto \llbracket E \rrbracket_s] \\ \llbracket \text{begin } P_1; P_2 \text{ end} \rrbracket &= \llbracket P_2 \rrbracket \circ \llbracket P_1 \rrbracket & \llbracket \text{if } B \text{ then } P_1 \text{ else } P_2 \rrbracket &= \text{COND}(\llbracket B \rrbracket, \llbracket P_1 \rrbracket, \llbracket P_2 \rrbracket) \\ \llbracket \text{while } B \text{ do } P \rrbracket &= \text{LFP}(\mathcal{F}), & \text{gdzie } \mathcal{F}(\varphi) &= \text{COND}(\llbracket B \rrbracket, \varphi \circ \llbracket P \rrbracket, \text{ID}). \end{aligned}$$

**Definicje:** Jeśli  $\varphi$  i  $\psi$  są funkcjami częściowymi, to  $\varphi \sqsubseteq \psi$  oznacza, że  $\text{Dom}(\varphi) \subseteq \text{Dom}(\psi)$  oraz  $\varphi(x) = \psi(x)$  dla wszystkich  $x \in \text{Dom}(\varphi)$ . Napis  $\varphi(x) = \perp$  oznacza, że  $x \notin \text{Dom}(\varphi)$ , tj.  $\varphi(x)$  jest nieokreślone. Złożenie funkcji częściowych jest „ścisle”:

$$g \circ f(x) = \begin{cases} g(f(x)), & \text{jeśli } f(x) \text{ jest określone;} \\ \text{nieokreślone,} & \text{w przeciwnym przypadku.} \end{cases}$$

Symbol ID oznacza funkcję identycznościową, a symbol COND oznacza operator warunkowy:

$$\text{COND}(f, g, h)(x) = \begin{cases} g(x), & \text{jeśli } f(x) = 1; \\ h(x), & \text{jeśli } f(x) = 0. \end{cases}$$

Jeśli  $F$  jest operatorem działającym na funkcjach częściowych, to symbol LFP( $F$ ) oznacza najmniejszą (ze względu na  $\sqsubseteq$ ) funkcję częściową  $\varphi$  o własności  $F(\varphi) = \varphi$ . A zatem:

$$F(\text{LFP}(F)) = \text{LFP}(F) \quad \text{oraz} \quad \text{jeśli } F(\varphi) = \varphi \text{ to } \text{LFP}(F) \sqsubseteq \varphi.$$

### Semantyka aksjomatyczna: reguły Hoare’a

$$\begin{array}{c} \{\varphi\} \text{ skip } \{\varphi\} \qquad \{\varphi[E/x]\} x := E \{\varphi\} \qquad \{true\} \text{ loop } \{false\} \\ \\ \frac{\{\varphi\} P_1 \{\psi\} \quad \{\psi\} P_2 \{\vartheta\}}{\{\varphi\} \text{ begin } P_1; P_2 \text{ end } \{\vartheta\}} \\ \\ \frac{\{\varphi \wedge B\} P_1 \{\psi\} \quad \{\varphi \wedge \neg B\} P_1 \{\psi\}}{\{\varphi\} \text{ if } B \text{ then } P_1 \text{ else } P_2 \{\psi\}} \\ \\ \frac{\{\varphi \wedge B\} P \{\varphi\}}{\{\varphi\} \text{ while } B \text{ do } P \{\varphi \wedge \neg B\}} \\ \\ \frac{\varphi' \Rightarrow \varphi \quad \{\varphi\} P \{\psi\} \quad \psi \Rightarrow \psi'}{\{\varphi'\} P \{\psi'\}} \end{array}$$