

## Rachunek lambda CBN i CBV

Rachunek lambda często uważamy za abstrakcyjny język programowania funkcyjnego. Jednak ewaluacja wyrażenia w rzeczywistych językach funkcyjnych różni się istotnie od beta-redukcji. Po pierwsze, mamy wtedy określoną deterministyczną strategię redukcji. Po drugie, zwykle nie dokonuje się ewaluacji „pod lambda”: wyrażenie zdolne do pobrania argumentu (zgłaszające prompt) jest uważane za „gotową funkcję” i nie podlega ewaluacji aż do chwili dostarczenia parametru aktualnego. Dlatego lepszymi modelami języków funkcyjnych są takie wersje rachunku lambda, w których każdą abstrakcję uważamy za *wartość*. Jeden z takich modeli to *leniwy rachunek lambda*, nazywany też *rachunkiem CBN*. Opiszemy trzy rodzaje semantyki operacyjnej dla termów zamkniętych tego języka. Będą to:

- Semantyka tranzycyjna, określona za pomocą maszyny abstrakcyjnej. Modeluje ona proces obliczenia przez opisanie zmian stanu maszyny.
- Semantyka strukturalna (SOS<sup>2</sup>), w dwóch smakach:
  - Semantyka małych kroków, która definiuje pojedynczy krok ewaluacji „pośrednio”, przez indukcję ze względu na strukturę ewaluowanego wyrażenia;
  - Semantyka dużych kroków, która definiuje od razu relację  $M \Downarrow V$  pomiędzy wyrażeniem  $M$  i jego wartością  $V$ .

### Małe kroki dla CBN

Relacja  $\rightarrow$  w zbiorze termów to najmniejsza taka relacja, że  $(\lambda x A)B \rightarrow A[B/x]$ , oraz jeśli  $A \rightarrow B$  to także  $AC \rightarrow BC$ . Zapisujemy to w skrócie w postaci takich reguł:

$$(\lambda x A)B \rightarrow A[B/x] \qquad \frac{A \rightarrow B}{AC \rightarrow BC}$$

### Duże kroki dla CBN

Relacja  $M \Downarrow V$ , gdzie  $M$  jest dowolnym termem zamkniętym, a  $V$  jest *wartością*, czyli abstrakcją, jest określona regułami:

$$V \Downarrow V \qquad \frac{M \Downarrow \lambda x A \quad A[N/x] \Downarrow V}{MN \Downarrow V}$$

Udowodnimy, że te dwie definicje są równoważne. Poniżej mowa o termach zamkniętych.

**Lemat 0.1** *Jeśli  $M \Downarrow V$ , to  $M \rightarrow V$ .*

**Dowód:** Indukcja ze względu na definicję  $M \Downarrow V$ . W kroku indukcyjnym zakładamy, że  $MN \Downarrow V$ , bo  $M \Downarrow \lambda x A$  oraz  $A[N/x] \Downarrow V$ . Te dwie asercje mają krótsze wyprowadzenia, więc z założenia indukcyjnego wnioskujemy, że  $M \rightarrow \lambda x A$  oraz  $A[N/x] \rightarrow V$ . Ostatecznie otrzymujemy redukcję  $MN \rightarrow (\lambda x A)N \rightarrow A[N/x] \rightarrow V$ . ■

<sup>1</sup>Pierwotna wersja tego materiału powstała we współpracy z M. Zielenkiewiczem.

<sup>2</sup>*Structural Operational Semantics*

**Lemat 0.2** *Jeżeli  $M \rightarrow M' \Downarrow V$ , to  $M \Downarrow V$ .*

**Dowód:** Dowód jest przez indukcję ze względu na długość ciągu redukcji  $M \rightarrow M'$ . Oczywiście najważniejszy jest przypadek jednego kroku. Niech więc  $M \rightarrow M'$ . Użyjemy indukcji ze względu na definicję relacji  $\rightarrow$ .

**Przypadek 1:**  $M = (\lambda x A)B \rightarrow A[B/x] = M' \Downarrow V$ . Mamy wtedy takie wyprowadzenie:

$$\frac{\lambda x A \Downarrow \lambda x A \quad A[B/x] \Downarrow V}{M \Downarrow V}$$

**Przypadek 2:**  $M = AC \rightarrow BC \Downarrow V$ , bo  $A \rightarrow B$ . Chcemy pokazać  $AC \Downarrow V$ . Skoro  $BC \Downarrow V$ , to  $B \Downarrow \lambda x D$  oraz  $D[C/x] \Downarrow V$ . Z „wewnętrznego” założenia indukcyjnego dla  $A \rightarrow B$ , wnioskujemy, że  $A \Downarrow \lambda x D$ , a ponieważ  $D[C/x] \Downarrow V$ , więc  $AC \Downarrow V$ . ■

**Wniosek 0.3** *Dla dowolnych  $M$  i  $V$ , warunki  $M \Downarrow V$  i  $M \rightarrow V$  są równoważne.*

### Uproszczona maszyna Krivine’a

Maszyna abstrakcyjna opisana poniżej różni się trochę od oryginalnej maszyny J.-L. Krivine’a. Głównie dlatego, że pomijamy tu całkowicie sprawę reprezentacji termów i otoczeń. Tymczasem „prawdziwa” maszyna Krivine’a posługuje się termami w notacji De Bruijna (indeksy zamiast zmiennych), obejmuje konkretną implementację otoczeń i algorytmy ich obsługi.

W definicji maszyny występują dwa pojęcia zdefiniowane przez wzajemną rekursję:

- *Otoczenie*, to funkcja częściowa, która zmiennym przypisuje domknięcia.
- *Domknięcie*, zwane też *kłozurą* (ang. closure), to para  $\langle M, E \rangle$ , gdzie  $x$  jest zmienną, oraz  $E$  jest takim otoczeniem, że  $FV(M) \subseteq \text{Dom}(E)$ .

Ta definicja jest poprawna (dobrze ufundowana), bo otoczenie może być puste.

Konfiguracja maszyny Krivine’a to niepusta lista domknięć, która może być widziana jako trójka postaci  $\langle M, E \rangle :: S$ . Mamy tu term  $M$  do ewaluacji w otoczeniu  $E$ , i „stos”  $S$ . Konfiguracja początkowa ma postać  $\langle M, \emptyset \rangle :: \text{nil}$ , gdzie  $M$  jest termem zamkniętym, a konfiguracja końcowa powinna być postaci  $\langle V, E \rangle :: \text{nil}$ .

Ewaluacja aplikacji odbywa się metodą „push-enter”, tj. polega na odłożeniu argumentu na stos (push) i wejściu w ewaluację operatora (enter). Maszyna ma takie instrukcje:

$$\begin{aligned} \langle x, E \rangle :: S &\Rightarrow E(x) :: S; \\ \langle MN, E \rangle :: S &\Rightarrow \langle M, E \rangle :: \langle N, E \rangle :: S; \\ \langle \lambda x M, E \rangle :: \Delta :: S &\Rightarrow \langle M, E[x \mapsto \Delta] \rangle :: S. \end{aligned}$$

Zdefiniujemy teraz *znaczenie domknięcia*  $(M, E)$ , czyli *znaczenie termu*  $M$  w otoczeniu  $E$ .

$$\text{Real}(M, E) = M[\text{Real}(E(y))/y]_{y \in \text{Dom}(E)}$$

Powyżej chodzi oczywiście o jednoczesne podstawienie na wszystkie zmienne  $y \in \text{Dom}(E)$ . Definicja  $M^E$  ma sens także wtedy, gdy  $(M, E)$  nie jest domknięciem, tj.  $E(y)$  nie jest określone dla jakiegoś  $y \in FV(M)$ . Taka zmienna  $y$  pozostaje wtedy wolna w  $M^E$ .

**Lemat 0.4 (Poprawność maszyny)** *Jeśli  $M^E \Downarrow V$ , to  $\langle M, E \rangle :: S \rightarrow \langle W, F \rangle :: S$ , gdzie  $W$  jest wartością i  $W^F = M^E$ .*

**Dowód:** Indukcja ze względu na definicję relacji  $\Downarrow$ . Szczegóły pomijamy. ■

W dowodzie następnego lematu użyjemy pomocniczej relacji  $\Downarrow_k$ , która jest zdefiniowana tak:

$$V \Downarrow_0 V \qquad \frac{M \Downarrow_k \lambda x A \quad A[N/x] \Downarrow_\ell V}{MN \Downarrow_{k+\ell} V}$$

Jeśli  $M \Downarrow_i V$  dla pewnego  $i \leq k$ , to napiszemy  $M \Downarrow_k$ . W przeciwnym razie  $M \not\Downarrow_k$ .

**Lemat 0.5** *Jeśli  $M^E \not\Downarrow_k$ , to maszyna uruchomiona w stanie  $\langle M, E \rangle ::$  nie wykonuje więcej niż  $k$  kroków.*

**Dowód:** Indukcja ze względu na  $k$ . Szczegóły pomijamy. ■

**Wniosek 0.6** *Jeśli  $M$  jest termem zamkniętym, to  $M \Downarrow V$  wtedy i tylko wtedy, gdy maszyna Krivine'a ma obliczenie  $\langle M, \emptyset \rangle \rightarrow \langle W, E \rangle$ , gdzie  $W^E = V$ .*

## Rachunek lambda w wersji CBV

W rachunku leniwym przekazywanie parametrów odbywa się „przez nazwę”, tj. parametr aktualny jest przekazywany do procedury bez ewaluacji. W rzeczywistych językach często mamy do czynienia z przekazywaniem parametrów „przez wartość”. Wtedy parametr aktualny musi sam być wartością. Taką strategię ewaluacji modeluje rachunek lambda w wersji CBV. Oto reguły semantyki dużych kroków dla takiego rachunku:

$$V \Downarrow V \qquad \frac{M \Downarrow \lambda x A \quad N \Downarrow W \quad A[W/x] \Downarrow V}{MN \Downarrow V}$$

Symbole  $V$  i  $W$  oznaczają tu wartości, czyli abstrakcje.

Definicja semantyki małych kroków dla CBV wymaga pojęcia *kontekstu ewaluacyjnego*. Kontekst ewaluacyjny  $E[\ ]$ , z jedną „dziurą” oznaczaną przez  $[ \ ]$ , może być postaci:

$$[ \ ] \qquad VE[ \ ] \qquad E[ \ ]M,$$

**Fakt 0.7** *Każdy term zamknięty  $M$ , który nie jest wartością, można w dokładnie jeden sposób przedstawić w postaci  $M = E[R]$ , gdzie  $E$  jest kontekstem ewaluacyjnym, a  $R$  jest beta-redeksem.*

**Dowód:** Ćwiczenie. ■

Dzięki jednoznaczności rozkładu, poniższe reguły ewaluacji „przez wartość” określają deterministyczną strategię redukcji:

$$(\lambda x A)V \rightarrow A[V/x] \qquad \frac{A \rightarrow B}{E[A] \rightarrow E[B]}$$

**Fakt 0.8** Warunki  $M \Downarrow V$  i  $M \rightarrow V$  są równoważne.

**Dowód:** Podobny do dowodu Wniosku 0.3. ■

### Maszyna SECD

Maszyna SECD została opisana przez P.J. Landina w roku 1965 i jest jedną z najstarszych maszyn abstrakcyjnych. Stan maszyny opisywany jest przez czwórkę  $\langle S, E, C, D \rangle$ , a nazwy składowych *Stack*, *Environment*, *Code* i *Dump*, tłumaczą jednocześnie znaczenie skrótu. Mamy więc:

- Stack – czyli listę domknięć postaci  $\langle V, E \rangle$ ;
- Environment – czyli otoczenie;
- Code – czyli listę „operatorów” (operatorami są termy i symbol @);
- Dump – czyli listę trójek postaci  $\langle S, E, C \rangle$ .

Idea jest taka: Wyrażenie przeznaczone do ewaluacji w otoczeniu  $E$ , umieszczone początkowo w  $C$ , jest rozkładane na części (od prawej). Każda część w postaci domknięcia jest umieszczana na stosie. Kiedy na początku listy  $C$  pojawi się symbol @, maszyna ewaluuje operator z początku stosu, używając następnego domknięcia ze stosu jako argumentu. Odbywa się to przez rekurencyjne wywołanie całego procesu (po to jest składowa  $D$ ). Ta metoda ewaluacji nazywana jest „eval-apply”. Instrukcje maszyny są takie:

$$\begin{aligned}
\langle S, E, x :: C, D \rangle &\Rightarrow \langle E(x) :: S, E, C, D \rangle \\
\langle S, E, \lambda x M :: C, D \rangle &\Rightarrow \langle \langle \lambda x M, E \rangle :: S, E, C, D \rangle \\
\langle S, E, MN :: C, D \rangle &\Rightarrow \langle S, E, N :: M :: @ :: C, D \rangle \\
\langle \langle \lambda x M, E \rangle :: \Delta :: S, E', @ :: C, D \rangle &\Rightarrow \langle nil, E[x \mapsto \Delta], M :: nil, \langle S, E', C \rangle :: D \rangle \\
\langle \Delta :: S, E', nil, \langle S', E', C' \rangle :: D \rangle &\Rightarrow \langle \Delta :: S', E', C', D \rangle
\end{aligned}$$

Konfiguracja początkowa ma postać  $\langle nil, \emptyset, M :: nil, nil \rangle$ , a końcowa  $\langle \Delta :: nil, \emptyset, nil, nil \rangle$ . Mamy teraz dwa lematy podobne do lematów 0.4 i 0.5.

**Lemat 0.9** Jeśli  $M^E \Downarrow V$ , to  $\langle S, E, M :: C, D \rangle \rightarrow \langle \langle W, F \rangle :: S, E, C, D \rangle$ , gdzie  $W^F = V$ .

**Lemat 0.10** Jeśli  $M \Downarrow_k$  to maszyna SECD, uruchomiona w konfiguracji  $\langle S, E, M :: C, D \rangle$ , wykonuje co najmniej  $k$  kroków.

**Wniosek 0.11** Jeśli  $M$  jest termem zamkniętym, to  $M \Downarrow V$  wtedy i tylko wtedy, gdy maszyna SECD ma obliczenie  $\langle nil, \emptyset, M :: nil, nil \rangle \rightarrow \langle \langle W, F \rangle, \emptyset, nil, nil \rangle$ .

### Semantyka denotacyjna dla CBN i CBV

Modelami standardowej teorii rachunku lambda są zupełne porządki częściowe spełniające „równanie” postaci  $D \cong [D \rightarrow D]$ . W przypadku rachunku CBN jest trochę inaczej, bo

nie każdy element dziedziny powinien być interpretowany jako funkcja. Na przykład trzeba rozróżnić termy  $\Omega$  i  $\lambda x \Omega$ . Pierwszy chcemy interpretować jako element najmniejszy  $\perp$ , a drugi jako funkcję stałą  $\lambda d. \perp$ . Interesuje więc nas rozwiązanie innego równania, a mianowicie  $D \cong [D \rightarrow D]_{\perp}$ , gdzie  $A_{\perp}$  oznacza zbiór  $A$  z dodatkowym elementem najmniejszym  $\perp$ . (Dotychczasowy element najmniejszy w  $A$  przestaje pełnić tę funkcję.) Rozwiązanie takiego równania można uzyskać powtarzając konstrukcję modelu  $\mathcal{D}_{\infty}$  z odpowiednimi modyfikacjami (zaczynamy od jednoelementowego zbioru  $D_0$  i definiujemy  $D_{n+1}$  jako  $[D_n \rightarrow D_n]_{\perp}$ ). Tak otrzymany model nie jest jednak w pełni abstrakcyjny ze względu na obserwacyjną równoważność odpowiednią dla CBV (taką gdzie zamiast o istnieniu czołowej postaci normalnej pytamy o redukcję do wartości.) Modele w pełni abstrakcyjne można uzyskać w grach.

W przypadku rachunku CBV, oprócz rozróżnienia  $\Omega$  i  $\lambda x \Omega$  trzeba jeszcze uwzględnić konieczność ewaluacji argumentu. Nie interesują nas więc dowolne funkcje ciągłe, ale tylko „rzetelne”, tj. funkcje o własności  $f(\perp) = \perp$ . Jeśli  $[D \rightarrow_{\perp} D]$  oznacza przestrzeń funkcji rzetelnych, to równanie dziedzinowe przyjmuje postać  $D \cong [D \rightarrow_{\perp} D]_{\perp}$ . Metodą Scotta otrzymamy dobry model, który znowu nie będzie w pełni abstrakcyjny.

## Ćwiczenia:

1. Zdefiniować maszynę SECD w wersji CBV.
2. Czy wnioski 0.6 i 0.11 można wzmocnić żądając aby  $W = V$  i  $F = \emptyset$ ?
3. Zdefiniować projekcję z  $[D \rightarrow D]_{\perp}$  na  $D$  oraz metodę „podnoszenia” projekcji  $(i, j)$  z  $D'$  na  $D$  do projekcji z  $[D' \rightarrow D']_{\perp}$  na  $[D \rightarrow D]_{\perp}$ .