

# Rekurencyjny algorytm Choleskiego $A = R^T D R$

Projekt składa się z dwóch części:

1. Napisania funkcji octave'a `cholrdr()` z metodą znajdowania czynnika rozkładu Choleskiego macierzy  $A = A^T > 0$  wymiaru  $M \times M$ , tzn. macierzy górnotrójkątnej  $R$  z jedynkami na diagonalu i diagonalnej  $D$  takich, że  $A = R^T D R$  dla  $R$  wymiaru  $M \times M$  blokowym rekurencyjnym algorytmem dzielącym  $A$  na 4 bloki tzn. jeśli  $m = 1$  to  $R = 1, D = A$ , wtedy  $A$  to dodatni skalar a  $R, D$  to macierz  $1 \times 1$  czyli też skalary, w przeciwnym przypadku w kolejnych krokach liczymy:
  - (a) dzielimy blokowo wiersze/kolumny macierzy  $A$  tzn  $A = [A11, A12; A21, A22]$  np. tak by by wymiar macierzy kwadratowych  $A11, A22$  na blokowej diagonalu był równy sobie dla  $M$  parzystego - lub prawie równy, gdy  $M$  jest nieparzyste (choć algorytm działa dla dowolnego podziału. )
  - (b) wywołujemy rekurencyjnie funkcję  $R11 = \text{cholrdr}(A11)$  znajdując odpowiedni rozkład Choleskiego tzn.  $R11^T * D1 * R11 = A11$ ,
  - (c) wyliczamy wtedy  $R12$  rozwiązując backslashem odpowiedni układ z macierzą trójkątną i odpowiednio diagonalną otrzymując  $R12$  (określenie jaki układ to też część zadania)
  - (d) znajdujemy czynnik rozkładu Choleskiego  $R22, D2$  odpowiedniej macierzy kolejnym wywołaniem rekurencyjnym `cholrdr()`,
  - (e) tworzymy nasz czynniki Choleskiego tzn.  $R = [R11, R12; 0, R22]$ ,  $D = [D1, 0; 0, D2]$  - zero oznacza blok zerowy odpowiedniego wymiaru. W implementacji macierz diagonalną należy utworzyć za pomocą funkcji **diag()**.

(wszędzie używamy składni octave'a do zapisywania macierzy blokowego, przecinki oddzielają bloki wierszowo, średniki kolumnowo).

Parametrem funkcji:

```
function [R,D]=cholrdr(A)
% kod  funkcji
end
```

ma być: macierz  $A$ ,

Funkcja ma zwracać macierze  $R, D$  czyli czynniki rozkładu Choleskiego.

## 2. Testy:

- (a) **Test czy metoda działa** Przetestować na kilku prostych przykładach dla losowych macierzy symetrycznych dodatnio określonych  $m \times m$  - np. dla  $m = 3, 10, 20$  sprawdzając czy  $\|R^T * D * R - A\|_1$  małe... Jak stworzyć losową macierz symetryczną dodatnio określoną: np. losujemy macierz  $B$  i liczymy  $A = B^T B$ .
- (b) **Test dla trudnych przykładów** wziąć złą numerycznie macierz np. macierz Hilberta  $n \times n$  dla różnych  $n$  i powtórzyć testy jak w poprzednim punkcie.
- (c) **Test dla złych macierzy** Wziąć macierz symetryczną ale nieokreśloną dodatnio -funkcja powinna dać ostrzeżenie (jak to zrobić bez jakiś extra obliczeń?). Powinno się sprawdzić też symetryczność np. licząc  $\|A - A^T\|_1$ .
- (d) **Zastosowanie do rozwiązywania układu równań liniowych** Zastosować tę funkcję do rozwiązywania  $B^T Bx = b$  z losową macierzą  $B$   $20 \times 20$  i losowym wektorem prawej strony  $b$  - porównać z wynikiem otrzymanym operatorem *backslash*.
- (e) Mogę poprosić ad hoc o test z jakąś prostą macierzą.