

Laboratorium z programowania obiektowego

24.04.2011

1. Do drzewa z poprzednich zajęć dopisz iteratory, które przechodzą drzewo wszerz i w głąb. Twoje drzewo powinno także dać się przeglądać przy pomocy pętli `foreach` (w dowolnej kolejności).
2. Do drzewa BST z poprzednich zajęć dopisz iterator, który przechodzi drzewo w porządku infiksowym. Twoje drzewo powinno dać się przeglądać przy pomocy pętli `foreach`.
3. Napisz własną implementację listy wraz z iteratorem. Twoja lista powinna mieć następujące operacje:
 - dodawanie nowego elementu,
 - rozmiar,
 - test niepustości,
 - iterowanie przy pomocy pętli `foreach`.

Możesz skorzystać z klasy `java.util.AbstractList`.

4. Zaimplementuj klasę generującą kolejne liczby pierwsze (implementacja może polegać na sprawdzaniu kolejnych kandydatów przez dzielenie ich przez liczby mniejsze), tak by można jej było używać jako iteratora.