

## Laboratorium z programowania obiektowego

4.04.2012 r.

1. Zaprojektuj interfejs `Stos` reprezentujący stos liczb całkowitych.
2. Zaimplementuj interfejs `Stos` za pomocą tablicy liczb całkowitych. Rozmiar tablicy ma być podany w konstruktorze. Twoja implementacja powinna rzucać odpowiednie wyjątki (trzeba je zdefiniować) przy próbie zdjęcia elementu z pustego stosu i położenia elementu na przepelniony stos.
3. Napisz program, który wczytuje wyrażenie w odwrotnej notacji polskiej (+, \*, -, /) i wylicza jego wartość używając stosu z poprzedniego zadania.